

ИГРОМАНИЯ КАК СОЦИАЛЬНАЯ ПРОБЛЕМА СОВРЕМЕННОГО ПОКОЛЕНИЯ

Никитенко Ю.В., Смирнова Т.О.
Оренбургский государственный университет

Аннотация: в современных условиях модернизации общества люди все чаще сталкиваются с множеством проблем, обусловленных антигуманной сущностью капиталистической системы и рыночных отношений. Некоторое количество людей, столкнувшись с рядом проблем, психологически «ломаются», и чтобы заглушить в себе психоэмоциональный дискомфорт и формирующийся социальный страх, прибегают к антисоциальным действиям. Одним из действий является пристрастие к азартным играм. В статье обосновывается вывод о том, что игнорирование этой проблемы и попустительское отношение к ней со стороны власти и общественных организаций может привести со временем к деградации достаточно большого количества населения нашей страны.

В современном обществе происходит ослабление традиционно-духовных и социальных связей. Одной из причин утраты былой значимости этих связей являются процессы глобализации, и конвергенции чужой культуры и формирования общества потребления [7]. Изменения происходят также и в сфере трудовых отношений. Рыночные отношения приносят в структуру трудовой деятельности радикальные новшества, обуславливающие сокращение рабочих мест. Многие трудоспособные люди сталкиваются с проблемой безработицы.

Социально активные индивиды, которые испытывают эмоциональные стрессы, ищут для себя соответствующие формы релаксации и иные способы проведения досуга. Одной из таких форм являются азартные игры, которые стали отдельной социально-культурной сферой. Проблема игромании приобрела особую актуальность, ибо «игровая зависимость - одна из серьезнейших социальных проблем современности. О масштабах этого явления свидетельствуют данные Национальной ассоциации США по проблемам азартных игр: 48 % населения являются потенциальными игроманами, 15 % – посещают казино, а около 5 % - страдают патологической зависимостью от игры» [3, с. 299].

Новый вид зависимости – («игромания») сравнивается признанными специалистами Всемирной организации Здравоохранения с такой же проблемой, как наркомания, и характеризуется социокультурными девиациями. Согласно зарубежным социологическим исследованиям, в настоящее время этой социальной патологией только в России страдает до 2 миллионов человек. Это связано с легализацией и практически бесконтрольным функционированием (до недавнего времени) игровой сферы [8].

«Игромания», «гэмблинг», «лудомания» – термины, которые встречаются в исследовательской литературе и фиксируют феномен болезненного влечения к игре. Посредством этого влечения возникает имитация или замещение реальных жизненных потребностей и результатов. По официальным данным, 1,5% населения Европы страдает диагностированной игровой зависимостью. Признанной Меккой игроманов является Монако, а новая Мекка игровых автоматов – Испания, в стране с населением 59,6 миллионов человек их размещено 234 тысячи. В Италии 13 миллионов человек регулярно тратят деньги на азартные игры, и 150 тысяч считаются патологически азартными игроками. Среди пятимиллионного населения Дании – 150 тысяч человек регулярно играют в различные азартные игры, 40 тысяч – имеют диагноз игромания. На 81,6 миллионов человек в Германии около 100 тысяч страдают патологической тягой к азартным играм. По разным оценкам, в Швейцарии живут 30-40 тысяч азартных игроков. Более 20 миллионов американцев играют в азартные игры, из них несколько миллионов являются «проблемными» игроками. В среднем 60% взрослого населения в развитых странах играет в азартные игры и 1-1,5% из них могут быть подвержены игровой зависимости. В США из-за особого отношения населения к психоаналитикам этот процент более высокий – 3-5% [6, с. 50].

Очень остро стоит вопрос игромании и в нашей стране. Повсеместный запрет казино, игровых залов, игровых автоматов повлек за собой развитие огромной сети игровых интернет-клубов, и, таким образом, данная зависимость захватила огромное количество российской молодежи. Так, Ю. Шепель отмечает, что в Москве, по данным СМИ, на 10,5 миллионов жителей до 1 июля 2009 г. приходилось 516 залов игровых автоматов и 30 казино; не менее 300 тысяч игровых автоматов, которыми пользовались 500 тысяч граждан (из них игровой зависимостью страдают около 1,5%). Подавляющее большинство игроманов составляют лица в возрасте до 30 лет. От 12 до 15% старшеклассников в той или иной степени имеют признаки игровой зависимости. Заболеваемость игроманией среди подростков за последнее десятилетие увеличилась в 17 раз. Неуклонно растет количество молодых людей призывного возраста с игровой аддикцией. Таким образом, по различным данным в среднем каждый пятый опрошенный совершеннолетний респондент регулярно тратит деньги на азартные игры [9, с. 61].

Незавершенность рыночных преобразований, по мнению российских социологов, предопределяет такую проблему, как социальная зависимость, которая ослабляет потенциал у основной части населения России. О.В. Марьина считает, что по данным СМИ, закрытие казино в Турции вызвало всплеск подпольного игорного бизнеса. В Стамбуле было закрыто 47 казино, сегодня 274 подпольных казино исправно платят теперь уже не государству, а прямо в карман различным чиновникам и криминальным лидерам за свое существование. В Москве через три месяца после официального закрытия игорных заведений (с 1 июля 2009 г.) отмечен рост числа компьютерных клубов в 2-3 раза [4, с. 17].

Исследования проблемы игромании подтверждают, что в большинстве случаев недуг игромании основан на поведенческой зависимости, то есть привязанность к увлечению провоцируют определенные действия, а не различные вещества. Очень сильная страсть к играм, которой невозможно противостоять, называется гемблингом. Она разрушает жизнь человека, мешая ему работать, и влияет на отношения с окружающими. Данное название появилось в США в 60-х годах с появлением первых игровых автоматов. А эмоциональная зависимость от игр, являющаяся самой опасной и крепкой, – это лудомания. Человек перестает замечать, что происходит вокруг него и теряет контроль времени. Абсолютно все для него теряет значение, кроме этой пагубной страсти. В человеке медленно умирает личность, что провоцирует появление депрессии. Абсолютно любая игра может вызвать зависимость, если на кону стоит крупный выигрыш. Игроков влечет желание получить много и сразу, ничего для этого не делая. На практике доказано, что всего несколько часов, уделенные подобному развлечению, захватывают человека, и выйти из этой деятельности можно только обладая стальным характером и железной силой воли, что не свойственно большинству игроманов.

В России нет официальной статистики по игромании, но по данным СМИ, игроманов в нашей стране уже около 3 миллионов человек. На фоне этого количества индивидов компьютерно-игровая зависимость выявляется приблизительно у 10-14% российских подростков. [5, с. 16]. По результатам выборочного опроса учеников городских школ было выявлено, что увлекаются компьютерными играми – 80 % из них, а дети в возрасте 10-12 лет уже имеют "игровой опыт" от 4 до 6 лет [2]. Опрос пользователей Facebook показал, что из 250 миллионов его пользователей 19 % признались, что чувствуют сильную игровую зависимость [1].

Игровая зависимость может быть установлена по ряду признаков, таких как, длительное увлечение азартными играми, на игру тратиться больше времени, а потому приходится жертвовать работой и общением с близкими, постоянно приходится просить различные суммы у знакомых, копятся игорные долги, игра продолжается, не смотря на многочисленные проигрыши, в жертву игре приносятся карьера и личная жизнь.

Развитие зависимости с ранних лет возникает по причине неправильного воспитания, не корректного примера родителей, равнодушия школьных педагогов.

Чтобы помочь игроману, нужно не только принять решение о радикальной трансформации всей его жизни, но и вместе с ним пересмотреть существующее мировоззрение, изменить его ценностные ориентации.

Решить проблему игровозависимости без участия близких, а особенно специалистов невозможно. Поэтому, как правило, все модели социальной реабилитации, реконструкции социальных и духовных отношений гемблера с социумом, друзьями, близкими вырабатывается совместно родственниками и специалистами. Просчитываются способы разрешения разного рода

возникающих препятствий. Семье, при этом, отводится в социальной реабилитации особо существенная роль.

Владельцы игорных заведений заинтересованы в том, чтобы лудомания прогрессировала, потому что от этого напрямую зависит их прибыль. Именно поэтому, чтобы привлечь как можно большее количество заинтересованных игроков, ведется активная реклама подобных развлечений.

Если с улиц не исчезнет реклама, а автоматы продолжают устанавливать в людных местах, то эта зависимость может перерасти в настоящую эпидемию. Так как даже те, кто твердо решил завязать с этой бедой, ежедневно проходя мимо манящих точек соблазна, просто-напросто не смогут устоять и в итоге все может начаться заново. Тем более что нередко в игру оказываются втянуты не только взрослые, но и подростки, зависимость у которых развивается гораздо быстрее.

Список литературы

1. Бажин П. Шокирующая статистика Facebook / П. Бажин // [Электронный ресурс]. / Журнал Игромания. - Режим доступа: <http://www.igromania.ru>. Дата обращения: 20.11.2017.
2. Иванов М.С. Психологические аспекты негативного влияния игровой компьютерной зависимости на личность человека / М.С. Иванов. - [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://www.medicinform.net>. Дата обращения: 20.11.2017.
3. Иванова О.А. Азартные игры как угроза общественной нравственности / О.А. Иванова // Молодой ученый. – 2013. – № 9. – С.299-302.
4. Марьина О.В. Профилактика интернет-зависимости молодежи – путь преодоления виртуальных девиаций / О.В. Марьина // Педагогика: традиции и инновации: материалы междунар. науч. конф. – Челябинск: Два комсомольца, 2011. – С.17-20.
5. Питерцева М. Ставка - или жизнь / М. Питерцева // Журнал практических советов. – 2008. – № 5. – С.16.
6. Сочивко Д.В. Игровая зависимость личности: подходы к изучению и организации социально-психологической помощи / Д.В. Сочивко, Г.В. Щербаков, А.В. Молоствов // Прикладная юридическая психология. – 2011. – № 1. – С.50-62.
7. Хаджаров, М. Х. Глобализация социальной сферы: культурные проблемы в трансформирующемся мире / М. Х. Хаджаров // Вестник Оренбургского государственного университета. – 2010. – № 7. – С. 93-99; Хаджаров, М. Х. Капитализм, глобализм и российская действительность: место России в развитии западноевропейской цивилизации (социологический анализ) / М. Х. Хаджаров // Вестник Оренбургского государственного университета. – 2012. – № 7. – С. 176-184; Хаджаров, М. Х. Социология безопасности: Россия в эпоху смены мировых порядков / М. Х. Хаджаров // Вестник Оренбургского государственного университета. – 2012. – № 1. – С. 74-80.

8. Шепель Ю. Игровая зависимость как социокультурное явление в современном обществе/ Ю. Шепель // [Электронный ресурс]. / Электронная библиотека диссертаций. – Москва: DISSERCAT.COM, 2009. Режим доступа: <http://www.dissercat>. Дата обращения: 20.11.2017.

9. Шепель Ю. Азартные игры как инструмент разрушения общества / Ю. Шепель // Власть. – 2007. – № 7. – С.61-65.