

Министерство образования и науки Российской Федерации

Л.Ф. Насейкина

# **ОСНОВЫ WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

Методические указания к выполнению  
лабораторных работ, расчетно-графического задания  
и курсовой работы

Оренбург  
ИПК ГОУ ОГУ  
2010

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное агентство по образованию

Государственное образовательное учреждение  
высшего профессионального образования  
“Оренбургский государственный университет”

Факультет информационных технологий

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники  
и автоматизированных систем

Л.Ф. Насейкина

# **ОСНОВЫ WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

Методические указания к выполнению  
лабораторных работ, расчетно-графического задания  
и курсовой работы

Рекомендовано к изданию Редакционно-издательским  
советом Государственного образовательного учреждения  
высшего профессионального образования  
“Оренбургский государственный университет”

Оренбург  
ИПК ГОУ ОГУ  
2010

УДК 004.4(07)  
ББК 32.973- 018я7  
Н 31

Рецензент - профессор, доктор технических наук А.М. Пищухин

**Насейкина, Л. Ф.**  
Н 31 Основы Web-программирования: методические указания к выполнению лабораторных работ, расчетно-графического задания и курсовой работы /Л.Ф. Насейкина; Оренбургский гос. ун-т. – Оренбург: ОГУ, 2010. – 104 с.

В работе рассматривается методика выполнения лабораторных работ, расчетно-графического задания, а также курсовой работы по дисциплине “Сетевые информационные технологии”.

Методические указания предназначены для студентов, обучающихся по программам высшего профессионального образования по специальности 230105.65 - Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем, в рамках направления подготовки дипломированного специалиста 230100 - Информатика и вычислительная техника, при изучении дисциплины “Сетевые информационные технологии”.

УДК 004.4(07)  
ББК 32.973- 018я7

© Насейкина Л.Ф., 2010  
© ГОУ ОГУ, 2010

## Содержание

Введение.....	4
1 Разработка динамических Web-сайтов. Использование возможностей языков HTML, CSS и JavaScript, а также HTML-ориентированных редакторов.....	6
1.1 Лабораторная работа № 1.....	6
1.2 Лабораторная работа № 2.....	8
1.3 Лабораторная работа № 3.....	9
1.4 Лабораторная работа № 4.....	11
1.5 Лабораторная работа № 5.....	13
1.6 Расчетно-графическое задание.....	14
2 Разработка интерактивных Web-сайтов. Программирование на языке PHP.....	16
2.1 Лабораторная работа № 1.....	16
2.2 Лабораторная работа № 2.....	18
2.3 Лабораторная работа № 3.....	19
2.4 Лабораторная работа № 4.....	21
2.5 Лабораторная работа № 5.....	23
2.6 Курсовая работа.....	25
Заключение.....	28
Список использованных источников.....	29
Приложение А Правила присвоения классификационного кода. ....	30
Приложение Б Пример оформления содержания. ....	31
Приложение В ГОСТ 19.504-79 ЕСПД. Руководство программиста.....	32
Приложение Г ГОСТ 19.505-79 ЕСПД. Руководство оператора. ....	33
Приложение Д Структура отчета к расчетно-графическому заданию.....	34
Приложение Е Пример оформления отчета к расчетно-графическому заданию.....	35
Приложение Ж Структура отчета к курсовой работе.....	65
Приложение И Пример оформления отчета по курсовой работе.....	66

## Введение

Известно, что язык HTML (Hypertext Markup Language) является стандартным языком, предназначенным для создания гипертекстовых страниц. Он представляет собой достаточно простой набор команд, которые описывают структуру Web-документа. Язык HTML позволяет форматировать отдельные части документа (заголовки, абзацы, списки), помещать на Web-странице картинки, организовывать различные ссылки для связи с другими документами.

При создании Web-сайтов использование языка CSS (Cascading Style Sheets) позволяет создавать единый стиль оформления всех страниц, который будет отличать разрабатываемый Web-сайт от других уникальным авторским дизайном. Другой отличительной особенностью каскадных таблиц стилей является возможность преобразования статичной страницы, написанной на языке HTML, в яркий динамический Web-сайт. Во многом это достигается за счет совместного использования языка CSS с элементами языка управления сценариями на стороне клиента JavaScript. При этом язык JavaScript можно использовать как для создания динамических эффектов, так и для организации проверки данных пользователя из форм перед отправкой на сервер.

Необходимо отметить, что в отличие от HTML и CSS, язык PHP - это язык программирования, работающий на стороне сервера. С его помощью возможно создавать динамические, интерактивные, гибкие Web-страницы и целые Web-сайты. Язык PHP позволяет создавать Web-страницы, содержимое которых может изменяться в зависимости от различных действий посетителей.

Ведь известно, что в статических Web-сайтах все содержимое заранее подготавливается. Пользователю выдаются файлы в том виде, в котором они хранятся на сервере. В динамических - все содержимое генерируется специальными программами (скриптами) [1].

Традиционная статическая Web-страница, созданная средствами языка HTML, сохраняется на жестком диске Web-сервера. Когда посетитель сайта обращается к данной Web-странице, то сервер посылает точную копию файла с данной Web-страницей на Web-браузер посетителя, где полученные данные анализируются, а затем на экране отображается сама Web-страница.

При использовании же языка PHP, Web-страница впервые создается в тот момент, когда пользователь к ней обращается, так как она уже не является статическим документом. При этом на Web-сервере содержится не сама Web-страница, а только шаблон или инструкция по ее созданию. Эта конструкция представляет собой набор более или менее привычного HTML-кода, в который встроены инструкции на языке PHP. Web-сервер с помощью этих инструкций воссоздает нужный HTML-документ, который в конечном счете и получит посетитель Web-сайта.

При этом основное отличие языка PHP от языка HTML заключается в том, что для тестирования PHP-кода не достаточно просто открыть файл в Web-браузере. Для этого необходимо вызвать этот код с помощью Web-

сервера. Код PHP интерпретируется Web-сервером, после этого генерируется вывод в окне браузера, наблюдаемый посетителями Web-страницы.

Известно, с использованием баз данных имеется возможность создания более гибких и мощных интерактивных Web-сайтов. Наиболее популярной и распространенной системой управления базами данных в сети Интернет при разработке Web-приложений является система управления базами данных MySQL.

Целью данных методических указаний является описание методики выполнения лабораторных работ, расчетно-графического задания и курсовой работы по дисциплине “Сетевые информационные технологии”.

Методические указания состоят из введения, двух глав, заключения, списка использованных источников, приложений.

В первой главе представлены задания и методика выполнения лабораторных работ с применением возможностей языка гипертекстовой разметки HTML, использованием различных элементов форматирования. Помимо этого, в первой главе представлена методика выполнения расчетно-графического задания. Расчетно-графическое задание посвящено использованию языка CSS и элементов языка JavaScript при создании Web-страниц.

Во второй главе представлены задания и методика выполнения лабораторных работ с применением серверного скриптового языка PHP. Помимо этого, во второй главе представлена методика выполнения курсовой работы с использованием возможностей языка PHP и СУБД MySQL.

В приложениях представлены правила присвоения классификационного кода, пример оформления содержания, ГОСТы ЕСПД “Требования к содержанию и оформлению руководства программиста и оператора”. Также в приложениях приведены структуры, примеры отчетов к расчетно-графическому заданию и к курсовой работе.

После окончания изучения представленных методических указаний студенты будут уметь самостоятельно оформлять документацию по разработанным интерактивным Web-сайтам. Данные сайты разработаны средствами языка написания сценариев PHP и СУБД MySQL с применением элементов языка CSS и JavaScript для создания динамических эффектов.

Автор выражает глубокую благодарность и искреннюю признательность рецензенту за внимательное прочтение работы и замечания, способствующие улучшению качества предлагаемых методических рекомендаций.

# **1 Разработка динамических Web-сайтов. Использование возможностей языков HTML, CSS и JavaScript, а также HTML-ориентированных редакторов**

## **1.1 Лабораторная работа №1**

**Тема:** Создание Web-сайтов средствами различных программных средств разработки Web-сайтов (Microsoft FrontPage, CoffeCup, Macromedia Dreamweaver, TopStyle, HomeSite, Adobe Golive).

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков создания Web-страниц в HTML-ориентированных редакторах.

**Задание:** Создать Web-сайт в HTML-ориентированном редакторе на тему “Рекламный сайт фирмы”, Web-сайт – “Визитка фирмы”.

На Web-сайте необходимо средствами одного из редакторов реализовать форматирование текста, списков, заголовков, абзацев. Помимо этого, Web-сайт должен содержать такие элементы дизайна как рисунки, таблицы, фреймы, карты изображений, Web-компоненты. С помощью элемента дизайна форма реализовать гостевую страницу пользователей. Использовать элементы динамического HTML. Помимо этого, требуется реализовать подключение внешних таблиц стилей - CSS. Реализовать все типы гиперссылок.

Основной файл index.html должен быть связан с гипертекстовыми ссылками с остальными страницами Web-сайта. Главная страница должна содержать следующие пункты: “О нас”, “История фирмы”, “Контакты”, “Прайс”, “Сотрудники”.

### **Варианты заданий:**

- 1) “Диаманд”;
- 2) “Фаренгейт”;
- 3) “Галактика”;
- 4) “Интерьер”;
- 5) “Золотая середина”;
- 6) “Пирамида”;
- 7) “Обувь-Класс”;
- 8) “Beefree”;
- 9) “Мир кожи и меха Cressida”;
- 10) “Эльдорадо”;
- 11) “Турагентво Pegas”;
- 12) “Рив Гош”;
- 13) “Лэтуаль”;
- 14) “Оранж рич”;
- 15) “Компьютерная база 25”;
- 16) “Столплит”;

- 17) “МОЛЛ Армада”;
- 18) “Гелиос”;
- 19) “Автосалон RENAULT”;
- 20) “Палето”;
- 21) “М.видео”;
- 22) “Жемчуг”;
- 23) “Оренбургские авиалинии”;
- 24) “Галерея обуви”;
- 25) “Салон штор “Стерх”.

При разработке Web-сайта связать между собой 10-15 Web-страниц.

В отчете по лабораторной работе в исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

## 1.2 Лабораторная работа №2

**Тема:** Создание статических Web-сайтов с использованием языка HTML.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков создания Web-страниц с использованием элементов форматирования языка HTML.

**Задание:** Создать Web-сайт “Моя домашняя страница”. На сайте представить информацию по следующим разделам: “Моя семья”, “Друзья”, “Учеба”, “Хобби”, “Любимые животные”. На сайте необходимо реализовать форматирование текста, абзацев, списков, заголовков, также работу с цветом, мультимедиа, видео. Осуществить добавление элементов дизайна таблицы, рисунки, карты-изображений. Реализовать все типы гиперссылок (относительные, абсолютные, закладки).

При разработке Web-сайта связать между собой 10-15 Web-страниц.

В отчете по лабораторной работе в исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

### 1.3 Лабораторная работа №3

**Тема:** Использование элементов дизайна фреймы и формы при разработке Web-сайтов с использованием языка HTML.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков создания Web-сайтов с использованием элементов дизайна фреймы и формы языка HTML.

**Задание:** Создать Web-сайт “Учебное пособие по дисциплине”, основанный на фреймовой структуре данных. На главной странице Web-сайта должен быть реализован фреймсет, состоящий из трех фреймов. В первом фрейме должна содержаться титульная информация, во втором должно быть представлено содержание пособия. И, наконец, в третьем, должна быть представлена информация, отражающая лекционный материал на заданную тему каждой главы пособия.

На Web-сайте необходимо реализовать гостевую страницу для получения отзывов пользователей сайта. Для этого необходимо использовать элемент дизайна языка HTML – форму. Требуется реализовать все элементы управления форм (радио кнопку, флажок, однострочное текстовое поле, многострочное поле, переключатель, прокручивающееся текстовое поле, раскрывающийся список) и кнопку для подтверждения введенных данных.

#### **Варианты заданий:**

- 1) Алгоритмические языки;
- 2) Информатика;
- 3) Физика;
- 4) Высшая математика;
- 5) Структуры и алгоритмы обработки данных;
- 6) Основы теории управления;
- 7) Теория вероятностей и математическая статистика;
- 8) Вычислительная математика;
- 9) Статистические методы обработки данных;
- 10) Функциональное и логическое программирование;
- 11) История отечества;
- 12) Объектно-ориентированное программирование;
- 13) Сети ЭВМ и телекоммуникации;
- 14) Теория языков программирования;
- 15) Базы данных;
- 16) Теория вычислительных процессов;
- 17) Электротехника;
- 18) Человеко-машинное взаимодействие;
- 19) Архитектура вычислительных систем;
- 20) Операционные системы;
- 21) Методы и средства защиты информации;

- 22) Экспертные системы;
- 23) Культурология;
- 24) Сетевые информационные технологии;
- 25) Технология разработки программного обеспечения.

При разработке Web-сайта связать между собой 10-15 Web-страниц.

В отчете по лабораторной работе в исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

## 1.4 Лабораторная работа №4

**Тема:** Создание стилизованных Web-сайтов средствами каскадных таблиц стилей CSS.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков создания Web-сайтов в едином стиле средствами CSS.

**Задание:** Создать стилизованный Web-сайт для рекламы общественного заведения. Все страницы Web-сайта должны быть выдержаны едином в стиле, таком как модерн, восточный стиль, ампир, классический стиль, барокко, готика, кантри или хайтек. На страницах Web-сайта необходимо представить меню заведения и перечень развлечений для привлечения посетителей.

Для дизайна Web-сайта необходимо реализовать такие элементы дизайна как каскадные таблицы стилей – CSS (внешние, внутренние, внедренные таблицы стилей). Помимо этого, необходимо использовать различные типы селекторов, таких как селекторы типа, класса, id-селекторы и контекстные селекторы. Использовать форматирование и позиционирование блочных элементов средствами CSS, фильтры.

### Варианты заданий:

- 1) “Гофман” (ресторан);
- 2) “Жемчужина” (ресторан);
- 3) “Инконтро” (ресторан);
- 4) “Охотный ряд” (ресторан);
- 5) “Красный лев” (пивной ресторан);
- 6) “Трифоль” (ресторан);
- 7) “Бегемот” (кафе);
- 8) “Горизонт” (кафе);
- 9) “Интемпо” (кафе);
- 10) “Фарн” (кафе);
- 11) “Брюз” (кафе);
- 12) “Евразия” (кафе);
- 13) “Мандарин” (кафе);
- 14) “Смак” (пиццерия);
- 15) “Браво пицца” (пиццерия);
- 16) “Пицца Олли” (пиццерия);
- 17) “Элегант” (кофейня);
- 18) “Самей” (кофейня);
- 19) “Степные огни” (кофейня);
- 20) “Сказка (кофейня);
- 21) “Он кафе” (кофейня);
- 22) “Тополя” (парк развлечений);
- 23) “Соло” (развлекательный комплекс);

- 24) “Amnezia” (ночной клуб);
- 25) “Цветы & шпионы” (ночной клуб).

При разработке Web-сайта связать между собой 10-15 Web-страниц.

В отчете по лабораторной работе в исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

## 1.5 Лабораторная работа №5

**Тема:** Создание Web-сайтов с использованием динамических эффектов языка JavaScript.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков программирования с использованием элементов языка JavaScript при создании динамических Web-сайтов.

**Задание:** Создать Web-сайт “Как я провел лето”. На Web-сайте необходимо реализовать динамические эффекты средствами встроенных в HTML-страницу элементов языка управления сценариев, работающих на стороне клиента - JavaScript.

При разработке Web-сайта связать между собой 10-15 Web-страниц.

В отчете по лабораторной работе в исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

## 1.6 Расчетно-графическое задание

**Тема:** Разработка информационных динамических Web-сайтов средствами языка JavaScript.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков разработки динамических Web-сайтов.

**Задание:** Создать информационный динамический Web-сайт по заданной тематике. При разработке Web-сайта необходимо использовать различные элементы дизайна, такие как форматирование, текста, таблицы, фреймы, графика, мультимедиа. Помимо этого, на страницах сайта необходимо реализовать применение каскадных таблиц стилей – CSS (внедренные, внутренние и внешние таблицы стилей). Также необходимо создание визуальных эффектов средствами таблиц стилей с применением фильтров, блоковых элементов. Помимо этого, необходимо использовать различные элементы языка управления сценариями JavaScript для организации динамических эффектов.

Web-сайт также должен содержать гостевую книгу для связи с посетителями. Необходимо организовать обработку данных пользователя из форм на стороне клиента средствами языка JavaScript (проверка заполненности обязательных полей, проверка на некорректный ввод и т.д.).

### Варианты заданий:

- 1) Автомобили;
- 2) Музыка;
- 3) Цветы;
- 4) Медицина;
- 5) Архитектура;
- 6) Живопись;
- 7) Моря;
- 8) Курорты;
- 9) Спорт;
- 10) Оружие;
- 11) Фильмы;
- 12) Видеоигры;
- 13) Дизайн квартиры;
- 14) Украшения;
- 15) Модная одежда;
- 16) Косметика;
- 17) Кошки;
- 18) Собаки;
- 19) Мебель;
- 20) Птицы;
- 21) Рыбы;
- 22) Компьютеры;

- 23) Корабли;
- 24) Фотоаппаратура;
- 25) Комнатные растения.

При разработке Web-сайта связать между собой 15-20 Web-страниц. В исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

В отчете к расчетно-графическому заданию представить схему разработанного Web-сайта.

## 2 Создание интерактивных Web-сайтов. Программирование на языке PHP

### 2.1 Лабораторная работа №1

**Тема:** Создание Web-страниц на стороне Web-сервера Apache средствами языка PHP. Использование математических операторов и функций языка PHP.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний по работе с математическими операторами и функциями языка PHP. Приобретение практических навыков настройки Web-сервера Apache для тестирования Web-страниц.

**Задание:** Создать Web-страницу, предлагающую пользователю угадать задуманное число в заданном диапазоне (от 1 до 1000). Web-страница должна содержать форму с текстовой областью, в которую пользователь должен вводить число, пытаясь угадать правильный ответ. Это число случайным образом рассчитывается по засекреченной формуле, заданной по вариантам. Значение аргумента хранится в программе, либо при каждом новом запуске определяется как случайное число на заданном отрезке. Полученное по секретной формуле значение функции необходимо округлить до целого числа и сравнить с числом, введенным пользователем.

Если пользователь угадал загаданное число, необходимо вывести соответствующее сообщение, в противном случае вывести правильное число и предложить повторить попытку заново. На Web-странице для вычисления загаданного числа необходимо использовать стандартные операторы присваивания, математические, логические операторы, а также условные и циклические операторы языка PHP.

#### Варианты заданий:

1)  $F(x) = x^2 + 2e^{x-1}$ , значение аргумента  $x \in [1, 100]$ ;

2)  $F(x) = \sqrt{7x + \cos(x)}$ , значение аргумента  $x \in [1, 10]$ ;

3)  $F(x) = \log(x^3 + 7x)$ , значение аргумента  $x \in [2, 60]$ ;

4)  $F(x) = x^2 - 3x^2 - 6x - 5 + 6e^x$ , значение аргумента  $x \in [1, 15]$ ;

5)  $F(x) = (x^3 + 6x)^{\frac{1}{3}} - 5$ , значение аргумента;  $x \in [40, 80]$ ;

6)  $F(x) = 2x^2 - \sin(x) + \ln(x)^2$ , значение аргумента  $x \in [2, 40]$ ;

7)  $F(x) = \sin\left(\sqrt{x^{\frac{1}{x+5}}}\right) + 5x$ , значение аргумента  $x \in [1, 15]$ ;

- 8)  $F(x) = \sqrt{\frac{11x+7}{3x^2}} + 3x$ , значение аргумента  $x \in [2,70]$ ;
- 9)  $F(x) = 1 - 2x + x^2 - 2 \cos(x+1)$ , значение аргумента  $x \in [2,20]$ ;
- 10)  $F(x) = \ln(\sqrt{x^3+1}) + \sin(5x)$ , значение аргумента  $x \in [2,10]$ ;
- 11)  $F(x) = \sin(x+2) + x^2 + 4x - 4$ , значение аргумента  $x \in [2,20]$ ;
- 12)  $F(x) = \sqrt{\frac{\cos x^2}{5x} + x^2}$ , значение аргумента  $x \in [1,25]$ ;
- 13)  $F(x) = 16 + 15x + 6x^2$ , значение аргумента  $x \in [2,6]$ ;
- 14)  $F(x) = x^3 + 6e^{x+1}$ , значение аргумента  $x \in [1,5]$ ;
- 15)  $F(x) = 2 + x + (x-1)^3 - (x+1)$ , значение аргумента  $x \in [5,20]$ ;
- 16)  $F(x) = \frac{4x^2 + 5}{4x + 8}$ , значение аргумента  $x \in [10,50]$ ;
- 17)  $F(x) = \frac{x^2 - 3}{\sqrt{3x^2 - 2}}$ , значение аргумента  $x \in [20,60]$ ;
- 18)  $F(x) = \sqrt[3]{2(x-2)^2(8+x)+1}$ , значение аргумента  $x \in [1,10]$ ;
- 19)  $F(x) = \frac{2(-x^2 + 7x - 7)}{x^2 - 2x + 2} + 5$ , значение аргумента  $x \in [1,10]$ ;
- 20)  $F(x) = 1 + \sqrt[3]{2x^2(x-6)}$ , значение аргумента  $x \in [10,30]$ ;
- 21)  $F(x) = 1 - \sqrt[3]{2(x-2)^2(5-x)}$ , значение аргумента  $x \in [5,20]$ ;
- 22)  $F(x) = \frac{\sqrt{1+2x+3x^2}}{\sqrt{x+2}}$  значение аргумента  $x \in [10,40]$ ;
- 23)  $F(x) = \frac{\sqrt[3]{x-6} + 2x^3}{x+8}$ , значение аргумента  $x \in [5,10]$ ;
- 24)  $F(x) = \frac{(x^2-1)(x+5)}{2x^2-1}$ , значение аргумента  $x \in [2,100]$ ;
- 25)  $F(x) = \frac{2x(2x+3)}{x+4x+5}$ , значение аргумента  $x \in [5,50]$ .

В отчете по лабораторной работе в исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

## 2.2 Лабораторная работа №2

**Тема:** Использование языка написания сценариев PHP для работы со строковыми функциями.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков работы со строками средствами языка PHP.

**Задание:** Создать Web-страницу для обработки введенной информации пользователя с помощью строковых функций языка PHP. На странице должно быть представлено текстовое поле, в которое пользователь должен ввести любую строку, например свою фамилию, имя и отчество.

Программа должна реализовать работу с введенной строкой пользователя. Найти сколько в заданной строке определенных букв, на какой они позиции, определить длину строки, заменить в исходной строке одни подстроки на другие, вывести инвертированную строку, разбить строку на подстроки.

В отчете по лабораторной работе в исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

### 2.3 Лабораторная работа №3

**Тема:** Использование языка написания сценариев PHP для работы с многомерными и ассоциативными массивами. Использование функций сортировки массивов.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков работы с массивами средствами языка PHP.

**Задание:** Создать Web-сайт “Справочник городов”, осуществляющий поиск информации о заданном городе определенной страны.

На сайте должно быть представлено текстовое поле, в которое пользователь должен ввести первую букву названия города. Программа должна реализовать поиск требуемого города и предоставить пользователю всю необходимую информацию об этом городе. Для этого необходимо создать ассоциированный массив, содержащий названия всех городов заданной страны (50 городов).

На сайте необходимо реализовать работу с многомерными массивами для хранения информации о каждом городе. Помимо этого, в программе необходимо вывести содержание всего массива городов, отсортированного в определенном порядке.

#### **Варианты заданий:**

- 1) Россия;
- 2) Турция;
- 3) Франция;
- 4) Италия;
- 5) Греция;
- 6) Испания;
- 7) Англия;
- 8) США;
- 9) Бразилия;
- 10) Мексика;
- 11) Египет;
- 12) Япония;
- 13) Китай;
- 14) Белоруссия;
- 15) Украина;
- 16) Финляндия;
- 17) Канада;
- 18) Индия;
- 19) Корея;
- 20) Чехия;
- 21) Польша;
- 22) Германия;

- 23) Австрия;
- 24) Португалия;
- 25) ЮАР.

При разработке Web-сайта связать между собой 10-15 Web-страниц. В отчете по лабораторной работе в исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

## 2.4 Лабораторная работа №4

**Тема:** Использование возможностей работы с файлами средствами языка написания сценариев PHP для обработки данных пользователя при заказе товаров в “Интернет-магазине”. Использование стандартных операторов языка PHP.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков работы с данными из файлов средствами языка PHP при обработке данных пользователя из форм.

**Задание:** Создать Web-сайт “Интернет-магазин”. На Web-сайте необходимо создать элемент дизайна форму для заказа товара в “Интернет-магазине”. Реализовать средствами языка написания сценариев PHP обработку заказов клиентов по каталогу.

Для этого необходимо создать сценарий, который считывает информацию из формы для обработки. По результатам заказа на сайте необходимо вывести на экран содержимое корзины пользователя с рассчитанной суммой заказа. При этом на сайте необходимо осуществить проверку вводимых пользователем данных.

При обработке заказа следует использовать математические функции, а также различные условные, логические и циклические операторы языка PHP. Например, при начислении скидки или оформлении доставки товара на дом.

Помимо этого, на сайте необходимо реализовать сохранение данных пользователя в текстовый файл. Организовать работу по открытию, просмотру и записи данных в файл. Также необходимо реализовать вывод содержимого файла на экран по определенному критерию пользователя.

### **Варианты заданий:**

- 1) Книжный магазин научной литературы (заказ книг в определенной научной области);
- 2) Книжный магазин учебной литературы (заказ учебников по определенной специальности);
- 3) Книжный магазин художественной литературы (заказ книг различных жанров);
- 4) Магазин программных средств (заказ программ для ЭВМ);
- 5) Магазин видео (покупка фильмов на DVD-дисках);
- 6) Магазин компьютерных игр (заказ компьютерных игр на CD-дисках);
- 7) Музыкальный магазин (заказ музыкальных компакт дисков);
- 8) Цветочный магазин (заказ доставки цветов);
- 9) Магазин украшений (заказ ювелирных изделий);
- 10) Магазин парфюмерии и косметики (заказ косметики и парфюмерии по каталогу);
- 11) Магазин женской одежды (заказ одежды для женщин по каталогу);

- 12) Магазин мужской одежды (заказ одежды для мужчин по каталогу);
- 13) Обувной магазин (заказ женской и мужской обуви);
- 14) Магазин элитных кошек (заказ редких элитных котят);
- 15) Магазин элитных собак (заказ редких элитных щенков);
- 16) Магазин аппаратуры (заказ видео, телеаппаратуры и фотоаппаратуры);
- 17) Свадебный салон (заказ свадебных платьев для невест и костюмов для женихов);
- 18) Компьютерный магазин (заказ комплектующих для компьютерной техники и оргтехники);
- 19) Магазин игрушек для детей (заказ мягкой игрушки);
- 20) Магазин меха (заказ шуб, дубленок);
- 21) Магазин канцтоваров (заказ ручек и тетрадей);
- 22) Магазин дубленок и меха (заказ шуб, дубленок);
- 23) Магазин кожи (заказ курток);
- 24) Спортивный магазин (заказ спортивной формы и инвентаря);
- 25) Магазин мебели (заказ мебели, элементов интерьера и товаров для дома).

При разработке Web-сайта связать между собой 10-15 Web-страниц.

В отчете по лабораторной работе в исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

## 2.5 Лабораторная работа №5

**Тема:** Создание базы данных в СУБД MySQL. Работа с базой данных средствами инструмента phpMyAdmin и языка PHP.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний по созданию базы данных в СУБД MySQL с помощью программы phpMyAdmin. Приобретение практических навыков работы с данными средствами языка PHP.

**Задание:** Создать базу данных в СУБД MySQL, состоящую из трех таблиц средствами инструмента phpMyAdmin. Реализовать подключение к базе данных средствами языка PHP. Для этого необходимо создать Web-интерфейс, с помощью которого организовать добавление, сортировку данных по различным критериям, изменение данных в базе данных, считывание данных из таблицы, вывод данных на экран средствами языка PHP.

### **Варианты заданий:**

- 1) Товарооборот (учет продуктов в магазине);
- 2) Аптека (учет лекарств в аптеке);
- 3) Отдел кадров (учет принятых и уволенных сотрудников предприятия);
- 4) Бухгалтерия (начисление заработной платы сотрудников);
- 5) Больница (ведение карточек пациентов в больнице);
- 6) Студенты (работа секретаря учебной части деканата со студентами);
- 7) ЖКО (учет оплаты жильцов за коммунальные услуги);
- 8) Телефон (учет оплаты абонентов телефонной сети за междугородние переговоры);
- 9) Роддом (учет новорожденных в роддоме);
- 10) Инвентаризация (учет оборудования и оргтехники на предприятии);
- 11) Автосалон (учет продажи машин в автосалоне);
- 12) Аэрофлот (заказ билетов на авиарейсы);
- 13) Железнодорожный вокзал (учет продажи билетов на железной дороге);
- 14) Автовокзал (автоматизация продажи билетов на автобусные перевозки пассажиров в пределах области);
- 15) МЧС (учет всех чрезвычайных происшествий (пожары, взрывы, потопа и т.д.) в городе);
- 16) Библиотека (учет литературы в библиотеке);
- 17) Школа (учет обучающихся в школе учащихся);
- 18) Детский сад (учет детей в детском саду);
- 19) Музыкальная школа (учет обучающихся игре на определенном музыкальном инструменте (фортепиано, флейта, баян, контрабас, скрипка и т. д.);

20) Спортивная школа (учет занимающихся в спортивной секции (футбол, бокс, теннис, шахматы, плавание и т. д).

21) Поликлиника (учет всех больных, относящихся к поликлинике по месту жительства);

22) Электроэнергия (учет оплаты жильцов за электроэнергию);

23) Склад (учет остаточной продукции на складе);

24) Абитуриент (работа с поступающими в вуз абитуриентами);

25) Кинотеатр (работа с репертуаром кинотеатра, учет продажи билетов).

При разработке Web-сайта связать между собой 10-15 Web-страниц. В отчете по лабораторной работе в исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

## 2.6 Курсовая работа

**Тема:** Разработка интерактивных Web-сайтов средствами языка написания сценариев PHP и СУБД MySQL.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков разработки интерактивных Web-сайтов.

**Задание:** Создать интерактивный корпоративный Web-сайт с функцией Интернет-магазина. При разработке Web-сайта необходимо использовать различные элементы дизайна с применением возможностей языка HTML. Помимо этого, на страницах Web-сайта необходимо создать единый стиль всех страниц с помощью внедрения каскадных таблиц стилей CSS.

Для заказа товара в Интернет-магазине необходимо реализовать форму, в которую заносится вся информация о заказах посетителей Web-сайта. При обработке введенных данных пользователя из форм использовать язык, работающий на стороне клиента – JavaScript. Помимо этого, необходимо реализовать различные динамические эффекты средствами языка JavaScript.

Также, при разработке Web-сайта необходимо реализовать сохранение заказов клиентов в базу данных MySQL средствами языка сценариев PHP. При этом база данных должна состоять из пяти-десяти таблиц.

В программе необходимо реализовать два уровня доступа к базе данных: администратор и пользователь. Под пользователем возможен только просмотр и заказ товаров, регистрация. Под администратором необходимо реализовать работу с данными из базы данных, такую как добавление, поиск, корректировка, удаление заказов пользователей из базы данных. Помимо этого, требуется предусмотреть возможность переназначения логина и пароля пользователя, либо удаление всей информации о пользователе.

По результатам выборки из базы данных составить отчет обо всех заказах покупателей. Также необходимо организовать проверку данных пользователя из форм на некорректный ввод средствами языка PHP.

### **Варианты заданий:**

- 1) Автомобили;
- 2) Бизнес и финансы;
- 3) Домашний очаг;
- 4) Досуг и развлечения;
- 5) Интернет;
- 6) Компьютеры;
- 7) Культура и искусство;
- 8) Медицина, красота и здоровье;
- 9) Недвижимость;
- 10) Оборудование и инструменты;
- 11) Одежда и обувь;
- 12) Офисные принадлежности и оргтехника;

- 13) Полиграфия и дизайн;
- 14) Продукты питания;
- 15) Промышленность;
- 16) Работа и рекрутинг;
- 17) Реклама;
- 18) Связь и телекоммуникации;
- 19) Сельское хозяйство;
- 20) Средства массовой информации;
- 21) Строительство;
- 22) Топливо и энергетика;
- 23) Транспорт и перевозки;
- 24) Туризм и отдых;
- 25) Юридические услуги.

При разработке Web-сайта связать между собой 20-25 Web-страниц. В исходном HTML-коде использовать комментарии каждого тега.

**Основание для разработки.** Программное средство разрабатывается на основании учебного плана по специальности 230100.65 – Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем.

**Назначение.** Данное программное средство позволит автоматизировать процесс учета заказов покупателей товаров через сеть Интернет. В качестве пользователей программного средства могут выступать администратор Web-сайта, а также покупатели в Интернет-магазине.

#### **Требования к программе.**

#### **Требования к функциональным характеристикам.**

Данный Web – сайт должен представлять совокупность методических и программных средств выполнения следующих функций:

- соединение с базой данных;
- ведение справочных данных;
- обеспечить многопользовательский доступ к программному средству.

Методическое обеспечение должно быть реализовано в пользовательском интерфейсе, который должен предполагать выбор объекта системы, ввод, изменение, просмотр и хранение данных, решение задачи статистического анализа. Программное средство должно иметь возможность к модернизации и последующей модификации.

#### **Требования к надежности.**

В процессе разработки программного средства необходимо:

- предусмотреть контроль вводимой информации и блокировку некорректных действий пользователя при работе с Web-сайтом;

- обеспечить целостность информации, хранящейся в базе данных.

### **Требования к составу и параметрам технических средств.**

Программное средство должно работать на IBM/PC совместимых персональных компьютерах.

Минимальная конфигурация:

- процессор Pentium II и выше;
- тактовая частота процессора 1 ГГц и выше;
- RAM 256 Мб;
- свободное пространство на жёстком диске не менее 10 Мб или более в зависимости от содержания базы данных и сгенерированных отчетов;
- VGA 1024×768 и более.

### **Требования к информационной и программной совместимости.**

Программное средство должно работать под управлением операционной системы Windows XP или более поздних версий, кроме того, на компьютере должна быть установлена СУБД MySQL и Apache – Web-сервер.

### **Требования к программной документации.**

Разрабатываемый Web - сайт должен включать электронную справочную информацию и подсказки пользователю.

В состав сопровождающей документации должны входить:

- отчет о курсовой работе;
- руководство администратора Web-сайта;
- руководство оператора.

## Заключение

Таким образом, в представленных методических указаниях изложены задания и методика выполнения лабораторных работ, расчетно-графического задания, а также курсовой работы по дисциплине “Сетевые информационные технологии”.

Заключительным этапом изучения методических указаний является написание курсовой работы, включающей разработку собственных интерактивных Web-сайтов средствами языка PHP и СУБД MySQL, с использованием возможностей языка CSS и элементов языка JavaScript.

В методических указаниях рассмотрена методика написания курсовой работы, включающая тему, цель, а также постановку задачи в форме технического задания.

Помимо этого, в приложениях методических указаний представлены ГОСТы ЕСПД “Требования к содержанию и оформлению руководства программиста и оператора”, а также примеры выполнения отчетов к расчетно-графическому заданию и курсовой работе.

Поставленная цель курсовой работы позволят закрепить и углубить теоретические знания и приобрести практические навыки по разработке интерактивных динамических Web-сайтов.

## Список использованных источников

- 1 Основы Web-технологий [Текст] / П.Б. Храмцов, С.А. Брик, А.М. Русак, А.И. Сурин; под редакцией П.Б. Храмцова.– М.: ИНТУИТ.РУ “Интернет-Университет Информационных Технологий”, 2003. – 512 с. – ISBN 5-9556-0001-9.
- 2 Насейкина, Л.Ф. Сетевые информационные технологии. [Текст]: Учебное пособие. - Оренбург: ИПК ГОУ ОГУ, 2005. - 167 с.
- 3 Шафран, Э. Создание Web-страниц [Текст] / Э. Шафран . - СПб.: Питер, 2000. - 320 с. - ISBN 5-314-00072-5.
- 4 Насейкина, Л.Ф. Основы Microsoft FrontPage. [Текст]: учебно-методическое пособие. - Оренбург: ИПК ГОУ ОГУ, 2006. – 145 с.
- 5 Гультияев, А. К. Dreamweaver 4 - инструмент создания интерактивных Web – страниц. [Текст]: практическое пособие / А. К. Гультияев . - СПб.: Корона принт, 2001. - 224 с. - ISBN 5-7931-0153-5.
- 6 Гончаров, А. Самоучитель HTML. [Текст] / А. Гончаров . - СПб.: Питер, 2001. - 240 с. - ISBN 5-272-00072-2.
- 7 Матросов, А.В. HTML 4.0. Новый уровень создания HTML – документов. [Текст]: наиболее полное руководство в подлиннике / А.В. Матросова, А.О. Сергеев, М.П. Чаунин. - СПб. : БХВ-Петербург, 2001. - 672 с.
- 8 Насейкина, Л.Ф. Разработка Web-приложений средствами языка HTML. [Текст]: учебное пособие. – Оренбург: ИПК ГОУ ОГУ, 2006. – 180 с.
- 9 Насейкина, Л.Ф. Программирование динамических Web-сайтов средствами каскадных таблиц стилей (CSS). [Текст]: учебное пособие. – Оренбург: ИПК ГОУ ОГУ, 2006. – 155 с.
- 10 Штайнер, Г. HTML / XML / CSS. [Текст]: Справочник / Г. Штайнер. - М.: Лаборатория Базовых Знаний, 2001. - 512 с. - ISBN 5-93208-091-4.
- 11 Дунаев, В. Самоучитель JavaScript. [Текст]/ В. Дунаев. – СПб.: Питер, 2005. – 395 с. – ISBN 5-469-00-804-5.
- 12 Бранденбау, Д. JavaScript: сборник рецептов. [Текст] / Д. Бранденбау . - СПб.: Питер, 2001. - 416 с. - ISBN 5-272-00110-9.
- 13 Хольцнер, С. PHP в примерах. [Текст]/ С. Хольцнер; пер. с англ. С. Н. Банникова. - М.: Бином, 2007. - 352 с. - ISBN 978-5-9518-0188-3.
- 14 Мерсер, Дэйв У., Кент, Аллан, Новицки, Стивен, Мерсер, Дэвид, Скуайер, Дэн, Чой, Ван Кью. PHP 5 для начинающих. [Текст] - М.: ООО И.Д. “Вильямс”, 2006. – 848 с. ISBN 5-8459-1039-0.
- 15 Томсон, Лаура. Разработка Web-приложений на PHP и MySQL. [Текст] /Лаура Томсон, Люк Велинг. - СПб.: ООО “ДиаСофтЮП”, 2003. – 672 с. - ISBN 5-937772-090.
- 16 Дамашке, Г. PHP и MySQL. [Текст] /Гизберт Дамашке. – М.:ИТ Пресс, 2008. – 314 с. ISBN 987-5-477-00340-2
- 17 Котеров, Д.В. PHP 5. [Текст] /Д.В. Котеров, А.Ф. Костарев. - СПб.: БХВ-Петербург, 2008. – 1104 с.
- 18 Пейтон, К. PHP 5 & MySQL 5. [Текст]: пер. с нем. / К. Пейтон, А. Меллер. - Москва: Бином-Пресс, 2007. - 368 с. - ISBN 5-9518-0171-0.

**Приложение А**  
**(справочное)**  
**Правила присвоения классификационного кода**

	X	XXXXXX	XX	X	X	XX	XX	XX
Код организации-разработчика (ГОУ ОГУ)								
Код специальности (030601, 030600 и т.д.)								
бакалавр – 62, специалист – 65, магистр – 68								
Код вида документации								
Дипломный проект – 1								
Дипломная работа – 2								
Дипломная работа для нетехнических специальностей – 3								
Курсовой проект – 4								
Курсовая работа – 5								
РГР – 6								
УИРС – 7								
Реферат – 8								
Практика – 9								
Характеристика тем								
Без указания – 0								
Конструкторская – 1								
Технологическая – 2								
Исследовательская – 3								
Комбинированная – 4								
Год издания работы								
Обозначается двумя последними цифрами календарного года, в котором защищается проект (работа, реферат)								
Порядковый номер исполнителя.								
Берется по журналу данной группы, в котором список студентов приведен в алфавитном порядке								
Шифр документа								
ПЗ – пояснительная записка								
О – отчет по РГР								
У – отчет по УИРС								
Р – реферат								
П – отчет по практике								
ОО – для нетехнических специальностей								



**Приложение В**  
**(справочное)**  
**ГОСТ 19.504-79 ЕСПД. Руководство программиста.**  
**Требования к содержанию и оформлению**

Руководство программиста должно содержать разделы:

- 1 Назначение и условия применения программы.
- 2 Характеристики программы.
- 3 Обращение к программе.
- 4 Входные и выходные данные.
- 5 Сообщения.

При описании **назначения и условий применения программы** необходимо указать назначение и функции, выполняемые программой; условия, необходимые для выполнения программы: объем оперативной памяти, требования к составу и параметрам периферийных устройств; требования к ПО и т.д.

В разделе **Характеристики программы** необходимо привести описание основных характеристик и особенностей программы: временных характеристик, режима работы, средств контроля правильности выполнения и самовосстанавливаемости программы и т.д.

Раздел **Обращение к программе** представляет собой описание процедур вызова программы (способов передачи управления и параметров данных и др.).

Раздел **Входные и выходные данные** должен содержать описание организации, используемой входной и выходной информации, и при необходимости, ее кодирования.

При описании **сообщений** необходимо привести тексты сообщений, выдаваемых программисту или оператору в ходе выполнения программы, описание их содержания и действия, которые необходимо предпринять по этим сообщениям.

**Приложение Г**  
**(справочное)**  
**ГОСТ 19.505-79 ЕСПД. Руководство оператора.**  
**Требования к содержанию и оформлению**

Руководство оператора должно включать:

- 1 Назначение программы.
- 2 Условия выполнения программы.
- 3 Выполнение программы.
- 4 Сообщения оператору.

При описании **назначений программы** необходимо указать сведения о назначении программы и информацию, достаточную для понимания функций программы и ее эксплуатации.

**Условия выполнения программы** должны содержать условия, необходимые для выполнения программы: минимальный и/или максимальный состав аппаратурных и программных средств.

В разделе **Выполнение программы** необходимо указать последовательность действий оператора, обеспечивающих загрузку, запуск, выполнение и завершение программы; привести описание функций, формата и возможных вариантов команд, с помощью которых оператор осуществляет загрузку и управляет выполнением программы, а также ответы программы на эти команды.

При описании **сообщений оператору** приводят тексты сообщений, выдаваемых в ходе выполнения программы, описание их содержания и соответствующие действия оператора: действия в случае сбоя, возможности повторного запуска программы и т.д.

## Приложение Д (справочное)

### Структура отчета к расчетно-графическому заданию

Отчет по расчетно-графическому заданию должен содержать следующие пункты:

Титульный лист.

Введение.

Постановка задачи.

Содержание.

1 Теоретические предпосылки.

1.1 Основы языка HTML.

1.2 Возможности использования элементов языка JavaScript.

2 Руководство по эксплуатации программного средства.

Заключение.

Список использованных источников.

Приложение А HTML- код.

Приложение Б Схема сайта.

Приложение В Контрольный пример.

Отчет по курсовой работе выполняется на листах формата А4, каждый лист, кроме первого, нумеруется. Все страницы отчета должны содержать рамку: сверху, справа, снизу отступ - 0,5 см., слева - 2 см. В правом нижнем углу каждой страницы должен быть угловой штамп (высота 15 мм, ширина 10 мм), разделенный на два прямоугольника. Верхний (высота 7 мм) содержит надпись *Лист*, нижний (высота 8 мм) – номер листа.

**Приложение Е**  
**(справочное)**

**Пример оформления отчета к расчетно-графическому заданию**

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное агентство по образованию

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
“ОРЕНБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”

Факультет информационных технологий

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники  
и автоматизированных систем

**Расчетно-графическое задание**

по дисциплине: “Сетевые информационные технологии”

на тему: “Разработка информационных динамических Web-сайтов средствами  
языка Javascript”

ГОУ ОГУ 230105.65.6010.09 О

Руководитель работы

\_\_\_\_\_ Насейкина Л.Ф.  
“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2010г.

Исполнитель студент гр. 06ПОВТ-1  
\_\_\_\_\_ Мустюков Н.А.  
“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2010г.

Оренбург 2010

## Постановка задачи

**Тема:** Разработка информационных динамических Web-сайтов средствами языка Javascript.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков разработки динамических Web-сайтов.

**Задание:** Создать информационный динамический Web-сайт по заданной тематике. При разработке Web-сайта необходимо использовать различные элементы дизайна, такие как, форматирование, текста, таблицы, фреймы, графика, мультимедиа. Помимо этого, на страницах сайта необходимо реализовать применение каскадных таблиц стилей – CSS (внедренные, внутренние и внешние таблицы стилей). Также необходимо создание визуальных эффектов средствами таблиц стилей с применением фильтров, блоковых элементов. Помимо этого, необходимо использовать различные элементы языка управления сценариями JavaScript для организации динамических эффектов.

Web-сайт также должен содержать гостевую книгу для связи с посетителями. Необходимо организовать обработку данных пользователя из форм на стороне клиента средствами языка JavaScript (проверка заполненности обязательных полей, проверка на некорректный ввод и т.д.).

**Тематика:** Спорт.

## Содержание

Введение.....	4
1 Теоретические предпосылки.....	5
1.1 Основы языка HTML.....	5
1.2 Возможности использования элементов языка JavaScript.....	8
2 Руководство по эксплуатации программного средства.....	11
Заключение.....	20
Список использованных источников.....	21
Приложение А HTML - код.....	22
Приложение Б Схема сайта.....	29
Приложение В Контрольный пример.....	30

## Введение

Интернет сегодня является неотъемлемой частью нашей повседневной реальности, как факс или телефон, и никуда от этого факта не денешься. Все, от энтузиастов-одиночек до гигантов индустрии, путешествуют по Всемирной Паутине в поисках информации, общаются по электронной почте и выставляют свои Web-сайты. Современные Web-сайты отличаются гораздо более богатыми интерактивными средствами: теперь они предлагают своим посетителям самые разные услуги, от совершения онлайн-дел до просмотра видеороликов. Путешествуя по Интернету, вы с равной вероятностью можете натолкнуться как на сайт большой корпорации, представляющей свою продукцию, так и на сайт, хозяин которого демонстрирует рисунки своих детей или делится старинными семейными рецептами.

Для создания Web-сайтов существует несколько мощных профессиональных пакетов, таких как Microsoft FrontPage и Dreamweaver. Но, чтобы в максимально короткое время успешно овладеть основными приемами эффективного создания Web-страниц, более всего подходит язык гипертекстовой разметки HTML.

Термин HTML является аббревиатурой от английского Hypertext Markup Language. Язык HTML позволяет оформлять содержимое Web-страницы и контролировать ее внешний вид в окне любого Web-браузера — специальной программы для просмотра подобных документов. Подавляющее большинство документов, с которыми мы встречаемся во Всемирной сети, написано именно на этом языке.

Язык HTML позволяет:

- 1) создавать и редактировать Web-страницы, в том числе свою домашнюю Web-страницу, которую можно затем разместить в Интернете;
- 2) редактировать документы HTML, полученные из Интернета, так чтобы функционировали все внедренные в документ объекты (картинки, анимации и т.д.);
- 3) создавать мультимедийные презентации, слайд-шоу, демонстрационные проекты, благодаря гипертекстовым ссылкам и возможности вставлять в документ HTML рисунки, диаграммы, анимации, видеоклипы, музыкальное и речевое сопровождение, текстовые спецэффекты (например, бегущая строка) CSS JavaScript [6].

# 1 Теоретические предпосылки

## 1.1 Основы языка HTML

Одним из компонентов технологии создания распределенной гипертекстовой системы World Wide Web стал язык гипертекстовой разметки HTML, разработанный Тимом Бернерсом-Ли, на основе стандарта языка разметки печатных документов - SGML (Standard Generalised Markup Language, стандартный обобщенный язык разметки).

Разработчики HTML смогли решить две задачи:

- предоставить дизайнерам простое средство создания документов;
- сделать это средство достаточно мощным, чтобы отразить имевшиеся на тот момент представления об интерфейсе пользователя.

HTML является описательным языком разметки документов, в нем используются указатели разметки (теги). Теговая модель описывает документ как совокупность контейнеров, каждый из которых начинается и заканчивается тегами. То есть документ HTML представляет собой не что иное, как обычный ASCII-файл, с добавленными в него управляющими HTML-кодами (тегами). Поскольку HTML произошел от SGML, в нем разрешено использовать только три управляющих символа: горизонтальную табуляцию, перевод каретки и перевод строки. Это облегчает взаимодействие с различными операционными системами.

Теги HTML-документов в большинстве своем просты и понятны, ибо они образованы с помощью общеупотребительных слов английского языка, понятных сокращений и обозначений. HTML-тег состоит из имени, за которым может следовать необязательный список атрибутов тега. Текст тега заключается в угловые скобки (“<” и “>”). Простейший вариант тега - имя, заключенное в угловые скобки, например, <HEAD> или <I>. Для ряда тегов характерно наличие атрибутов, которые могут иметь конкретные значения, устанавливаемые автором для изменения функции тега.

Например, при описании таблицы открывающий тег с атрибутами может выглядеть так:

```
<TABLE WIDTH=570 ALIGN=center CELLPADDING=10  
CELLSPACING=2 BORDER=16>
```

Эта запись означает следующее: таблица шириной 570 пикселей, выровнена по центру, поле между рамкой и содержимым ячеек 10 пикселей, поле рамки 2 пикселя, ширина бордюра 16 пикселей.

Атрибуты тега следуют за именем и отделяются друг от друга одним или несколькими знаками табуляции, пробелами или символами возврата к началу строки. Порядок записи атрибутов в теге значения не имеет.

Значение атрибута, если таковое имеется, следует за знаком равенства, стоящим после имени атрибута. Если значение атрибута - одно слово или число, то его можно просто указать после знака равенства, не выделяя дополнительно.

Все остальные значения необходимо заключать в одинарные или двойные кавычки, особенно если они содержат несколько разделенных пробелами слов. Длина значения атрибута ограничена 1024 символами. Регистр символов в именах тегов и атрибутов не учитывается, чего нельзя сказать о значениях атрибутов. Например, особенно важно использовать нужный регистр при вводе URL (Uniform Resource Locator, унифицированный указатель ресурса) других документов в качестве значения атрибута HREF.

Чаще всего элементы разметки HTML или HTML-контейнеры состоят из начального и конечного компонентов, между которыми размещаются текст и другие элементы документа. Имя конечного тега идентично имени начального, но перед именем конечного тега ставится косая черта “/”. Например, для тега стиля шрифта курсив <I> закрывающая пара представляет собой </I>, для тега заголовка <TITLE> закрывающей парой будет </TITLE>).

Конечные теги никогда не содержат атрибутов. По своему значению теги близки к понятию скобок “begin/end” в универсальных языках программирования, которые задают области действия имен локальных переменных и т.п. Теги определяют область действия правил интерпретации текстовых документов.

Некоторые элементы разметки не имеют конечного компонента, поскольку являются автономными элементами. Например, тег изображения <IMG>, который служит для вставки в документ графического изображения, конечного компонента не требует. К автономным элементам разметки также относятся разрыв строки (<BR>), горизонтальная линейка (<HR>) и теги, содержащие такую информацию о документе, которая не влияет на его отображаемое содержимое, например, теги <META> и <BASE>.

Общая схема построения контейнера в формате HTML может быть записана в следующем виде:

```
“контейнер”=  
<“имя тега” “список атрибутов”>  
содержание контейнера  
</“имя тега”>
```

Кроме тегов, элементами HTML являются CER (Character Entity Reference), они предназначены для представления специальных символов в документе HTML, которые могут быть неверно обработаны браузером. Предположим, создается документ HTML, речь в котором идет об элементах данного языка. Если указать имя тега <BODY> просто в документе, браузер может воспринять его как непосредственно старт-тег. Для вывода таких символов и используется CER.

Например, чтобы представить символ “<” в документе HTML, нужно заменить его на &lt;, а символ “>” - на &gt;. То есть, если указать в тексте HTML строку &lt;BODY&gt;, она будет выглядеть на экране как текст <BODY>.

Все теги HTML по их назначению и области действия можно разделить на следующие основные группы:

- определяющие структуру документа;

- оформление блоков гипертекста (параграфы, списки, таблицы, картинки);

- гипертекстовые ссылки и закладки;

- формы для организации диалога;

- вызов программ.

Структура гипертекстовой связи задается гипертекстовыми ссылками. Гипертекстовая ссылка - это адрес другого HTML-документа или информационного ресурса сети Интернет, который тематически, логически или каким-либо другим способом связан с документом, в котором ссылка определена.

Типичным примером использования гипертекстовых ссылок можно считать следующий пример:

Этот текст содержит:

```
<A HREF="http://www.intuit.ru/help/index.html">
```

```
гипертекстовую ссылку</A>
```

Гипертекстовые ссылки в HTML делятся на два класса: контекстные гипертекстовые ссылки и общие. Контекстные ссылки встроены в тело документа, в то время как общие ссылки связаны со всем документом в целом и могут использоваться при просмотре любого фрагмента документа. Оба класса ссылок изначально присутствуют в стандарте языка, однако первое время наибольшей популярностью пользовались контекстные ссылки.

Структура HTML-документа позволяет задействовать вложенные друг в друга контейнеры. Собственно, сам документ - это один большой контейнер, который начинается с тега <HTML> и заканчивается тегом </HTML>.

Разработчикам HTML-документов предоставляется довольно богатый выбор форм отображения информации на страницах. Текстовая и графическая информация может быть упорядочена и организована при помощи списков, таблиц или просто с помощью параметров выравнивания, задания горизонтальных линий, разделения на абзацы. Иногда этих возможностей оказывается недостаточно и тогда приходится разбивать окно просмотра браузера на отдельные области или фреймы (frames).

Форма - это инструмент, с помощью которого HTML-документ может послать некоторую информацию в некоторую заранее определенную точку внешнего мира, где информация будет некоторым образом обработана.

Программы, обрабатывающие данные, переданные формами, часто называют CGI-скриптами. Сокращение CGI (Common Gateways Interface) означает "общепринятый интерфейс шлюзов".

Формы передают информацию программам-обработчикам в виде пар "имя переменной" = "значение переменной". Имена переменных следует задавать латинскими буквами. Значения переменных воспринимаются обработчиками как строки, даже если они содержат только цифры.

Дизайн Web-узлов - это точное размещение компонентов HTML-страниц относительно друг друга в рабочей области окна браузера. Недостатки такого определения Web-дизайна очевидны. В нем не учтены ни цвет, ни форма, ни другие свойства компонентов HTML-страниц. Позиционирование компонентов на странице является одним из самых слабых мест в HTML.

К компонентам страницы относятся: блоки текста, графика и встроенные приложения. Размер и границы каждого из этих компонентов в рамках HTML-разметки задаются с разной степенью точности. Размер графики и приложений можно задать с точностью до пикселя. Размеры текстовых блоков в HTML задать нельзя: они вычисляются браузером исходя из относительного размера шрифта по умолчанию. Автор страницы не может заранее определить настройки браузера пользователя, что существенно ограничивает число вариантов представления информации на странице [6].

Спецификация CSS (Cascading Style Sheets) - каскадные таблицы стилей позволяет остаться в рамках декларативного характера разметки страницы и полностью контролировать форму представления элементов HTML-разметки.

Каскадные таблицы стилей призваны разрешить противоречие между точностью определения размеров картинок и приложений, с одной стороны, и точностью определения размеров блоков текста и его начертания с другой.

Таблицы стилей также позволяют определить цвет и начертание текстового фрагмента, изменять эти параметры внутри текстового блока, выполнять выравнивание текстового блока относительно других блоков и компонентов страницы.

Наличие подобных возможностей позволяет говорить о CSS как о средстве разделения логической структуры документа и формы его представления. Логическая структура документа определяется элементами HTML-разметки, в то время как форма представления каждого из этих элементов задается CSS-описателем элемента [7].

## **1.2 Возможности использования элементов языка JavaScript**

JavaScript - это новый язык программирования, используемый в составе страниц HTML для увеличения функциональности и возможностей взаимодействия с пользователями. Он был разработан фирмой Netscape в сотрудничестве с Sun Microsystems на базе языка Java. С помощью языка JavaScript на Web-странице можно сделать то, что невозможно сделать стандартными тегами HTML. Скрипты выполняются в результате наступления каких-либо событий, инициированных действиями пользователя.

Создание Web-документов, включающих программы на JavaScript, требует наличие текстового редактора и подходящего браузера. Некоторые просмотрщики включают в себе встроенные редакторы, поэтому необходимость во внешнем редакторе отпадает.

Несмотря на отсутствие прямой связи с языком Java, JavaScript может обращаться к внешним свойствам и методам Java-апплетов, встроенных в страницу HTML. Особенностью обработки кода скриптов на JavaScript является то, что они обрабатываются интерпретатором браузера по мере загрузки документа. При этом формат кода преобразуется в более эффективный внутренний формат, который выполняется позднее. Скрипты можно располагать в лю-

бом месте HTML-страницы. При этом они обрамляются тегами `<SCRIPT>` `</SCRIPT>`.

Поскольку скрипты обрабатываются по мере загрузки Web - страницы, то возникает необходимость определения функций, используемых на HTML-странице до момента их вызова. Обычно функции, которые вызываются несколько раз, располагают внутри элемента `<HEAD>` страницы, так как расположенные там функции анализируются раньше, чем загрузится страница, а значит, на момент их вызова не возникнет ошибок. Однако существуют варианты функций, которые наоборот необходимо помещать в конце документа, так как код таких функций не должен анализироваться и выполняться раньше, чем произойдет полная загрузка страницы.

Различные программы-браузеры поддерживают незначительно отличающиеся друг от друга версии JavaScript. Тем не менее, в языке JavaScript можно выделить некоторую общую часть, определяющую его функциональные особенности.

Известно четыре способа подключения JavaScript-программ к HTML-документу:

- использование тега `<SCRIPT>`;
- объявление JavaScript-файла, содержащего текст программы;
- определение JavaScript-выражения в качестве значения HTML-атрибутов;
- объявление JavaScript-программы в качестве обработчика событий.

Язык JavaScript позволяет вводить в Web - страницы следующие элементы: текст, рисунки, фреймы, слои, окна, формы для заполнения, а также некоторые другие элементы. Он также способен оперировать перечисленными элементами с помощью специальных, ассоциированных с определенными событиями скриптов.

Разница сводится к тому, что апплеты существуют вне браузера, в то время как программы JavaScript могут работать только внутри браузера. На первый взгляд, кажется, что найти информацию по JavaScript несложно. Сначала создается впечатление, что ее можно увидеть везде: на сервере Netscape, в виде электронных руководств и примеров, во многих других местах. Тем не менее, разыскать информацию об объектах, операторах, цветах и всем прочем в одном источнике, чтобы она была всегда под рукой, трудно.

JavaScript позволяет разрабатывать различные динамические эффекты, которые могут преобразовать внешний вид сайта, обеспечить простоту и удобство навигации по сайту, сократить время, количество движений и кликов пользователю сайта. В общем, может существенно преобразовать сайт в лучшую сторону.

Для того чтобы сделать сайт на языке JavaScript, реагирующий на действия пользователя, нужно в сценариях JavaScript следить за действиями пользователя. Отслеживать действия пользователя позволяют обработчики событий. Обработчики событий следят за действиями пользователя, и при возникновении какого-либо события, соответствующий обработчик события вызывает привязанный к нему код JavaScript.

Использование языка JavaScript при обработке событий значительно расширило возможности языка HTML. Чаще всего программы создаются для обработки информации, вводимой пользователем в поля форм. Возможности управления элементами форм обеспечиваются главным образом за счет функций обработки событий, которые могут быть заданы для всех элементов формы. События делятся на несколько категорий:

- события, связанные с документами (события документа);
- события, связанные с гиперсвязью (события гиперсвязи);
- события, связанные с формой (события формы);
- события, связанные с мышью [9].

## 2 Руководство по эксплуатации программного средства

Разработанный Web-сайт “Sport” основан на блочной структуре данных. На главной странице Web-сайта размещены блоки, каждый из которых имеет свой собственный стиль оформления. В первом блоке содержится титульная информация, во втором – меню сайта. В третьем блоке представлена основная информация сайта. Главная страница сайта приведена на рисунке 2.1.

Для того чтобы загрузить Web-сайт, необходимо запустить файл index.html, с помощью одного из установленных на компьютере браузеров.

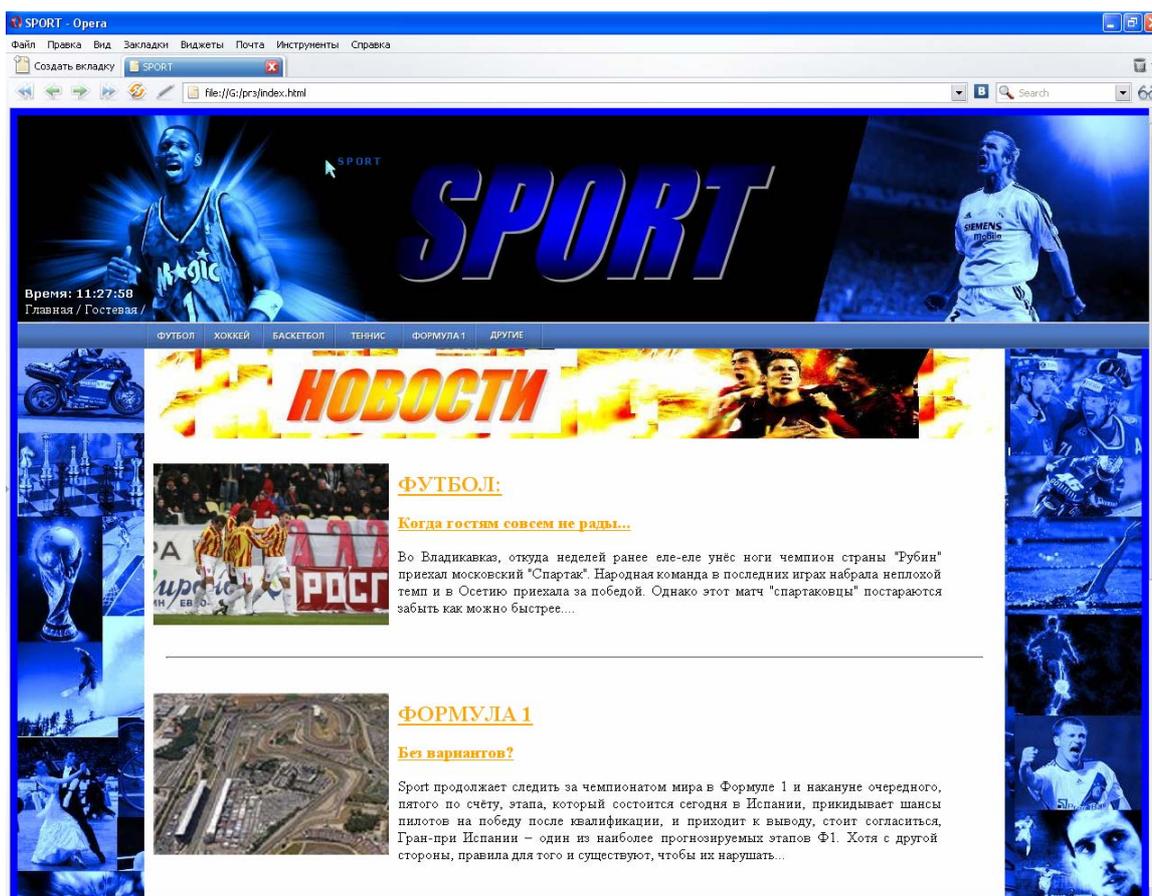


Рисунок 2.1 – Главная страница сайта

При создании сайта использовались каскадные таблицы стилей – CSS (внедренные, внутренние и внешние таблицы стилей) для оформления Web-страниц сайта в едином стиле, а также для реализации динамических эффектов. Пример динамического эффекта, созданного средствами CSS, является изменение цвета ссылки при наведении на нее курсором (рисунок 2.2).



Рисунок 2.2 – Изменение цвета ссылки

При создании сайта так же использовались динамические эффекты, реализованные при помощи языка JavaScript. Примеры использования скриптов приведены на рисунке 2.3 и 2.4.

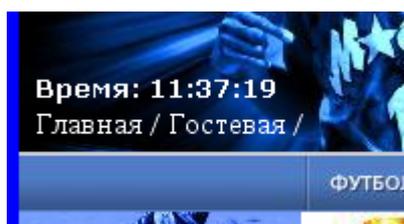


Рисунок 2.3 – Скрипт “Текущее время”



Рисунок 2.4 – Скрипт “Хвостик”

Для того чтобы перейти на раздел сайта “Футбол”, необходимо выбрать соответствующий пункт меню (рисунок 2.5).

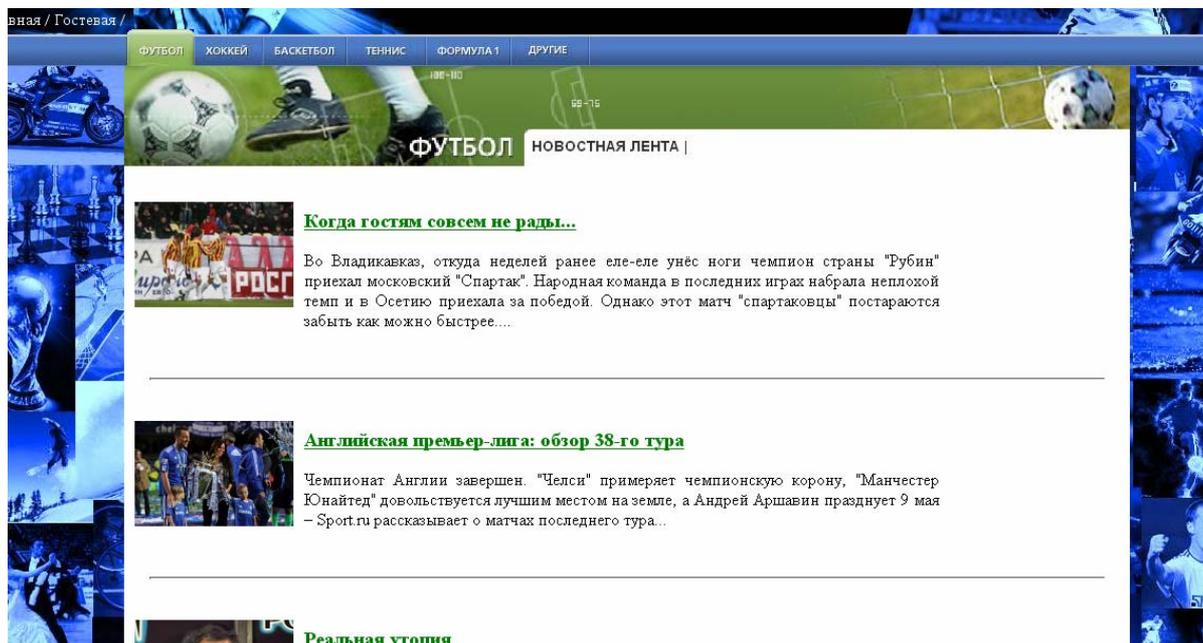


Рисунок 2.5 – Страница “Футбол”

На данной странице приведен перечень основных новостей футбола. Для более подробного ознакомления с интересующей статьей необходимо перейти по ссылке на новую страницу. Для этого необходимо нажать на ссылку в заголовке статьи. Пример просмотра статьи приведен на рисунке 2.6.

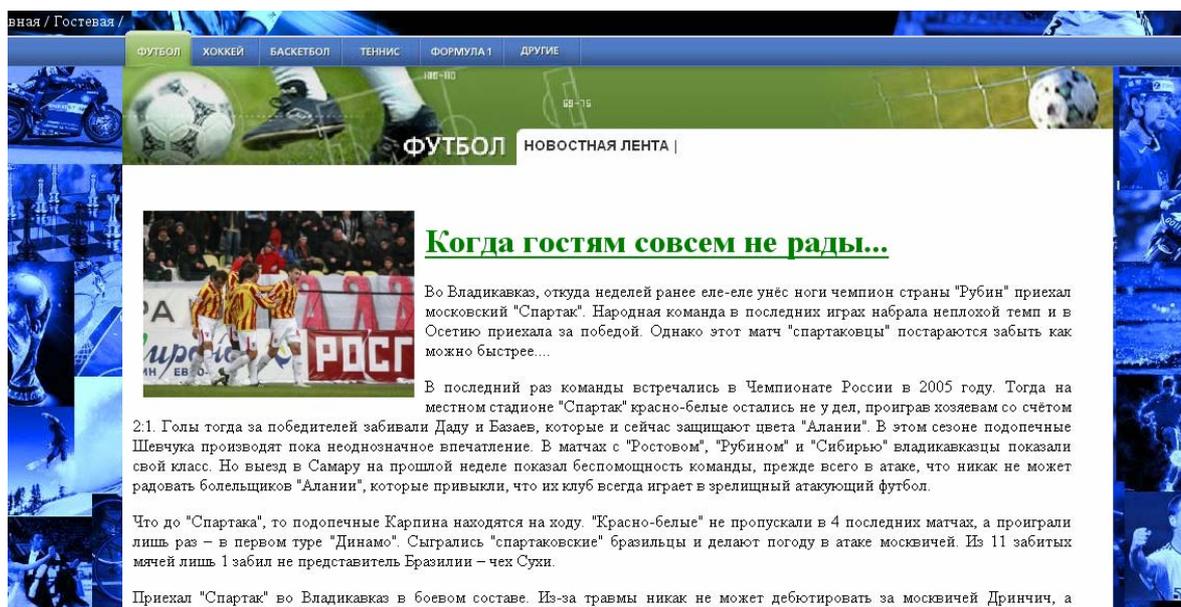


Рисунок 2.6 – Просмотр статьи “Когда гостям совсем не рады...”

Для возврата на предыдущую страницу в конце статьи имеется соответствующая ссылка (рисунок 2.7).

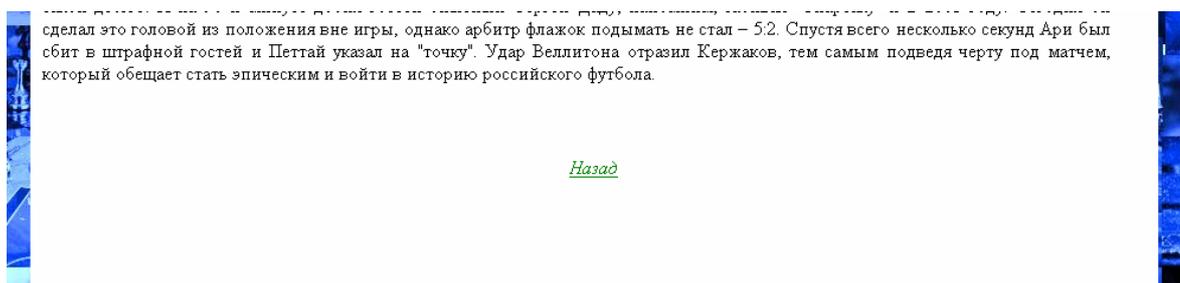


Рисунок 2.7 – Ссылка для возврата в раздел “Футбол”

Для того чтобы перейти на раздел сайта “Хоккей”, необходимо выбрать соответствующий пункт меню (рисунок 2.8).

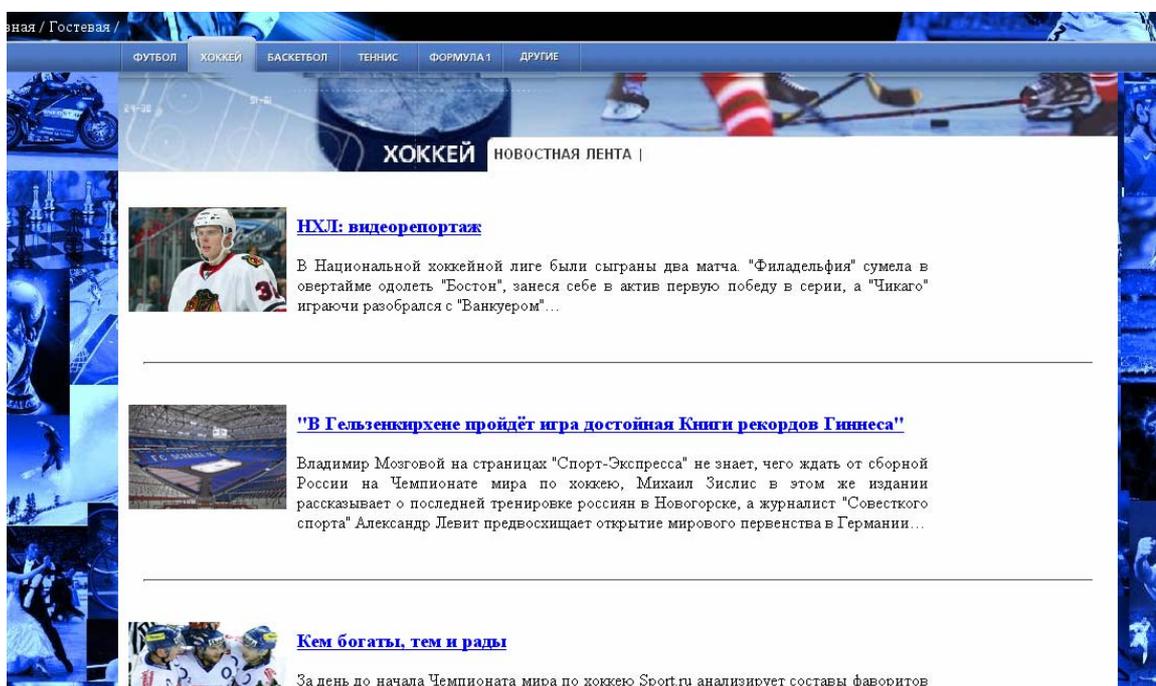


Рисунок 2.8 - Страница “Хоккей”

На данной странице приведен перечень основных новостей хоккея. Для более подробного ознакомления с интересующей статьей необходимо перейти по ссылке на новую страницу. Переход осуществляется аналогичным образом, который был рассмотрен в разделе “Футбол”.

Для того чтобы перейти на раздел сайта “Баскетбол”, необходимо выбрать соответствующий пункт меню (рисунок 2.9).

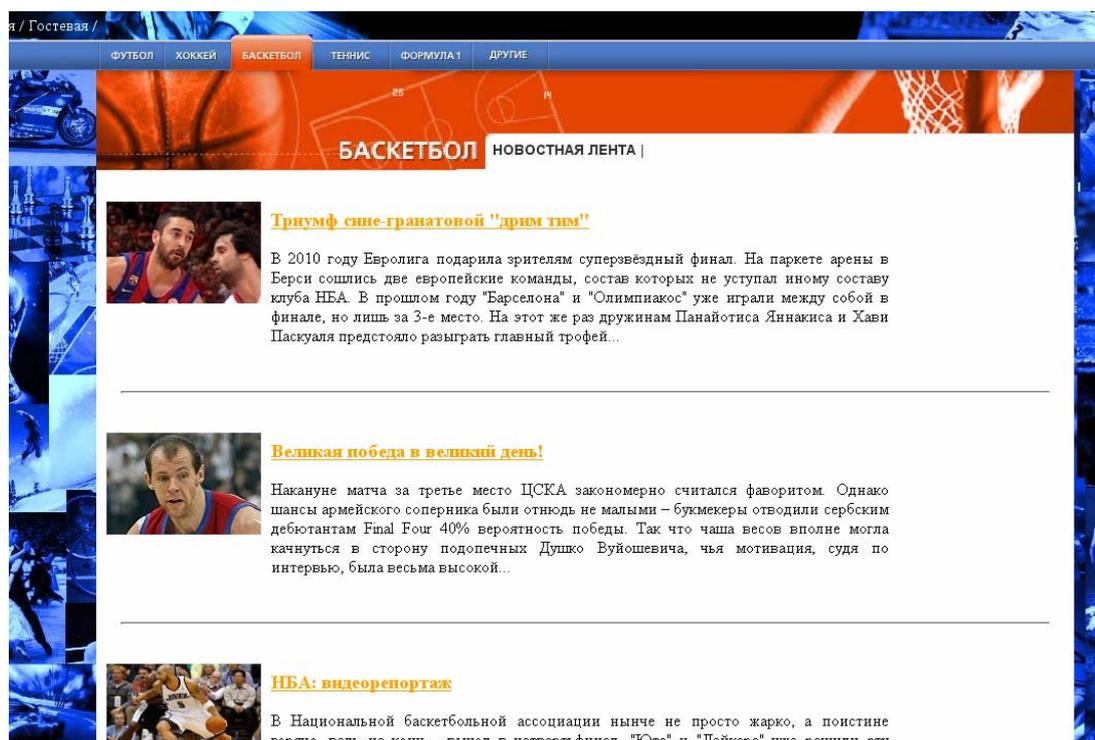


Рисунок 2.9 - Страница “Баскетбол”

Структура данной страницы аналогична двум страницам, рассмотренным ранее.

Вид страниц “Теннис” и “Формула 1” приведены на рисунке 2.10 и на рисунке 2.11.

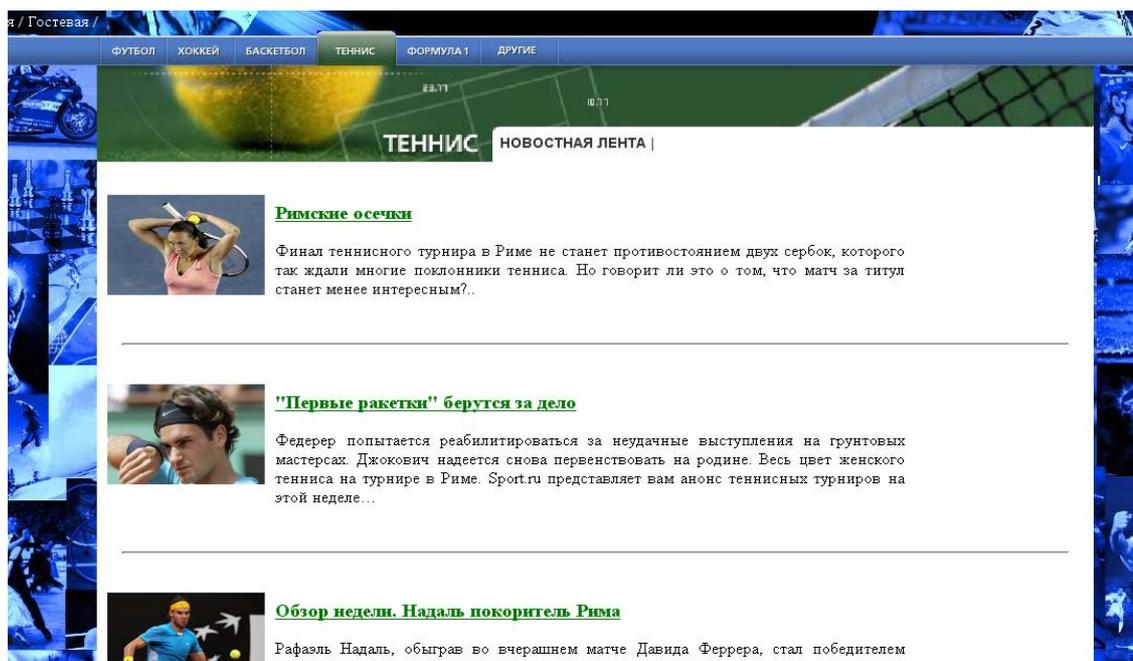


Рисунок 2.10 - Страница “Теннис”



Рисунок 2.11 - Страница “Формула 1”

Для того чтобы перейти на раздел сайта “Другие”, необходимо выбрать соответствующий пункт меню (рисунок 2.12).



Рисунок 2.12 - Страница “Другие”

На данной странице приведен перечень новостей из видов спорта не вошедших в рассмотренные разделы, а также новости, касающиеся спорта в целом.

Для того чтобы перейти на раздел сайта “Гостевая книга”, на сайте имеется ссылка, расположенная над меню в левой части экрана. Вид окна гостевой книги приведен на рисунке 2.13.

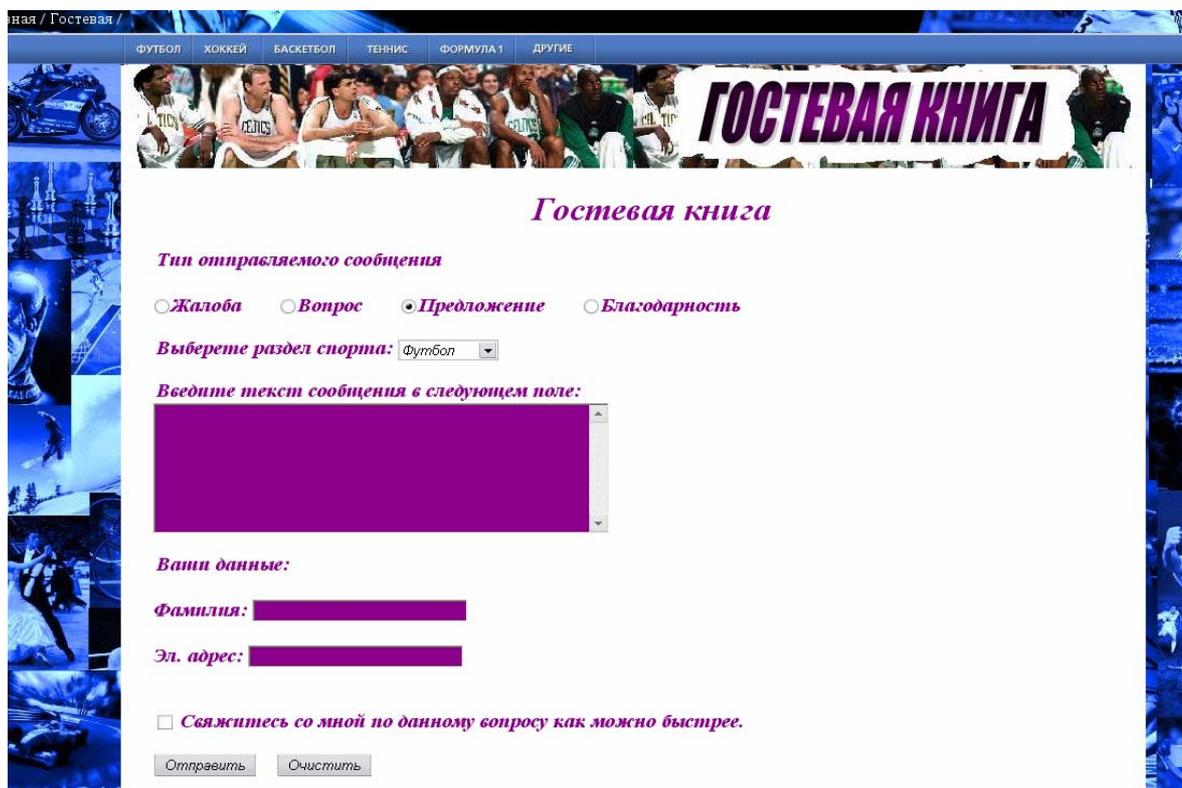


Рисунок 2.13 - Страница “Гостевая книга”

В гостевой книге необходимо указать:

- тип отправляемого сообщения;
- раздел спорта, к которому относится сообщение;
- текст сообщения;
- фамилию;
- электронный адрес.

При вводе в поле “Фамилия” отображаться будут только символы кириллицы, все остальные символы ввести не возможно.

При отправке сообщения имеются проверки на правильность формата введенного адреса электронной почты, а так же проверка, что необходимые поля были заполнены.

Данные проверки на корректный ввод осуществлялись при помощи JavaScript.

На рисунке 2.14 приведен пример, когда не все поля формы заполнены.

Рисунок 2.14 – Некорректное заполнение формы

При нажатии на кнопку отправить выводится соответствующее сообщение об ошибке (рисунок 2.15).

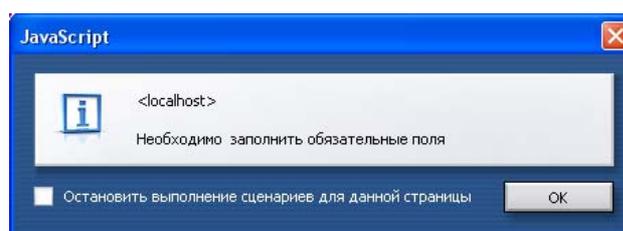


Рисунок 2.15 – Ошибка, когда не все поля заполнены

На рисунке 2.16 приведен пример, когда введенный электронный адрес не соответствует необходимому формату.

Эл. адрес:

Рисунок 2.16 – Некорректный ввод электронного адреса

При нажатии на кнопку отправить выводится соответствующее сообщение об ошибке (рисунок 2.17).

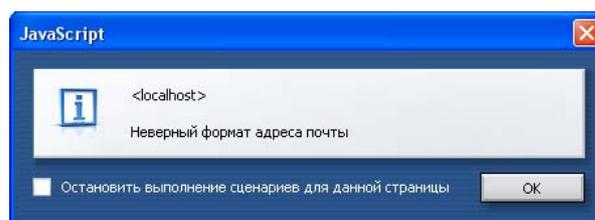


Рисунок 2.17 – Ошибка, когда введен неверный формат почты

Корректный ввод данных приведен на рисунке 2.18.

Гостевая книга

Тип отправляемого сообщения

Жалоба  Вопрос  Предложение  Благодарность

Выберите раздел спорта: Футбол

Введите текст сообщения в следующем поле:

Когда будет финал Лиги Чемпионов

Ваши данные:

Фамилия: Мустюков

Эл. адрес: 256nail@mail.ru

Свяжитесь со мной по данному вопросу как можно быстрее.

Отправить Очистить

Рисунок 2.18 – Правильное заполнение гостевой книги

## Заключение

В результате выполнения расчетно-графического задания был разработан информационный динамический Web-сайт по тематике “Спорт”, позволяющий получить полную и достоверную информацию о событиях, происходящих в мире спорта.

Данный Web-сайт содержит элементы дизайна, реализованные с помощью языка HTML, такие как, формы, таблицы, фреймы, карты изображений, графика и мультимедиа.

Помимо этого, осуществлялось использование каскадных таблиц стилей – CSS (внедренные, внутренние и внешние таблицы стилей) для оформления Web-страниц сайта в едином стиле. При помощи таблиц стилей также были реализованы динамические эффекты, фильтры и блочные элементы.

Для организации динамических эффектов были использованы различные элементы языка управления сценариями JavaScript. Такие как, проверка вводимых данных в поля формы, вывод на экран текущего времени и динамические эффекты с курсором мыши.

Web-сайт также содержит гостевую книгу для связи с посетителями. Была организована обработка данных пользователя из форм на стороне клиента средствами языка JavaScript (проверка заполненности обязательных полей, проверка на корректный ввод полей “фамилия” и “электронный адрес”).

Таким образом, цель расчетно-графического задания по закреплению теоретических знаний и приобретению практических навыков разработки динамических Web-сайтов достигнута.

## Список использованных источников

- 1 Основы Web-технологий [Текст] / П.Б. Храмцов, С.А. Брик, А.М. Русак, А.И. Сурин; под редакцией П.Б. Храмцова.– М.: ИНТУИТ.РУ “Интернет-Университет Информационных Технологий”, 2003. – 512 с. – ISBN 5-9556-0001-9.
- 2 Насейкина, Л.Ф. Сетевые информационные технологии. [Текст]: Учебное пособие. - Оренбург: ИПК ГОУ ОГУ, 2005. - 167 с.
- 3 Шафран, Э. Создание Web-страниц [Текст] / Э. Шафран . - СПб.: Питер, 2000. - 320 с. - ISBN 5-314-00072-5.
- 4 Гончаров, А. Самоучитель HTML. [Текст] / А. Гончаров . - СПб.: Питер, 2001. - 240 с. - ISBN 5-272-00072-2.
- 5 Матросов, А.В. HTML 4.0. Новый уровень создания HTML – документов. [Текст] : наиболее полное руководство в подлиннике / А.В. Матросов, А.О. Сергеев, М.П. Чаунин . - СПб.: БХВ-Петербург, 2001. - 672 с.
- 6 Насейкина, Л.Ф. Разработка Web-приложений средствами языка HTML. [Текст]: учебное пособие. – Оренбург: ИПК ГОУ ОГУ, 2006. – 180 с.
- 7 Насейкина, Л.Ф. Программирование динамических Web-сайтов средствами каскадных таблиц стилей (CSS). [Текст]: учебное пособие. – Оренбург: ИПК ГОУ ОГУ, 2006. – 155 с.
- 8 Штайнер, Г. HTML / XML / CSS. [Текст]: Справочник / Г. Штайнер. - М.: Лаборатория Базовых Знаний, 2001. - 512 с. - ISBN 5-93208-091-4.
- 9 Дунаев, В. Самоучитель JavaScript. [Текст]/ В. Дунаев. – СПб.: Питер, 2005. – 395 с. – ISBN 5-469-00-804-5.
- 10 Бранденбау, Д. JavaScript: сборник рецептов. [Текст] / Д. Бранденбау . - СПб.: Питер, 2001. - 416 с. - ISBN 5-272-00110-9.

# Приложение А

## (обязательное)

### HTML - код

```

Index.html
<html>
<head>
<title>SPORT</title>
<Style>
a:link.m {color:white; font-size:15; text-
decoration:none; font-family:"Sylfaen"}
a:visited.m{color:white; font-size:15; text-
decoration:none; font-family:"Sylfaen"}
a:active.m {color:white; font-size:15; text-
decoration:none; font-family:"Sylfaen"}
a:hover.m {color:red;cursor:url(Cursor4.cur); font-
size:15; text-decoration:none; font-family:"Sylfaen"}
a:link.n {color:orange; }
a:visited.n{color:orange; }
a:active.n {color:orange; }
a:hover.n {color:blue;cursor:url(Cursor4.cur); }
a:link.g {color:rgb(0,0,255); font-weight:bold;
font-size:15}
a:visited.g{color:rgb(0,0,255); font-weight:bold;
font-size:15}
a:active.g {color:rgb(0,0,255); font-weight:bold;
font-size:15}
a:hover.g {color:rgb(0,0,255); font-weight:bold;
font-size:15}
</Style>
<SCRIPT>if(navigator.appName=="Netscape"){doc
ument.write("<CENTER><FONT
color=white><H2>Ошибка!</H2><H3>Ваш браузер не
поддерживает этот скрипт.<BR>Установите себе Internet
Explorer версии 6.0 или
выше.</H3></FONT></CENTER>");}</SCRIPT>
<LINK rel="stylesheet" href="style.css"
type="text/css">
</head>
<body bgcolor="blue"
onLoad="makesnake();runclock()">
<style>
.spanstyle
{
position:absolute;
visibility:visible;
top:-50px;
font-size:8pt;
font-family:Verdana;
font-weight:bold;
color:#0453b2;
}
</style>
<script language="JavaScript">
<!--
var x,y
var step=10
var flag=0
var message="SPORT"
message=message.split("")
var xpos=new Array()
var ypos=new Array()
for (i=0;i<=message.length;i++)
{

```

```

xpos[i]=-50
ypos[i]=-50
}
function handlerMM(e)
{
x = (document.layers) ? e.pageX : docu-
ment.body.scrollLeft+event.clientX
y = (document.layers) ? e.pageY : docu-
ment.body.scrollTop+event.clientY
flag=1
}
function makesnake()
{
if (flag==1 && document.all)
{
for (i=message.length; i>=1; i--)
{
xpos[i]=xpos[i-1]+step
ypos[i]=ypos[i-1]
}
xpos[0]=x+step
ypos[0]=y
for (i=0; i<message.length; i++)
{
var thisspan = eval("span"+(i)+"style")
thisspan.posLeft=xpos[i]
thisspan.posTop=ypos[i]
}
}
else if (flag==1 && document.layers)
{
for (i=message.length; i>=1; i--)
{
xpos[i]=xpos[i-1]+step
ypos[i]=ypos[i-1]
}
xpos[0]=x+step
ypos[0]=y
for (i=0; i<message.length; i++)
{
var thisspan=eval("document.span"+i)
thisspan.left=xpos[i]
thisspan.top=ypos[i]
}
}
var timer=setTimeout("makesnake()",30)
}
for (i=0;i<=message.length;i++)
{
document.write("<span id='span'+i+'
class='spanstyle'>")
document.write(message[i])
document.write("</span>")
}
if (docu-
ment.layers){document.captureEvents(Event.MOUSEMOVE);
}
document.onmousemove=handlerMM;
/-->
</script>

```

```

<div class="b1">
<br><br><br><br><br><br><br><br>
<SPAN id=livelock></SPAN>
<SCRIPT language=JavaScript>
<!--
function runclock(){
if (!document.layers&&!document.all)
return
var Digital=new Date()
var hours=Digital.getHours()
var minutes=Digital.getMinutes()
var seconds=Digital.getSeconds()
var dn="AM"
if (hours>24){
dn="PM"
hours=hours-24
}
if (hours==0)
hours=24
if (minutes<=9)
minutes="0"+minutes
if (seconds<=9)
seconds="0"+seconds
myclock="<font size='2' color='white'
face='Verdana, Tahoma"><b>&nbsp;nbsp;nbsp;   Время:
"+hours+": "+minutes+": "+seconds+" </b></font>"
if (document.layers){
document.layers.livelock.document.write(myclock)
document.layers.livelock.document.close()
}
else if (document.all)
livelock.innerHTML=myclock
setTimeout("runclock()",1000)
}
//-->
</SCRIPT>
<br>
<a href="index.html" class=m>&nbsp;nbsp;nbsp; Главная /</a>
<a href="gost.html" class=m> Гостиная /</a>

<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr >
<td style="height:35;width:63;"
valign="bottom"></td>
<td style="height:35;width:63;"
valign="bottom"><a href="football.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;"
valign="bottom"><a href="hokkey.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;"
valign="bottom"><a href="basketball.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;"
valign="bottom"><a href="tennis.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;"
valign="bottom"><a href="formula_1.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;"
valign="bottom"><a href="other.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;"
valign="bottom"></td>
</tr>
</table>
</div>

```

```

<div class="b2">
</div>
<div class="b3">
<div class="b5">
</div>
<br>

<h2><a href="football.html"
class=n>ФУТБОЛ:</a></h2>
<h3><a href="football_1.html" class=n>Когда гос-
тям совсем не рады...</a></h3>
<p style="width:600;text-align:justify;">Во Влади-
кавказ, откуда неделей ранее еле-еле унёс ноги чемпион
страны "Рубин" приехал московский "Спартак". Народная
команда в последних играх набрала неплохой темп и в
Осетию приехала за победой. Однако этот матч "спарта-
ковцы" постараются забыть как можно быстрее....</p>
<br>
<hr width="900">
<br>

<h2><a href="formula_1.html"
class=n>ФОРМУЛА 1</a></h2>
<h3><a href="formul_1.html" class=n>Без
вариантов?</a></h3>
<p style="width:600;text-align:justify;">Sport про-
должает следить за чемпионатом мира в Формуле 1 и на-
кануне очередного, пятого по счёту, этапа, который состо-
ится сегодня в Испании, прикидывает шансы пилотов на
победу после квалификации, и приходит к выводу, стоит
согласиться, Гран-при Испании – один из наиболее про-
гнозируемых этапов Ф1. Хотя с другой стороны, правила
для того и существуют, чтобы их нарушать...</p>
<br>
<hr width="900">
<br>

<h2><a href="tennis.html"
class=n>ТЕННИС</a></h2>
<h3><a href="tennis_1.html" class=n>Римские
осечки</a></h3>
<p style="width:600;text-align:justify;">Финал тен-
нисного турнира в Риме не станет противостоянием двух
сербок, которого так ждали многие поклонники тенниса.
Но говорит ли это о том, что матч за титул станет менее
интересным?..</p>
<br>
<hr width="900">
<br>
</div>
<div class="b4">
</div>
</body>
</html>

football.html

<html>
<head>
<title>FOOTBALL</title>
<Style>
a:link.m {color:white; font-size:15; text-decoration:none;
font-family:"Sylfaen"}

```

```

a:visited.m {color:white; font-size:15; text-decoration:none; font-family:"Sylfaen"}
a:active.m {color:white; font-size:15; text-decoration:none; font-family:"Sylfaen"}
a:hover.m {color:red;cursor:url(Cursor4.cur); font-size:15; text-decoration:none; font-family:"Sylfaen"}
a:link.n {color:green; }
a:visited.n {color:green; }
a:active.n {color:green; }
a:hover.n {color:blue;cursor:url(Cursor4.cur); }
a:link.g {color:rgb(0,0,255); font-weight:bold; font-size:15}
a:visited.g {color:rgb(0,0,255); font-weight:bold; font-size:15}
a:active.g {color:rgb(0,0,255); font-weight:bold; font-size:15}
a:hover.g {color:rgb(0,0,255); font-weight:bold; font-size:15}
.b1 {width:1250;height:245;Background-image:url("fon1.jpg");}
.b5 {width:950;height:100;Background-image:url("fl_3.jpg");}
.b2 {width:140;height:1200;background-image:url("12.jpg");background-position:left;float:left;}
.b3 {width:950;height:1200;float:left;background-color:white;}
.b4 {width:140;height:1200;background-image:url("12.jpg");background-position:right;}
</Style>
</head>
<body bgcolor="blue" style="cursor:url(Cursor1.cur);">
<div class="b1">
<br><br><br><br><br><br><br><br><br><br>
<a href="index.html" class=m>&nbsp; Главная </a>
<a href="gost.html" class=m> Гостевая </a>
<br>
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" >
<tr >
<td style="height:35;width:63;" valign="bottom"></td>
<td style="height:35;width:63;" valign="bottom"><a href="football.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;" valign="bottom"><a href="hokkey.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;" valign="bottom"><a href="basketball.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;" valign="bottom"><a href="tennis.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;" valign="bottom"><a href="formula_1.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;" valign="bottom"><a href="other.html"></a></td>
<td style="height:35;width:63;" valign="bottom"></td>
</tr>
</table>
</div>
<div class="b2">
</div>
<div class="b3">
<div class="b5">

```

```

</div>
<br>

<h3><a href="football_1.html" class=n>Когда гоc-там совсем не рады...</a></h3>
<p style="width:600;text-align:justify;">Во Влади-кавказ, откуда неделей ранее еле-еле унёc ноги чемпион страны "Рубин" приехал московский "Спартак". Народная команда в последних играх набрала неплохой темп и в Осетию приехала за победой. Однако этот матч "спартаковцы" постараются забыть как можно быстрее....</p>
<br>
<hr width="900">
<br>

<h3><a href="football_3.html" class=n>Английская премьер-лига: обзор 38-го тура</a></h3>
<p style="width:600;text-align:justify;">Чемпионат Англии завершeн. "Челси" примеряет чемпионскую корону, "Манчестер Юнайтед" довольствуется лучшим местом на земле, а Андрей Аршавин празднует 9 мая – Sport.ru рассказывает о матчах последнего тура...</p>
<br>
<hr width="900">
<br>

<h3><a href="football_2.html" class=n>Реальная утопия</a></h3>
<p style="width:600;text-align:justify;">После поражения в Классико одна из авторитетных испанских газет Марса сообщила, что Мануэль Пеллегрини уйдёт из "Реала" по окончании этого сезона. По информации этого же издания Жозе Моуриньо покинет "Интер" и вполне вероятно станет новым рулевым "сливочных". Sport.ru разбирается в ситуации и приходит к выводу, что увольнение Пеллегрини будет ошибкой, а "Королевский клуб" с португальцем во главе - скорее утопия, чем реальность...</p>
<br>
<hr width="900">
<br>
</div>
<div class="b4">
</div>
</body>
</html>

```

#### football\_1.html

```

<html>
<head>
<title>FOOTBALL</title>
<Style>
a:link.m {color:white; font-size:15; text-decoration:none; font-family:"Sylfaen"}
a:visited.m {color:white; font-size:15; text-decoration:none; font-family:"Sylfaen"}
a:active.m {color:white; font-size:15; text-decoration:none; font-family:"Sylfaen"}
a:hover.m {color:red;cursor:url(Cursor4.cur); font-size:15; text-decoration:none; font-family:"Sylfaen"}

```

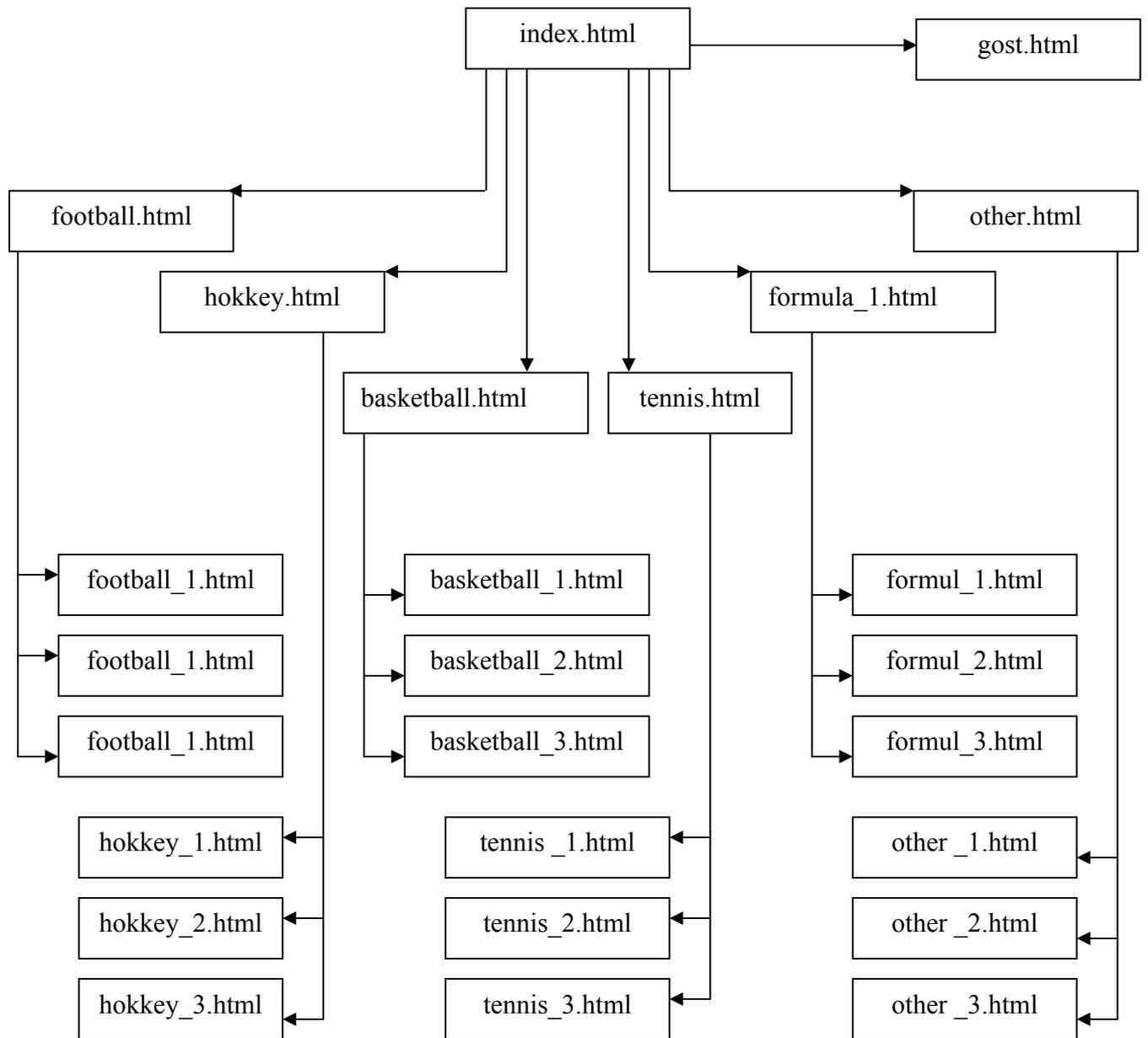








**Приложение Б**  
**(обязательное)**  
**Схема сайта**



## Приложение В (обязательное) Контрольный пример

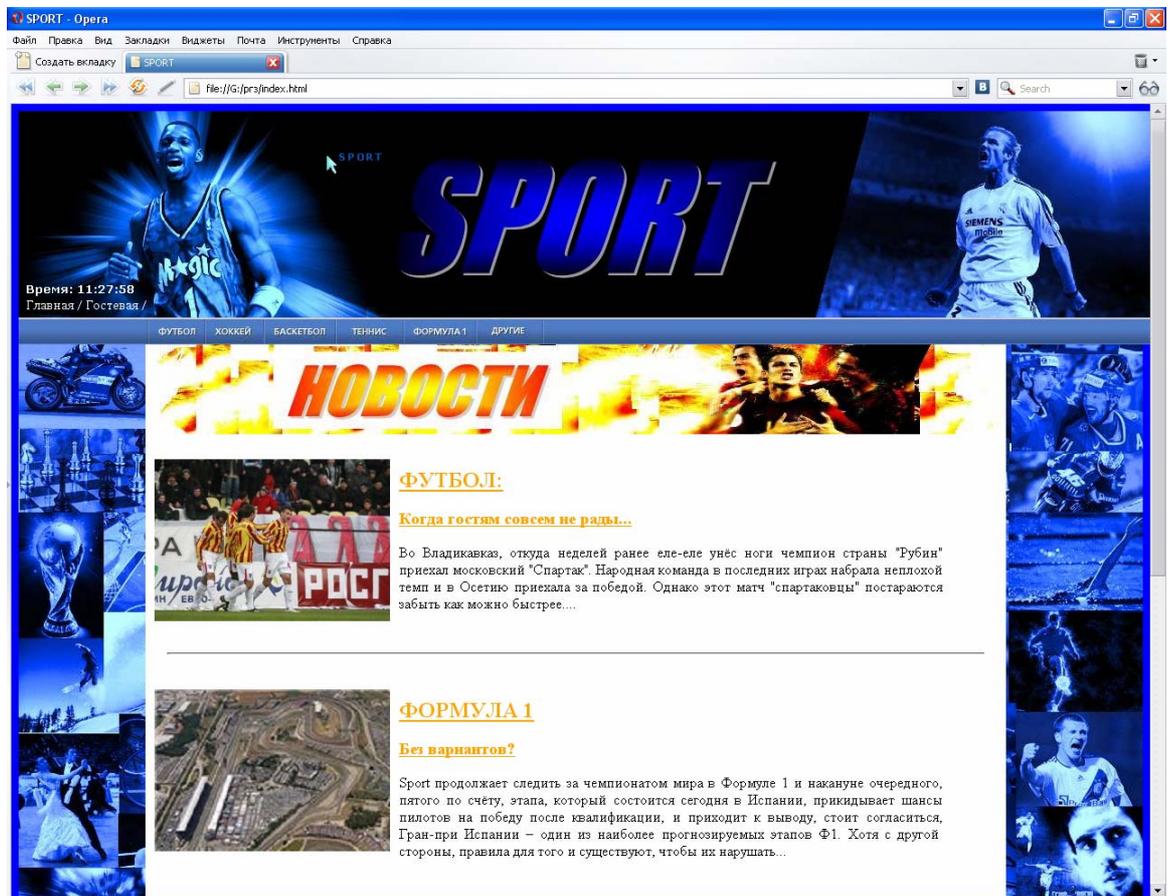


Рисунок В.1 – Главная страница сайта

## **Приложение Ж** *(справочное)* **Структура отчета к курсовой работе**

Отчет по курсовой работе должен содержать следующие пункты:

Титульный лист.

Постановка задачи.

Содержание.

Введение.

1 Теоретические предпосылки.

1.1 Основы языка PHP.

1.2 Возможности использования СУБД MySQL

2 Руководство по эксплуатации программного средства.

2.1 Требования к аппаратным ресурсам.

2.2 Руководство администратора Web-сайта.

2.2.1 Назначение и условия применения программы.

2.2.2 Характеристики программы.

2.2.3 Обращение к программе.

2.2.4 Входные и выходные данные.

2.2.5 Сообщения.

2.2.6 Администрирование Web-сайта.

2.3 Руководство оператора.

2.3.1 Назначение программы.

2.3.2 Условия выполнения программы.

2.3.3 Выполнение программы.

2.3.4 Сообщения оператору.

Заключение.

Список использованных источников.

Приложение А Программный код.

Приложение Б Схема сайта.

Приложение В Дatalogическая модель базы данных.

Приложение Г Контрольный пример.

Отчет по курсовой работе выполняется на листах формата А4, каждый лист, кроме первого, нумеруется. Все страницы отчета должны содержать рамку: сверху, справа, снизу отступ - 0,5 см., слева - 2 см. В правом нижнем углу каждой страницы должен быть угловой штамп (высота 15 мм, ширина 10 мм), разделенный на два прямоугольника. Верхний (высота 7 мм) содержит надпись *Лист*, нижний (высота 8 мм) – номер листа.

**Приложение И**  
*(справочное)*  
**Пример оформления отчета по курсовой работе**

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное агентство по образованию

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
“ОРЕНБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”**

Факультет информационных технологий  
Кафедра программного обеспечения вычислительной техники  
и автоматизированных систем

**КУРСОВАЯ РАБОТА**

по дисциплине: “Сетевые информационные технологии”

на тему: “Разработка интерактивных Web-сайтов средствами языка написания сценариев PHP и СУБД MySQL”

ГОУ ОГУ 230105.65.5010.14 О

Руководитель работы

\_\_\_\_\_ Насейкина Л.Ф.

“ \_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2010 г.

Исполнитель

студент гр. 06ПОВТ-1

\_\_\_\_\_ Найденов А.В.

“ \_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2010 г.

Оренбург 2010

## Постановка задачи

**Тема:** Разработка интерактивных Web-сайтов средствами языка написания сценариев PHP и СУБД MySQL.

**Цель:** Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков разработки интерактивных Web-сайтов.

**Задание:** Создать интерактивный корпоративный Web-сайт с функцией Интернет-магазина. При разработке Web-сайта необходимо использовать различные элементы дизайна с применением возможностей языка HTML. Помимо этого, на страницах Web-сайта необходимо создать единый стиль всех страниц с помощью внедрения каскадных таблиц стилей CSS.

Для заказа товара в Интернет-магазине необходимо реализовать форму, в которую заносится вся информация о заказах посетителей Web-сайта. При обработке введенных данных пользователя из форм использовать язык, работающий на стороне клиента – JavaScript. Помимо этого, необходимо реализовать различные динамические эффекты средствами языка Javascript.

Также, при разработке Web-сайта необходимо реализовать сохранение заказов клиентов в базу данных MySQL средствами языка сценариев PHP. При этом база данных должна состоять из пяти-десяти таблиц.

В программе необходимо реализовать два уровня доступа к базе данных: администратор и пользователь. Под пользователем возможен только просмотр и заказ товаров, регистрация. Под администратором необходимо реализовать работу с данными из базы данных, такую как добавление, поиск, корректировка, удаление заказов пользователей из базы данных. Помимо этого, требуется предусмотреть возможность переназначения логина и пароля пользователя, либо удаление всей информации о пользователе.

По результатам выборки из базы данных составить отчет обо всех заказах покупателей. Также необходимо организовать проверку данных пользователя из форм на некорректный ввод средствами языка PHP.

**Тематика:** Продукты питания.

## Содержание

Введение.....	4
1 Теоретические предпосылки.....	5
1.1 Основы языка PHP.....	5
1.2 Возможности использования СУБД MySQL.....	7
2 Руководство по эксплуатации программного средства.....	10
2.1 Требования к аппаратным ресурсам.....	10
2.2 Руководство администратора Web-сайта.....	10
2.2.1 Назначение и условия применения программы.....	10
2.2.2 Характеристики программы.....	10
2.2.3 Обращение к программе.....	10
2.2.4 Входные и выходные данные.....	11
2.2.5 Сообщения.....	11
2.2.6 Администрирование Web-сайта.....	11
2.3 Руководство оператора.....	16
2.3.1 Назначение программы.....	16
2.3.2 Условия выполнения программы.....	16
2.3.3 Выполнение программы.....	17
2.3.4 Сообщения оператору.....	24
Заключение .....	25
Список использованных источников.....	26
Приложение А Программный код.....	27
Приложение Б Схема сайта.....	37
Приложение В Даталогическая модель базы данных.....	38
Приложение Г Контрольный пример.....	39

## Введение

В современных экономических условиях эффективная работа предприятия невозможна без проведения автоматизации как можно большего вида работ. Существует прямая зависимость: чем больше сторон деятельности автоматизирована, тем выше эффективность работы предприятия. Ведь автоматизация ведёт не только к сокращению числа сотрудников, но и повышает производительность труда.

К основным преимуществам автоматизации относят сокращение избыточности хранимых данных, а значит и экономию объема используемой памяти. Уменьшение затрат на многократные операции обновления избыточных копий и устранение возможности возникновения противоречий из-за хранения в разных местах сведений об одном и том же объекте, а так же увеличение степени достоверности информации и увеличение скорости обработки информации. Примером тому служит появление Web- сайтов с функцией Интернет - магазина.

Такие Web- сайты предоставляют возможность приобретать постоянное место на огромной рекламно-торговой площадке, называемой Интернет. Они имеют уникальную возможность создания благоприятного имиджа не только своей фирмы, но и продукции. Так же позволяют увеличить объем продаж, не открывая новых торговых точек.

Другими словами Web - сайт - это информационно насыщенная визитная карточка, по которой складывается первое впечатление о фирме. Поэтому создание Web-сайтов с функцией Интернет - магазина стало необходимым для дальнейшего развития не только крупных фирм и предприятий, но и мелких фирм.

# 1 Теоретические предпосылки

## 1.1 Основы языка PHP

Язык программирования PHP - это язык, работающий на стороне сервера. Язык PHP позволяет на основе статических HTML-страниц создавать динамические, интерактивные и гибкие Web-страницы и целые Web-сайты. Язык PHP позволяет создавать Web-страницы, содержимое которых может изменяться в зависимости от различных действий посетителей.

Для создания Web-страницы на языке PHP подобно созданию HTML-кода достаточно простого текстового редактора, например блокнота. Так же PHP-код можно генерировать, пользуясь HTML-ориентированными редакторами, такими как Macromedia Dreamweaver или Notepad++.

При этом основное отличие языка PHP от языка HTML заключается в том, что для тестирования PHP-кода не достаточно просто открыть файл в Web-браузере. Для выполнения PHP-кода необходимо вызвать этот код с помощью Web-сервера.

Основная проблема заключается в том, что для тестирования скрипта, каждый PHP-документ должен быть загружен в специальный каталог на сервере, и только потом может быть вызван в Web-браузере. Для этого необходимо быть постоянно подключенным к сети.

Однако есть другая возможность запустить PHP-скрипт на сервере. Для создания Web-сервера можно воспользоваться программным обеспечением с открытым кодом, таким как Denwer. Данный комплекс представляет собой программный пакет, который содержит все необходимое для развертывания уже сконфигурированного и готового к применению Web-сервера. С его помощью можно установить локальную версию сервера Apache.

В каталоге Denwer содержится папка home. В ней находятся папки, имена которых соответствуют адресам сайтов, например localhost. В данном каталоге находится подкаталог /www, который Web-сервер Apache будет считать своим Web-каталогом. В этом подкаталоге необходимо сохранять Web-страницы [6].

Для создания скрипта, необходимо ввести текст в любом текстовом редакторе и сохранить результат в файле с расширением .php. Текст преимущественно должен состоять из HTML-кода, тогда как PHP-код должен быть заключен между тегами со знаком “?”.

```
<?php
код на php
?>
```

В приведенном ниже примере код состоит из единственной строчки, которая содержит вызов функции phpinfo, отображающей справочную таблицу, которая содержит разнообразную информацию о версии и конфигурации PHP и Web-сервера.

```
<?php
phpinfo();
?>
```

Приведенный текст следует сохранить под именем `phpinfo.php` в папке `/www`. Для запуска скрипта следует ввести полный путь к нему в адресной строке браузера. В случае локальной установки адрес будет: `http://localhost/phpinfo.php`.

PHP-файлы обычно представляют собой смесь языков HTML и PHP. PHP-код всегда заключается внутри тегов `<?php ... ?>`, что позволяет Web-серверу легко идентифицировать его.

Ниже представлен пример, демонстрирующий совместную работу языков HTML и PHP. Текст примера содержит несколько HTML-тегов, после которых расположен PHP-код, который выполняется. Результатом выполнения кода является таблица с параметрами настройки PHP.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Пример использования HTML и PHP в одном файле
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<P> Пример использования HTML и PHP в одном файле </P>
    <?php
        Phpinfo() ;
    ?>
</BODY>
</HTML>
```

В языке PHP при обработке различных данных предусмотрены переменные. Переменные предназначены для хранения данных под определенным идентификатором - именем переменной. Переменные являются контейнерами для данных. Каждая переменная содержит определенное значение [6].

В языке PHP имена переменных начинаются со знака доллара (`$`), после которого может следовать произвольное количество букв, цифр или знаков подчеркивания. После создания переменной доступ к ней возможен в произвольном месте скрипта. Переменная создается тогда, когда ей присваивается какое-либо значение. Для присвоения значения переменной в PHP используется оператор присваивания. Наиболее часто употребительная форма оператора присваивания состоит из знака равенства (`=`).

Ниже приведены примеры операторов присваивания, которые создают соответствующие переменные:

```
$temperature = 24;
$kilo = 1,5;
$message = "Доброе утро!";
```

В языке PHP используются восемь типов данных:

- `boolean` - логический тип, содержит значения `TRUE` или `FALSE`;
- `integer` - целое число;
- `float` - вещественное число;
- `string` - текст произвольной длины;
- `array` - массив;

- object - объект;
- resource - ресурс (например, файл);
- NULL - значение NULL.

В языке PHP тип определяется автоматически при создании переменной. Трудности начинаются при смешивании различных типов данных в одном выражении. В таком случае язык PHP выполняет автоматическое неявное преобразование типов.

К основным функциям языка PHP можно отнести математические функции и функции работы с данными.

К основным операторам языка PHP относятся операторы обработки данных - математические, операторы присваивания, битовые, операторы сравнения, логические операторы. Помимо этого, в языке PHP используются управляющие конструкции языка - условные операторы и операторы циклов.

## 1.2 Возможности использования СУБД MySQL

Базы данных позволяют организовать хранение структурированных данных любого типа. Для работы с базами данных используются специальные программы, которые служат для того, чтобы организовать работу с хранящимися данными по определенным правилам и обеспечивают наиболее быстрый и эффективный доступ к данным. Эти программы называются системами управления базами данных (СУБД) [8].

При этом одной из наиболее популярных СУБД, используемых при создании Web-сайтов, является СУБД MySQL. СУБД MySQL является одной из самых популярных и распространенных СУБД в сети Интернет. Она отличается хорошей скоростью работы, надежностью, гибкостью. Поддержка сервера MySQL автоматически включается в поставку языка PHP, так как язык PHP изначально предназначался для работы с СУБД MySQL. В качестве языка запросов в СУБД MySQL используется язык запросов SQL.

SQL это наиболее стандартизированный язык для доступа к системам управления базами данных. Структурированный язык запросов SQL позволяет производить различные операции с базами данных: создавать таблицы, помещать, обновлять и удалять из них данные, производить запросы из таблиц и т.д. Его применяют также в таких системах управления базами данных, как Oracle, PostgreSQL, Sybase, а также Microsoft SQL Server [5].

Необходимо отметить, что наиболее популярным приложением по созданию и работе с базами данных MySQL является программа phpMyAdmin.

Для взаимодействия языка PHP и СУБД MySQL существует множество встроенных функций. К наиболее популярным относятся функции для подключения к базе данных MySQL, записи данных в базу данных, а также чтения и вывода содержимого таблиц.

Для подключения к серверу MySQL в PHP сценарии используется функция `mysql_pconnect`, синтаксис:

```
int mysql_pconnect ([string host[:port][:/socketpath]], [string user], [string password]);
```

где `string host[:port][:socketpath]` - имя узла, на котором размещен сервер MySQL,

`string user` - имя пользователя базы данных,

`string password` – пароль для входа в базу данных.

Если не указать вышеперечисленные параметры, функция воспользуется значениями по умолчанию - локальная машина вместо узла, имя пользователя, под которым запущен PHP, и пустой пароль.

Как альтернативу, можно использовать другую функцию, которая делает практически то же самое - `mysql_connect`. Единственное отличие состоит в том, что `mysql_connect` устанавливает непостоянное соединение с базой данных.

Соединение с базой данных закрывается, когда сценарий завершает свое выполнение или когда обращается к функции `mysql_close`.

Синтаксис:

```
int mysql_close(int database_connection);
```

где `INT database_connection` – соединение, которое получено в функции `mysql_connect`.

Постоянное соединение остается открытым и после того, как сценарий выполнен, а функцией `mysql_close` его закрыть нельзя [8].

Чтобы работать с MySQL из командной строки, необходимо указывать, какая база данных нужна:

```
use Travel;
```

То же самое необходимо и при подключении из Web. Это может сделать PHP-функция `mysql_SELECT_db`:

Синтаксис:

```
int mysql_SELECT_db(string database, [int database_connection]);
```

где `string database` - имя выбираемой базы данных,

`INT database_connection` – соединение, которое получено в функции `mysql_connect`.

Например, при выполнении следующего кода

```
mysql_SELECT_db("Basa");
```

будет выбрана база данных “Basa”.

Для выполнения запроса к базе данных используется функция `mysql_query`, которая посылает запрос активной базе данных сервера, на который ссылается переданный указатель.

Синтаксис:

```
int mysql_query(string query, [int database_connection]);
```

где `string query` – строка, содержащая запрос,

`INT database_connection` – соединение, которое получено в функции `mysql_connect`.

Если параметр `INT database_connection` опущен, используется последнее открытое соединение. Если открытые соединения отсутствуют, функция пытается соединиться с СУБД, аналогично функции `mysql_connect` без параметров. Результат запроса буферизируется.

Во многих ситуациях требуется узнать количество записей, участвующих в запросе с командами INSERT, UPDATE, DELETE. Задача решается функцией `mysql_affected_rows`.

Синтаксис:

```
int mysql_affected_rows ([int database_connection])
```

где `INT database_connection` – соединения, которое получено в функции `mysql_connect`.

Функция `mysql_num_rows` определяет количество записей, возвращаемых командой `SELECT` [8].

Синтаксис:

```
int mysql_num_rows(int результат)
```

где `int результат` – возвращает результат.

## **2 Руководство по эксплуатации программного средства**

### **2.1 Требования к аппаратным ресурсам**

Минимальная конфигурация:

- процессор Pentium II и выше;
- тактовая частота процессора 1 ГГц и выше;
- RAM 265 Мб;
- свободное пространство на жестком диске не менее 10 Мб;
- VGA 1024×768;
- принтер;
- клавиатура;
- мышь.

### **2.2 Руководство администратора Web-сайта**

#### **2.2.1 Назначение и условия применения программы**

Первая версия Web-сайта с функцией Интернет - магазина предназначена для автоматизации учета и анализа заказов продукции ООО “Агрофирма “Промышленная” и генерации выходных документов. Все это позволит максимально быстро получать необходимую информацию о количестве овощей, находящихся на складах, создавать, корректировать, просматривать и печатать договора.

#### **2.2.2 Характеристики программы**

Необходимо наличие процессора Pentium II с тактовой частотой 1 ГГц и выше, объем оперативной памяти 265 Мб, свободное пространство на жёстком диске не менее 10 Мб, клавиатура, мышь.

Так же, требуется наличие следующего программного обеспечения: операционная система не ниже Microsoft Windows XP, среда создания приложения Denwer.

#### **2.2.3 Обращение к программе**

Чтобы открыть Web-сайт необходимо запустить программу Denwer. Для этого необходимо щёлкнуть указателем мыши по ярлыку на рабочем столе Start Denwer. После чего необходимо открыть браузер (Internet Explorer, Mozilla FireFox, Opera и т.д.) и в адресной строке прописать адрес ресурса, после чего откроется автоматически главная страница Web-сайта index.php.

Для закрытия Web-сайта необходимо закрыть окно браузера, после чего щёлкнуть указателем мыши по ярлыку на рабочем столе Stop Denwer.

#### **2.2.4 Входные и выходные данные**

Входными данными для программного средства являются данные о продукции. К выходным данным программного средства можно отнести отчёты по заказам и договор на услуги.

### 2.2.5 Сообщения

В программном средстве предусмотрена возможность расширения некоторых функций, так как программа содержит множество комментариев для программиста, который будет заниматься сопровождением.

### 2.2.6 Администрирование Web-сайта

Администрирование Web-сайта возможно в одном режиме - режим полного администрирования.

Для входа в режим администрирования необходимо запустить Web-сайт. После чего на странице “Заказать” пройти авторизацию, заполнив поля “Логин” и “Пароль” администратора в правой части страницы, после чего нажать кнопку “Войти”. После этого на странице появится строка приветствия. Вход и приветствие администратора изображены на рисунках 2.1, 2.2.



Рисунок 2.1- Вход администратора



Рисунок 2.2 – Приветствие администратора

Данная страница предоставляет следующие возможности:

- редактирование, добавление и удаление продукции;
- редактирование, добавление и удаление данных о юридических и физических лицах;
- просмотра результатов прогнозирования прибыли фирмы;
- просмотра отчётов по заказам за день и месяц;
- производить поиск по фамилии заказчика, названию фирмы.

Возможность добавления продукции осуществляется путем нажатия указателя мыши по ссылке “Добавить новую продукцию”. Форма добавления продукции представлена на рисунке 2.3.

Добавление продукта	
Название	<input type="text" value="Картофель"/>
Сорт	<input type="text" value="Ранний"/>
Количество, в кг	<input type="text" value="230"/>
Цена за единицу, в руб.	<input type="text" value="12"/>
<input type="button" value="Добавить"/>	

Рисунок 2.3 – Добавление продукта

Возможность редактирования продукции осуществляется путём нажатия указателя мыши по ссылке “Редактировать продукцию”. Форма добавления продукции представлена на рисунках 2.4 и 2.5.

Выберите продукт для редактирования

Картофель	<a href="#">Жуковский ранний</a>
Картофель	<a href="#">Осенний</a>
Лук	<a href="#">Летний</a>
Лук	<a href="#">Ранний</a>
Лук	<a href="#">Осенний</a>
Морковь	<a href="#">Карсон</a>
Морковь	<a href="#">Осенняя</a>

Рисунок 2.4 – Выбор продукта для редактирования

**Редактирование продукта**

Название	<input type="text" value="Картофель"/>
Сорт	<input type="text" value="Осенний"/>
Количество, в кг	<input type="text" value="125"/>
Цена за единицу, в руб.	<input type="text" value="20"/>

Рисунок 2.5 – Редактирование продукта

Возможность добавления записи юридического лица осуществляется путем нажатия указателя мыши по ссылке “Добавить запись о юридическом лице”. Форма добавления юридического лица представлена на рисунке 2.6.

**Добавление записи о юридическом лице**

Название	<input type="text" value="ТИКО"/>
Краткое название	<input type="text" value="ТИКО"/>
Тип юридического лица (полное название)	<input type="text" value="Общество с ограниченной ответственностью"/>
Краткое название тип (ОАО)	<input type="text" value="ООО"/>
Тип населенного пункта (город/ село)	<input type="text" value="Город"/>
Населенный пункт (Оренбург/ Саракташ)	<input type="text" value="Орск"/>
Тип улицы (улица/ проспект)	<input type="text" value="Проспект"/>
Улица	<input type="text" value="Чкалова"/>
Дом	<input type="text" value="10"/>
Корпус	<input type="text" value=""/>
Квартира / Офис	<input type="text" value="23"/>

Рисунок 2.6 – Добавление записи о юридическом лице

Возможность редактирования юридического лица осуществляется путём нажатия указателя мыши по ссылке “Редактировать запись о юридическом лице”. Форма редактирования представлена на рисунках 2.7 и 2.8.



Рисунок 2.7 – Выбор фирмы для редактирования

Редактирование записи о юридическом лице	
Название	<input type="text" value="Тико"/>
Краткое название	<input type="text" value="ТИКО"/>
Тип юридического лица (полное название)	<input type="text" value="Общество с ограниченной ответственностью"/>
Краткое название тип (ОАО)	<input type="text" value="ООО"/>
Тип населенного пункта (город/ село)	<input type="text" value="Город"/>
Населенный пункт (Оренбург/ Саракташ)	<input type="text" value="Орск"/>
Тип улицы (улица/ проспект)	<input type="text" value="Проспект"/>
Улица	<input type="text" value="Мира"/>
Дом	<input type="text" value="25"/>
Корпус	<input type="text" value=""/>
Квартира / Офис	<input type="text" value="23"/>
<input type="button" value="Редактировать"/>	

Рисунок 2.8 – Редактирование записи о юридическом лице

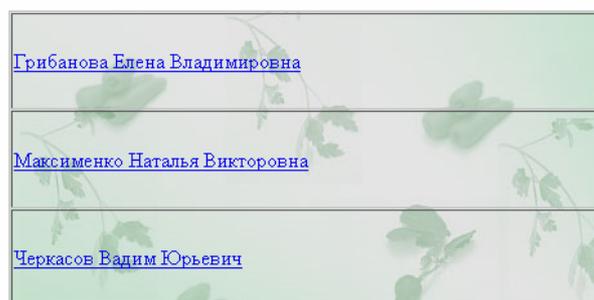
Возможность добавления записи физического лица осуществляется путём нажатия указателя мыши по ссылке “Добавить запись о физическом лице”. Форма добавления представлена на рисунке 2.9.

Добавить запись о физическом лице	
Фамилия	<input type="text" value="Грибанова"/>
Имя	<input type="text" value="Елена"/>
Отчество	<input type="text" value="Владимировна"/>
Телефон	<input type="text" value="(3532)75-81-87"/>
Тип населенного пункта (город/ село)	<input type="text" value="Город"/>
Населенный пункт (Оренбург/ Саракташ)	<input type="text" value="Бузулук"/>
Тип улицы (улица/ проспект)	<input type="text" value="Проспект"/>
Улица	<input type="text" value="Гагарина"/>
Дом	<input type="text" value="25"/>
Корпус	<input type="text" value=""/>
Квартира	<input type="text" value="31"/>
<input type="button" value="Добавить"/>	

Рисунок 2.9 – Добавление записи о юридическом лице

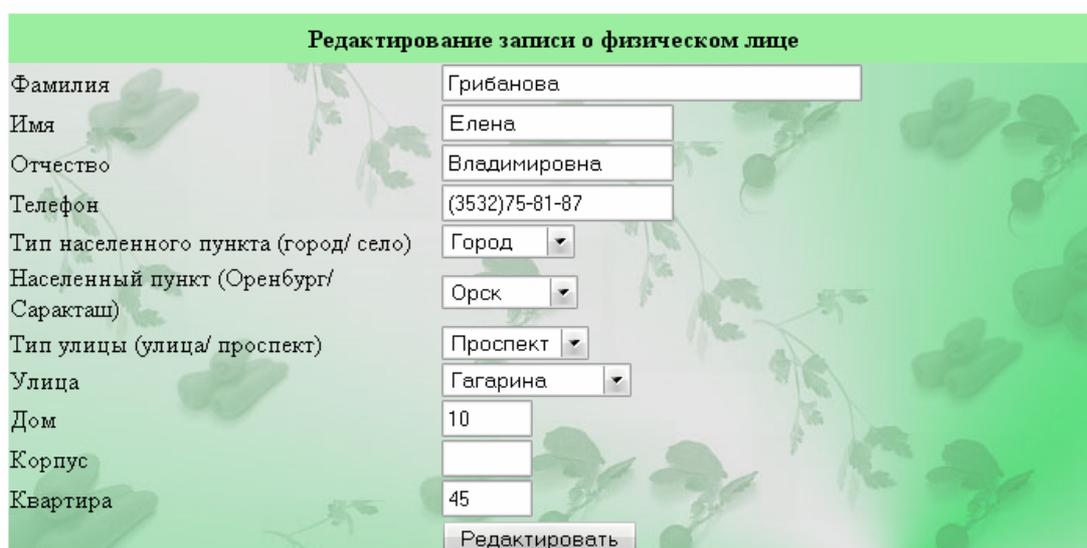
Возможность редактирования запись о физическом лице осуществляется путём нажатия указателя мыши по ссылке “Редактировать запись о физическом лице”. Форма редактирования представлена на рисунках 2.10 и 2.11.

Выберите физическое лицо для редактирования



<a href="#">Грибанова Елена Владимировна</a>
<a href="#">Максименко Наталья Викторовна</a>
<a href="#">Черкасов Вадим Юрьевич</a>

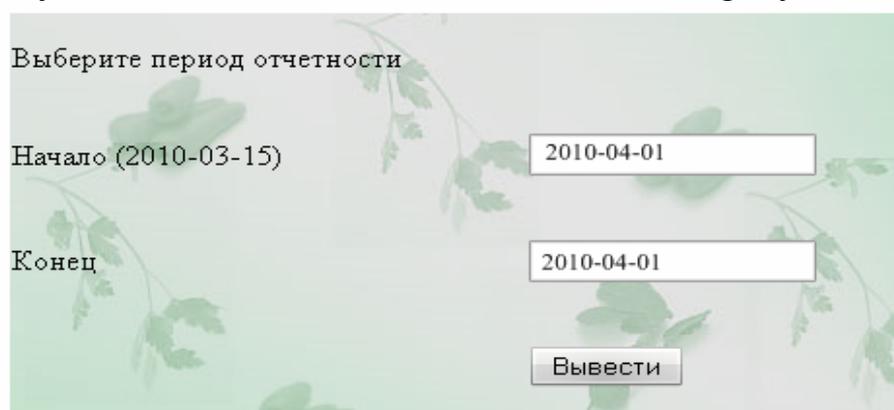
Рисунок 2.10 – Выбор физического лица для редактирования



Редактирование записи о физическом лице	
Фамилия	<input type="text" value="Грибанова"/>
Имя	<input type="text" value="Елена"/>
Отчество	<input type="text" value="Владимировна"/>
Телефон	<input type="text" value="(3532)75-81-87"/>
Тип населенного пункта (город/ село)	<input type="text" value="Город"/>
Населенный пункт (Оренбург/ Саракташ)	<input type="text" value="Орск"/>
Тип улицы (улица/ проспект)	<input type="text" value="Проспект"/>
Улица	<input type="text" value="Гагарина"/>
Дом	<input type="text" value="10"/>
Корпус	<input type="text" value=""/>
Квартира	<input type="text" value="45"/>
<input type="button" value="Редактировать"/>	

Рисунок 2.11 – Редактирование записи о физическом лице

Для вывода отчетности о продажах товара, необходимо выбрать период (рисунок 2.12). В результате выведется таблица, показанная на рисунке 2.13.



Выберите период отчетности	
Начало (2010-03-15)	<input type="text" value="2010-04-01"/>
Конец	<input type="text" value="2010-04-01"/>
<input type="button" value="Вывести"/>	

Рисунок 2.12 – Отчет по заказам выбранный период

Картофель	Жуковский ранний	2010-04-01
Картофель	Осенний	2010-04-01
Лук	Осенний	2010-04-01
Картофель	Жуковский ранний	2010-04-01
Картофель	Осенний	2010-04-01
Морковь	Жуковский ранний	2010-04-01
Картофель	Осенний	2010-04-01
Лук	Осенний	2010-04-01
Картофель	Жуковский ранний	2010-04-01
Картофель	Осенний	2010-04-01
Лук	Осенний	2010-04-01
Морковь	Осенняя	2010-04-01
Картофель	Жуковский ранний	2010-04-06
Картофель	Осенний	2010-04-01
Лук	Осенний	2010-04-01
Картофель	Осенний	2010-04-01
Морковь	Осенняя	2010-04-01
Лук	Осенний	2010-04-01
<b>Итого</b>	<b>22</b>	<b>с 2010-04-01 по 2010-04-01</b>

Рисунок 2.13 – Отчет по заказам за выбранный период

## 2.3 Руководство оператора

### 2.3.1 Назначение программы

Первая версия Web-сайта предназначена для того, чтобы предоставить потенциальному клиенту информацию об услугах, предоставляемых организацией ООО “Агрофирма “Промышленная”. Пользователи системы - специалисты, работа которых связана с обработкой заказов и заключением договоров с клиентами.

### 2.3.2 Условия выполнения программы

Необходимо наличие процессора Pentium с тактовой частотой 200 МГц и выше, объем оперативной памяти 256 Мб, клавиатура, мышь. Необходимо следующее программное обеспечение: операционная система не ниже Microsoft Windows XP, браузер Internet Explorer (Mozilla Firefox, Safari, Google Chrome, Opera). Подключение к сети Интернет.

### 2.3.3 Выполнение программы

Для запуска Web – сайта необходимо подключиться к сети, которая имеет выход в Интернет и в адресной строке браузера набрать `http://localhost/agrofirmapromish/index.php`. В этом случае откроется “Главная страница”, представленная на рисунке 2.14.



Рисунок 2.14 – Главная страница Web - сайта фирмы ООО “Агрофирма “Промышленная”

С левой стороны расположено главное меню Web – сайта, содержащее следующие пункты: “Главная”, “Новости”, “О нас”, “Продукция”, “Заказать”, “Наш адрес”, “Карта сайта”.

При нажатии указателя мыши на пункт меню “Новости”, открывается соответствующая Web - страница, содержащая информацию об изменениях на фирме:

- устава фирмы;
- правила оказания услуг;
- прайс на продукцию;
- времени работы и т. д.

Web - страница “Новости” представлена на рисунке 2.15.



Рисунок 2.15 – Web-страница “Новости”

При нажатии указателя мыши на пункт меню “О нас”, открывается соответствующая Web - страница, содержащая информацию о фирме:

- ее структура;
- история;
- директор;
- сферы деятельности.

Web - страница “О нас” представлена на рисунке 2.16.



Рисунок 2.16 – Web-страница “О нас”

При нажатии указателя мыши на пункт меню “Продукция”, открывается соответствующая Web - страница, содержащая информацию продукции, реализующей фирмой:

- название;

- сорт;
- описание сорта продукции, его свойства;
- выращивание.

Web - страница “Продукция” представлена на рисунке 2.17.



Рисунок 2.17 – Web-страница “Продукция”

При нажатии указателя мыши на пункт меню “Заказать”, открывается соответствующая Web - страница, являющаяся Интернет - магазином. На ней выведена вся продукция, имеющаяся в настоящий момент на фирме, ее количество. Для заказа продукции нужно пройти авторизацию, которая находится справа на странице. Если пользователь попытается сделать заказ без авторизации, то выводится сообщение (рисунок 2.19).



Рисунок 2.18 – Сообщение об ошибке

Введенные вами пароль или логин неверны.  
[Попробовать еще раз](#)  
[Перейти на главную страницу](#)

Рисунок 2.19 – Сообщение при заказе без авторизации

При авторизации на странице “Заказать” появится имя пользователя. Если данный пользователь является администратором или сотрудником клиентского отдела, то появится дополнительная ссылка.

Web - страница “Заказать” представлена на рисунке 2.20. На данной странице пользователь должен ввести количество заказываемой продукции в килограммах.

Если же пользователь не зарегистрирован, то предлагается пройти регистрацию. При нажатии на ссылку “Регистрация”, открывается Web – страница “Регистрация” (рисунок 2.21).

**ООО "АГРОФИРМА "ПРОМЫШЛЕННАЯ"**

Добро пожаловать в Интернет-магазин *Вы вошли как: klin*

Регистрация  
Личный кабинет

**ГЛАВНАЯ**  
**НОВОСТИ**  
**О НАС**  
**ПРОДУКЦИЯ**  
**ЗАКАЗАТЬ**  
**НАШ АДРЕС**  
**КАРТА САЙТА**

Название	Сорт	Количество на складе, кг	Цена, руб	Количество заказа, кг
Картофель	Жуковский ранний	25000	15	<input type="text" value="10"/>
Морковь	Карсон	40	15	<input type="text" value="2"/>
Морковь	Осенняя	510	23	<input type="text" value="8"/>
Лук	Ранний	623	10	<input type="text" value="7"/>
Лук	Осенний	600	14	<input type="text" value="0"/>
Лук	Летний	256	10	<input type="text" value="0"/>

Рисунок 2.20 – Заказ продукции

**Регистрация**

Логин

Пароль

Тип населенного пункта (город/ село)

Населенный пункт (Оренбург/ Саракташ)

Тип улицы (улица/ проспект)

Улица

Корпус

Дом

Квартира / Офис

**если вы представляете юридическое лицо, то заполните следующие поля**

Полное название фирмы

Краткое название фирмы

**если вы представляете физическое лицо, то заполните следующие поля**

Фамилия

Имя

Отчество

Телефон

Рисунок 2.21 – Страница регистрации

После регистрации пользователь снова окажется на странице “Заказать”. И в данном случае он уже имеет право сделать заказ. После того, как заказ сделан, пользователь отсылается на страницу “Договор”, где ему предстоит заполнить еще несколько полей (рисунок 2.22).

Введите дополнительные данные для заполнения договора	
ФИО (полностью) директора фирмы (в родительном падеже)	
Фамилия	Грибановой
Имя	Еленой
Отчество	Владимировной
Индекс	460048
Телефон (с кодом города/ села)	(3532)75-85-92
Номер ИНН	6317038910
Номер КПП	561831001
Расчетный счет	40702810146050100425
В каком банке (Например: Оренбургском ОСБ № 8623 г. Оренбург)	Оренбургском ОСБ № 8623 г. Оренбург
К/с	30101810600000000610
БИК	045354610
Добавить	

Рисунок 2.22 – Форма ввода дополнительных данных

После нажатия на кнопку добавить, появится страница с договором, которую можно распечатать (рисунок 2.23).

ДОГОВОР № 124	
<b>г. Оренбург</b>	<b>2010-04-11</b>
Общество с ограниченной ответственностью «Агрофирма «Промышленная», именуемое в дальнейшем «Продавец», в лице директора Голодникова Виктора Петровича, действующее на основании Устава, с одной стороны и , именуемое в дальнейшем «Покупатель», в лице Грибановой Еленой Владимировной, действующее на основании , с другой стороны. Заключили настоящий Договор о нижеследующем:	
<b>1. ПРЕДМЕТ ДОГОВОРА</b>	
1.1. Продавец обязуется продать Покупателю принадлежащие Продавцу товары, Покупатель обязуется принять этот товар и оплатить его.	
1.2. Сведения о товаре: картофель и лук, количество – согласно заявке, цена – действующая на момент отгрузки. Об изменении цены Продавец извещает Покупателя не позже 1 (Одного) банковского дня.	
1.3. Ориентировочная сумма договора 12500 рублей.	
<b>2. СРОКИ ИСПОЛНЕНИЯ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ</b>	
2.1. Товар должен быть поставлен Покупателю по заявке, переданной посредством телефонной или факсовой связи.	
2.2. Покупатель должен оплатить товар в следующие сроки: <u>предоплата 100 %</u> .	
<b>1. УСЛОВИЯ ПЛАТЕЖА</b>	
3.1. Оплата по настоящему Договору производится перечислением денежных средств на расчетный счет Продавца.	
3.2. Форма оплаты: наличный или безналичный расчет или иное по договоренности.	
<b>4. ОБЯЗАТЕЛЬСТВА СТОРОН</b>	
4.1. Продавец обязан:	
1. Своевременно передать Покупателю товар.	
4.2. Покупатель обязан:	
1. Принять товар по количеству, качеству в порядке и сроки, установленные действующим законодательством.	

Рисунок 2.23 – Страница с договором

3.2. В случае невозможности разрешения разногласий путем переговоров, они подлежат рассмотрению в арбитражном суде, в установленном законодательством порядке.

#### 1. ПОРЯДОК ИЗМЕНЕНИЯ И ДОПОЛНЕНИЯ ДОГОВОРА

6.1. Любые изменения и дополнения к настоящему Договору имеют силу только в том случае, если они оформлены в письменном виде и подписаны обеими сторонами.

6.2. Досрочное расторжение Договора может иметь место по соглашению сторон, либо по основаниям, предусмотренным действующим на территории РФ Гражданским законодательством, с возмещением понесенных убытков.

#### 7. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ

7.1. Настоящий Договор составлен в двух экземплярах, имеющих одинаковую юридическую силу, по одному экземпляру из сторон.

7.2. Настоящий договор вступает в силу с момента подписания и действует в течение 12 месяцев с момента подписания.

#### 8. ЮРИДИЧЕСКИЕ АДРЕСА СТОРОН

Продавец

Покупатель

ООО «Агрофирма «Промышленная»	
460022, г.Оренбург, ул.Кавказская, 3А	460048,ГородОренбург,,15,125
ИНН 5611021660 КПП 561101001	ИНН / КПП 6317038910/561831001
Р/с 40702810146050100480	40702810146050100425
в Оренбургском ОСБ № 8623 г.Оренбург	Оренбургском ОСБ № 8623 г. Оренбург
к/с 30101810600000000601 БИК 045354601	к/с 30101810600000000610 БИК 045354610
Тел.: (3532)56-85-95, 56-88-11, 56-86-05	Тел.: (3532)75-85-92

Директор

В.П.Голодников

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

### Рисунок 2.24 – Продолжение страницы с договором

Далее при нажатии указателем мыши на пункт меню “Наш адрес”, откроется соответствующая Web - страница, где подробно указан адрес фирмы, ее телефон и электронный ящик. Web - страница “Наш адрес” представлена на рисунке 2.25.



Рисунок 2.25 – Web-страница “Наш адрес”

Щелкнув указателем мыши на пункт меню “Карта сайта”, откроется соответствующая Web - страница. Web - страница “Карта сайта” представлена на рисунке 2.26.

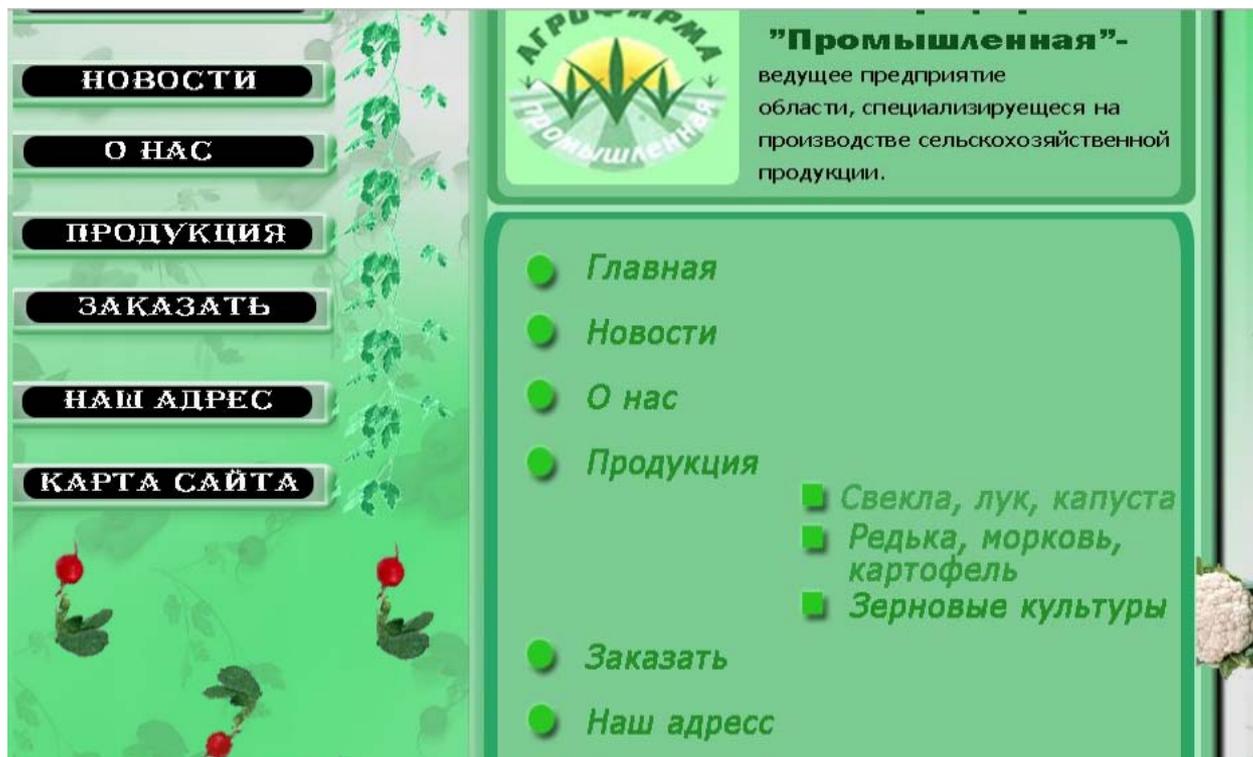


Рисунок 2.26 – Web-страница “Карта сайта”

#### 2.3.4 Сообщения оператору

При попытке пользователя войти на сайт через авторизацию, при этом, не заполнив поля “Логин” и “Пароль” или заполнив поля неправильно, на странице отобразится сообщение об ошибке, представленное на рисунке 2.14.

Введенные вами пароль или логин неверны.  
[Попробовать еще раз](#)  
[Перейти на главную страницу](#)

Рисунок 2.27 – Проверка авторизации

## Заключение

В результате выполнения данной курсовой работы был создан интерактивный Web-сайт. При разработке Web-сайта были использованы различные элементы языка HTML. Помимо этого, на страницах Web-сайта был использован единый стиль с помощью внедрения каскадных таблиц стилей CSS. Для заказа товара реализована форма, в которую заносится вся информация о заказах посетителей Web-сайта. При обработке данных пользователя из форм использован язык, работающий на стороне клиента - JavaScript. Помимо этого, реализованы различные динамические эффекты средствами языка JavaScript.

При разработке Web-сайта реализовано сохранение заказов клиентов базу данных MySQL средствами языка сценариев PHP. База данных состоит из десяти таблиц.

В программе организовано два уровня доступа к базе данных: администратор и пользователь. Под пользователем возможен только просмотр и заказ товаров, регистрация. Под администратором реализована работа с данными из базы данных. Такая как добавление, поиск, корректировка, удаление заказов пользователей из базы данных. Предусмотрена возможность переназначения логина и пароля пользователя, либо удаление всей информации о пользователе.

По результатам выборки из базы данных составлен отчет обо всех заказах покупателей. Организована проверка данных пользователя из форм на некорректный ввод средствами языка PHP.

## Список использованных источников

- 1 Насейкина, Л.Ф. Разработка Web-приложений средствами языка HTML. [Текст]: учебное пособие. – Оренбург: ИПК ГОУ ОГУ, 2006. – 180 с.
- 2 Насейкина, Л.Ф. Программирование динамических Web-сайтов средствами каскадных таблиц стилей (CSS). [Текст]: учебное пособие. – Оренбург: ИПК ГОУ ОГУ, 2006. – 155 с.
- 3 Штайнер, Г. HTML / XML / CSS. [Текст]: Справочник / Г. Штайнер. - М.: Лаборатория Базовых Знаний, 2001. - 512 с. - ISBN 5-93208-091-4.
- 4 Дунаев, В. Самоучитель JavaScript. [Текст]/ В. Дунаев. – СПб.: Питер, 2005. – 395 с. – ISBN 5-469-00-804-5.
- 5 Бранденбау, Д. JavaScript: сборник рецептов. [Текст] / Д. Бранденбау. - СПб.: Питер, 2001. - 416 с. - ISBN 5-272-00110-9.
- 6 Хольцнер, С. PHP в примерах. [Текст]/ С. Хольцнер; пер. с англ. С. Н. Банникова. - М. : Бином, 2007. - 352 с. - ISBN 978-5-9518-0188-3.
- 7 Мерсер, Дэйв У., Кент, Аллан, Новицки, Стивен, Мерсер, Дэвид, Скуайер, Дэн, Чой, Ван Кью. PHP 5 для начинающих. [Текст] - М.: ООО И.Д. “Вильямс”, 2006. – 848 с. ISBN 5-8459-1039-0.
- 8 Томсон, Лаура. Разработка Web-приложений на PHP и MySQL. [Текст] /Лаура Томсон, Люк Велинг. - СПб.: ООО “ДиаСофтЮП”, 2003. – 672 с. - ISBN 5-937772-090.
- 9 Дамашке, Г. PHP и MySQL. [Текст] /Гизберт Дамашке. – М.:ИТ Пресс, 2008. – 314 с. ISBN 987-5-477-00340-2
- 10 Котеров, Д.В. PHP 5. [Текст] /Д.В. Котеров, А.Ф. Костарев. - СПб.: БХВ-Петербург, 2008. – 1104 с.
- 11 Бенкен, Е. С. PHP, MySQL, XML: программирование для Интернета [Текст] / Е. С. Бенкен. - 2-изд., перераб. и доп. - СПб.: БВХ-Петербург, 2008. - 321 с. - ISBN 978-5-9775-0280-1.
- 12 Скляр, Д. PHP. Рецепты программирования [Текст] / Д. Скляр, А. Трахтенберг; пер. с англ.- 2-е изд. - М.: Рус. Редакция; СПб.: БХВ-Петербург, 2007. - 722 с. - ISBN 978-5-9775-0076-0.
- 13 Колисниченко, Д. Н. Самоучитель PHP 5. [Текст] / Д.Н. Колисниченко. - СПб.: Наука и Техника, 2004. - 576 с. - ISBN 5-94387-151-9.
- 14 Ли, Дж. Использование Linux, Apache, MySQL и PHP для разработки Web-приложений. [Текст]/ Дж. Ли, Б. Уэр . - М. : Вильямс, 2004. - 432 с. - ISBN 5-8459-0606.
- 15 Веллинг, Л. Разработка Web-приложений с помощью PHP и MySQL. [Текст] / Л. Веллинг, Л. Томсон. - 3-е изд. - М.: Вильямс, 2008. - 880 с. - ISBN 978-5-8459-0862-9.
- 16 Пейтон, К. PHP 5 & MySQL 5. [Текст]: пер. с нем. / К. Пейтон, А. Меллер. - Москва: Бином-Пресс, 2007. - 368 с. - ISBN 5-9518-0171-0.

# Приложение А

## (обязательное)

### Программный код

```

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=windows-1250">
<title>Наш адрес</title>
<link
href="file:///C:/WebServers/home/localhost/www/agrofirm
apromish/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/JavaScript"></script>
<style type="text/css">
<!--
body {
margin-left: 0px;
margin-top: 0px;
margin-right: 0px;
background-image: url(Pic/14.jpg);
background-repeat: repeat;
font-family:"Times New Roman", Times,
serif, Tahoma
}
-->
</style>
</head>

<body class="body-2">
<table width="100%" border="0" align="left" cellpad-
ding="0" cellspacing="0" class="table-1">
<tr align="left" valign="top">
<td width="10%">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td><script type="text/JavaScript">
AC_FL_RunContent('code-
base','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0','width','1020','height
','850','src','flash/adress','quality','high','pluginspage','http://
www.macromedia.com/go/getflashplayer','movie','flash/adr
ess'); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-
AE6D-11cf-96B8-444553540000" code-
base="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0" width="1020"
height="850">
<param name="movie" value="flash/adress.swf">
<param name="quality" value="high">
<embed src="flash/adress.swf" quality="high" plugin-
space="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer"
type="application/x-shockwave-flash" width="1020"
height="850"></embed>
</object></noscript></td>
<td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

<?php
// Подключение к базе данных
$mysql=mysql_connect("localhost", "admin", "") or die
("Невозможно подключиться к базе данных");
$db=mysql_select_db('bdsait', $mysql) or die
("Невозможно выбрать базу данных");
?>

<?php
session_start();
if (isset($_SESSION['valid_user']))
{
$username=$_SESSION['valid_user'];
?>
<style type="text/css">
<!--
.стиль2 {
font-size: 18px;
color: #00714D;
font-weight: bold;
font-style: italic;
}
-->
</style>
<?php
$inn=$_POST['inn'];
$kpp=$_POST['kpp'];
$rc=$_POST['rc'];
$bank=$_POST['bank'];
$kc=$_POST['kc'];
$bik=$_POST['bik'];
$telef=$_POST['telef'];
$index=$_POST['index'];
$f=$_POST['f'];
$i=$_POST['i'];
$o=$_POST['o'];
if (!isset($_POST['inn'])&& !isset($_POST['kpp'])&&
!isset($_POST['rc'])&& !isset($_POST['bank'])
&& !isset($_POST['kc'])&& !is-
set($_POST['bik'])&&!isset($_POST['f'])&& !is-
set($_POST['i'])&&
!isset($_POST['o'])&& !isset($_POST['telef'])&& !is-
set($_POST['index']))
{
?>
<table width="750" height="123" border =
1 cellspacing = 1>
<form action = 'dog_prod.php' method = 'post'>
<tr>
<th height="100%" colspan = 2 bgcolor=#9BEE9F'
class="p-1 стиль1"><p>Введите дополнительные
данные </p> <p>для заполнения договора </p></th>
</tr>
<tr>
<td width="465" height="34">ФИО (полностью) ди-
ректора фирмы (в родительном падеже) </td>
</tr>
<tr>
<td width="465" height="34">Фамилия </td>
<td width="281"><input type = 'text' name = 'f' value =
"" maxlength = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td width="465" height="34">Имя </td>
<td width="281"><input type = 'text' name = 'i' value =
"" maxlength = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td width="465" height="34">Отчество </td>

```

```

<td width="281"><input type = 'text' name = 'o' value =
"" maxlength = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td width="465" height="34">Индекс </td>
<td width="281"><input type = 'text' name = 'index'
value = "" maxlength = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td width="465" height="34"> Телефон (с кодом горо-
да/ села) </td>
<td width="281"><input type = 'text' name = 'telef' value
= "" maxlength = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td width="465" height="34">Номер ИНН </td>
<td width="281"><input type = 'text' name = 'inn' value
= "" maxlength = 20 size = 10></td>
</tr>
<tr>
<td>Номер КПП </td>
<td><input type = 'text' name = 'kpp' value = "" max-
length = 20 size = 10></td>
</tr>
<tr>
<td> Расчетный счет</td>
<td><input type = 'text' name = 'rc' value = "" maxlength
= 20 size = 20></td>
</tr>
<tr>
<td> <p>В каком банке </p>
<p>(Например: Оренбургском ОСБ № 8623 г.
Оренбург) </p></td>
<td><input type = 'text' name = 'bank' value = "" max-
length = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td> К/с </td>
<td><input type = 'text' name = 'kc' value = "" maxlength
= 20 size = 20></td>
</tr>
<tr>
<td>БИК </td>
<td><input type = 'text' name = 'bik' value = "" max-
length = 10 size = 10></td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td><label>
<input type="submit" name="Submit"
value="Добавить">
</label></td>
</tr>
</form>
</table> <?php
}

else
{
if
(!$f||$index||$telef||$inn||$kpp||$rc||$bank||$kc||$bik||
$i||$o)
{
echo "Не все поля заполнены. Вернитесь и заполните
все поля";
?>
<br/> <a href="dog_prod.php">Попробовать еще
раз</a><br/>

```

```

<a href="zakaz.php">Вернуться в Интер-
нет -магазин</a><br/>
<?php
}
else
{
if (!get_magic_quotes_gpc())
{
$bik= doubleval($bik);
$bank= addslashes($bank);
$kc= doubleval($kc);
$kpp= doubleval($kpp);
$inn= doubleval($inn);
$telef= doubleval($telef);
$index= doubleval($index);
$f= doubleval($f);
$i= doubleval($i);
$o= doubleval($o);
}
require('bd.php');
$sql= "select nom_urid_face from admin where user-
name='$username'";
$result=mysql_query($sql) or die ("Невозможно сделать
запрос!" .mysql_error());
$myrow1= mysql_fetch_array ($result);
$nom_urid_face= $myrow1 ['nom_urid_face'];
$sql="select nom, dat_zakl, price_zak from dog_pro where
nom_urid_face= '$nom_urid_face'";
$result=mysql_query($sql) or die ("Невозможно сделать
запрос!" .mysql_error());
$myrow= mysql_fetch_array ($result);
$nom=$myrow ['nom'];
$dat= $myrow['dat_zakl'];
$many= $myrow ['price_zak'];
$sql="select nazv from urid_face where nom_urid_face=
'$nom_urid_face'";
$result=mysql_query($sql) or die ("Невозможно сделать
запрос!" .mysql_error());
$myrow= mysql_fetch_array ($result);
$naz_fir= $myrow['nazv'];
$sql="select dom, korpus, kvar_office, nom_nasel_punkt
from adress where nom_urid_face= '$nom_urid_face'";
$result=mysql_query($sql) or die ("Невозможно сделать
запрос!" .mysql_error());
$myrow= mysql_fetch_array ($result);
$dom= $myrow['dom'];
$kvar= $myrow['kvar_office'];
$nom_nasel_punkt= $myrow['nom_nasel_punkt'];
$sql="select nazv, nom_tip_nasel_punkt from nasel_punkt
where nom= '$nom_nasel_punkt'";
$result=mysql_query($sql) or die ("Невозможно сделать
запрос!" .mysql_error());
$myrow= mysql_fetch_array ($result);
$nasel_punkt= $myrow ['nazv'];
$tip= $myrow ['nom_tip_nasel_punkt'];
$sql="select nazv from tip_nasel_punkt where nom=
'$tip'";
$result=mysql_query($sql) or die ("Невозможно сделать
запрос!" .mysql_error());
$myrow= mysql_fetch_array ($result);
$tip_nas_pun= $myrow ['nazv'];
?>
<style type="text/css">
<!--
.стиль1 {font-size: 11px; font-family:Garamond;
}
-->
</style>
<h1 align="center" class="стиль1">ДОГОВОР № <?php
echo $nom; ?> </h1>

```

<p><strong>г.Оренбург

<?php echo \$dat; ?></strong><br>

Общество с ограниченной ответственностью «Агрофирма «Промышленная», именуемое в дальнейшем «Продавец», в лице директора Голодников Виктора Петровича, действующее на основании Устава, с одной стороны и <?php echo \$naz\_fir; ?>, именуемое в дальнейшем «Покупатель», в лице <?php echo \$f, ' ', \$i, ' ', \$o; ?>, действующее на основании , с другой стороны. Заключили настоящий Договор о нижеследующем:<strong></strong></p>

<ol start="1" type="1">

<li><strong>ПРЕДМЕТ ДОГОВОРА</strong></li></ol>

<p>1.1. Продавец обязуется продать Покупателю принадлежащие Продавцу товары, Покупатель обязуется принять этот товар и оплатить его.<br>

1.2. Сведения о товаре: картофель и овощи; количество – согласно заявке; цена – действующая на момент отгрузки. Об изменении цены Продавец извещает Покупателя не позже 1 (Одного) банковского дня.<br>

1.3. Ориентировочная сумма договора <?php echo \$many, ' '; ?> рублей.</p>

<ol start="2" type="1">

<li><strong>СРОКИ ИСПОЛНЕНИЯ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ</strong></li></ol>

<p>2.1. Товар должен быть поставлен Покупателю по заявке, переданной посредством телефонной или факсовой связи.<br>

2.2. Покупатель должен оплатить товар в следующие сроки: <u>предоплата 100 %.</u></p>

<ol>

<li><strong>УСЛОВИЯ ПЛАТЕЖА</strong></li></ol>

<p>3.1. Оплата по настоящему Договору производится перечислением денежных средств на расчетный счет Продавца.<br>

3.2. Форма оплаты: наличный или безналичный расчет или иное по договоренности.<br>

<strong>4.</strong> <strong>ОБЯЗАТЕЛЬСТВА СТОРОН</strong><br>

4.1. Продавец обязан:</p>

<ol>

<li>Своевременно передать Покупателю товар.</li></ol>

<p>4.2. Покупатель обязан:</p>

<ol>

<li>Принять товар по количеству, качеству в порядке и сроки, установленные действующим законодательством.</li>

<li>Оплатить товар в размерах и в сроки, установленные настоящим Договором.</li>

<li><strong>ПОРЯДОК РАЗРЕШЕНИЯ СПОРОВ</strong></li>

</ol>

<p>5.1. Все споры или разногласия, возникшие между сторонами по настоящему Договору или в связи с ним, разрешаются путем переговоров между сторонами.<br>

5.2. В случае невозможности разрешения разногласий путем переговоров, они подлежат рассмотрению в арбитражном суде, в установленном законодательством порядке.</p>

<ol>

<li><strong>ПОРЯДОК ИЗМЕНЕНИЯ И ДОПОЛНЕНИЯ ДОГОВОРА</strong></li>

</ol>

<p>6.1. Любые изменения и дополнения к настоящему Договору имеют силу только в том случае, если они оформлены в письменном виде и подписаны обеими сторонами.<br>

6.2. Досрочное расторжение Договора может иметь место по соглашению сторон, либо по основаниям, предусмотренным действующим на территории РФ Гражданским законодательством, с возмещением понесенных убытков.<br>

<strong>7. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ</strong><br>

7.1. Настоящий Договор составлен в двух экземплярах, имеющих одинаковую юридическую силу, по одному экземпляру из сторон.<br>

7.2. Настоящий договор вступает в силу с момента подписания и действует в течение 12 месяцев с момента подписания.<br>

<strong>8. ЮРИДИЧЕСКИЕ АДРЕСА СТОРОН</strong></p>

<p><strong>Продавец

Покупа-

тель</strong></p>

<table border="1" cellspacing="0" cellpadding="0"><tr>

<td width="347" valign="top"><p><strong>ООО «Агрофирма «Промышленная»</strong></p></td>

<td width="347" valign="top"><p align="left"><?php echo \$naz\_fir; ?></p></td>

</tr>

<tr>

<td width="347" valign="top"><p>460022, г.Оренбург, ул.Кавказская, 3А <strong></strong></p></td>

<td width="347" valign="top"><p><?php echo \$index, ' ', \$tip\_nas\_pun, ' ', \$nasel\_punkt, ' ', \$street, ' ', \$dom, ' ', \$kvar; ?></p></td>

</tr>

<tr>

<td width="347" valign="top"><p>ИНН 5611021660 КПП 561101001

<strong></strong></p></td>

<td width="347" valign="top"><p>ИНН / КПП <?php echo \$inn, ' ', \$kpp; ?></p></td>

</tr>

<tr>

<td width="347" valign="top"><p>P/c 40702810146050100480<strong></strong></p></td>

<td width="347" valign="top"><p><?php echo \$rc; ?></p></td>

</tr>

<tr>

<td width="347" valign="top"><p>в Оренбургском ОСБ № 8623 г.Оренбург

<strong></strong></p></td>

<td width="347" valign="top"><p><?php echo \$bank; ?></p></td>

</tr>

<tr>

<td width="347" valign="top"><p>к/с 3010181060000000601 БИК

045354601

<strong></strong></p></td>

<td width="347"

valign="top"><p><strong>&nbsp;</strong>к/с <?php echo \$kc, ' БИК', \$bik; ?></p></td>

</tr>

<tr>

<td width="347" valign="top"><p>Тел.: (3532)56-85-95, 56-88-11, 56-86-05<strong></strong></p></td>

```

        <td width="347" valign="top"><p>Тел.: <?php echo
$telef; ?></p></td>
    </tr>
</table>
<p><strong>&nbsp;</strong></p>
<p>Директор                В.П.Голодников
_____ /
_____ </p>
<?php
    }
    }
}
else
    {
        echo '<p class="p-1"> У вас нет прав для
просмотра данной страницы </p> <br/> <br/>';
        ?>
        <a href="index.php">Перейти на глав-
ную страницу</a><br/>
        <br/>
        <a
href="zakaz.php">Авторизоваться</a><br/>
    <?php
    }
?>

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=windows-1250">
<title>Главная</title>
<link
href="file:///C:/WebServers/home/localhost/www/agrofirm
apromish/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/JavaScript"></script>
<style type="text/css">
<!--
body {
    margin-left: 0px;
    margin-top: 0px;
    margin-right: 0px;
    background-image: url(Pic/14.jpg);
    background-repeat: repeat;
    font-family:"Times New Roman", Times,
serif, Tahoma
}
-->
</style></head>

<body class="body-2">
<table width="100%" border="0" align="left" cellpad-
ding="0" cellspacing="0" class="table-1">
    <tr align="left" valign="top">
        <td width="10%">&nbsp;</td>
        <td><script type="text/JavaScript">
AC_FL_RunContent( 'code-
base','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0','width','1020','height
','850','src','flash/index','quality','high','pluginspage','http://w
ww.macromedia.com/go/getflashplayer','movie','flash/index
'); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-
AE6D-11cf-96B8-444553540000" code-
base="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0" width="1020"
height="850">

```

```

        <param name="movie" value="flash/index.swf">
        <param name="quality" value="high">
        <embed src="flash/index.swf" quality="high" plugin-
space="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer"
type="application/x-shockwave-flash" width="1020"
height="850"></embed>
    </object></noscript></td>
    <td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=windows-1250">
<title>Капра сайта</title>
<link
href="file:///C:/WebServers/home/localhost/www/agrofirm
apromish/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/JavaScript"></script>
<style type="text/css">
<!--
body {
    margin-left: 0px;
    margin-top: 0px;
    margin-right: 0px;
    background-image: url(Pic/14.jpg);
    background-repeat: repeat;
    font-family:"Times New Roman", Times,
serif, Tahoma
}
-->
</style></head>

<body class="body-2">
<table width="100%" border="0" align="left" cellpad-
ding="0" cellspacing="0" class="table-1">
    <tr align="left" valign="top">
        <td width="10%">&nbsp;</td>
        <td><script type="text/JavaScript">
AC_FL_RunContent( 'code-
base','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0','width','1020','height
','850','src','flash/karta','quality','high','pluginspage','http://w
ww.macromedia.com/go/getflashplayer','movie','flash/karta'
); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-
AE6D-11cf-96B8-444553540000" code-
base="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0" width="1020"
height="850">
        <param name="movie" value="flash/karta.swf">
        <param name="quality" value="high">
        <embed src="flash/karta.swf" quality="high" plugin-
space="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer"
type="application/x-shockwave-flash" width="1020"
height="850"></embed>
    </object></noscript></td>
    <td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

```

<?php
session_start ();
$username=$_POST['username'];
$password=$_POST['password'];
if (!isset($_POST['username'])&&!isset($_POST['password']))
{
// Ввод имени и пароля
?>
<style type="text/css">
<!--
.стиль1 {font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif,
Tahoma}
-->
</style>

<table width="184" height="123" border = 0 cellspacing =
0>
<form action = 'login-1.php' method = 'post'>
<tr>
<th height="32" colspan = 2 bgcolor=#9BEE9F'
class="p-1 стиль1">Авторизация: </th>
</tr>
<tr>
<td width="55" height="34">Логин</td>
<td width="180"><input type = 'text' name = 'username'
value = "" maxlength = 20 size = 20></td>
</tr>
<tr>
<td>Пароль</td>
<td><input type = 'password' name = 'password' value =
"" maxlength = 20 size = 20></td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td><label>
<input type="submit" name="Submit" value="Войти">
</label></td>
</tr>
</form>
</table>
<br/>
<?php
}
else
{
require ('bd.php');
$sql="select count(*) from admin where user-
name='$username' and password='$password'";
$result=mysql_query($sql);
if (!$result)
{
echo "Невозможно выполнить запрос";
exit;
}
}
$row=mysql_fetch_array($result);
$count=$row [0];
if ($count > 0)
{
// Комбинация пароля и имени верна
$_SESSION['valid_user']= $username;
mysql_close ($mysql);
Header ("Location: zakaz.php");
}
else
{
?>
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<table width="50%" border="0" cellspacing="0" cell-
padding="0">

```

```

<tr>
<td class="table-1"> <?php echo "Введенные вами
пароль или логин неверны."; ?>
<br/> <a href="zakaz.php">Попробовать еще
раз</a><br/>
<a href="index.php">Перейти на глав-
ную страницу</a><br/>
</td>
</tr>
</table>
<?php
}
?>

<?php
session_start ();
$username=$_POST['username'];
$password=$_POST['password'];
if (!isset($_POST['username'])&&!isset($_POST['password']))
{
// Ввод имени и пароля
?>
<style type="text/css">
<!--
.стиль1 {font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif,
Tahoma}
-->
</style>

<table width="184" height="123" border = 0 cellspacing =
0>
<form action = 'login-1.php' method = 'post'>
<tr>
<th height="32" colspan = 2 bgcolor=#9BEE9F'
class="p-1 стиль1">Авторизация: </th>
</tr>
<tr>
<td width="55" height="34">Логин</td>
<td width="180"><input type = 'text' name = 'username'
value = "" maxlength = 20 size = 20></td>
</tr>
<tr>
<td>Пароль</td>
<td><input type = 'password' name = 'password' value =
"" maxlength = 20 size = 20></td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td><label>
<input type="submit" name="Submit" value="Войти">
</label></td>
</tr>
</form>
</table>
<br/>
<?php
}
else
{
require ('bd.php');
$sql="select count(*) from admin where user-
name='$username' and password='$password'";
$result=mysql_query($sql);
if (!$result)
{
echo "Невозможно выполнить запрос";
exit;
}
}

```

```

$row=mysql_fetch_array($result);
$count=$row [0];
if ($count > 0)
{
    // Комбинация пароля и имени верна
    $_SESSION['valid_user']= $username;
    mysql_close ($mysql);
    Header ("Location: zakaz.php");
}
else
{
    ?>
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<table width="50%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr>
<td class="table-1"> <?php echo "Введенные вами
пароль или логин неверны."; ?>
<br/> <a href="zakaz.php">Попробовать еще
раз</a><br/>
<a href="index.php">Перейти на глав-
ную страницу</a><br/>
</td>
</tr>
</table>
<?php
}
?>

<?php
session_start ();
$old_user= $_SESSION['valid_user'];
unset ($_SESSION['valid_user']);
session_destroy ();
if (!empty($old_user))
{
    ?>
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<table width="50%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr>
<td class="table-1"> <?php echo "<br> Вы не
авторизованы <br> "; ?>
<br/> <a href="zakaz.php">Попробовать еще
раз</a><br/>
<a href="index.php">Перейти на главную
страницу</a><br/>
</td>
</tr>
</table>
<?php
}
?>

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=windows-1250">
<title>Новости</title>
<link
href="file:///C:/WebServers/home/localhost/www/agrofirm
apromish/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/JavaScript"></script>
<style type="text/css">
<!--

```

```

body {
    margin-left: 0px;
    margin-top: 0px;
    margin-right: 0px;
    background-image: url(Pic/14.jpg);
    background-repeat: repeat;
    font-family:"Times New Roman", Times,
serif, Tahoma
}
-->
</style></head>

<body class="body-2">
<table width="100%" border="0" align="left" cellpadding="0" cellspacing="0" class="table-1">
<tr align="left" valign="top">
<td width="10%">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td><script type="text/JavaScript">
AC_FL_RunContent('code-
base','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0','width','1020','height
','850','src','flash/news','quality','high','pluginspage','http://w
ww.macromedia.com/go/getflashplayer','movie','flash/news'
); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-
AE6D-11cf-96B8-444553540000" code-
base="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0" width="1020"
height="850">
<param name="movie" value="flash/news.swf">
<param name="quality" value="high">
<embed src="flash/news.swf" quality="high" plugin-
space="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer"
type="application/x-shockwave-flash" width="1020"
height="850"></embed>
</object></noscript></td>
<td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=windows-1250">
<title>О нас</title>
<link
href="file:///C:/WebServers/home/localhost/www/agrofirm
apromish/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/JavaScript"></script>
<style type="text/css">
<!--
body {
    margin-left: 0px;
    margin-top: 0px;
    margin-right: 0px;
    background-image: url(Pic/14.jpg);
    background-repeat: repeat;
    font-family:"Times New Roman", Times,
serif, Tahoma
}
-->
</style></head>

<body class="body-2">

```

```

<table width="100%" border="0" align="left" cellpadding="0" cellspacing="0" class="table-1">
  <tr align="left" valign="top">
    <td width="10%">&nbsp;  </td>
    <td><script type="text/JavaScript">
AC_FL_RunContent( 'code-
base','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0','width','1020','height
','1040','src','flash/o_nas','quality','high','pluginspage','http://
www.macromedia.com/go/getflashplayer','movie','flash/o_n
as'); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-
AE6D-11cf-96B8-444553540000" code-
base="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0" width="1020"
height="1040">
  <param name="movie" value="flash/o_nas.swf">
  <param name="quality" value="high">
  <embed src="flash/o_nas.swf" quality="high" plugin-
spage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer"
type="application/x-shockwave-flash" width="1020"
height="1040"></embed>
  </object></noscript></td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

```

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=windows-1250">
<title>Продукция</title>
<link
href="file:///C:/WebServers/home/localhost/www/agrofirm
apromish/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/JavaScript"></script>
<style type="text/css">
<!--
body {
margin-left: 0px;
margin-top: 0px;
margin-right: 0px;
background-image: url(Pic/14.jpg);
background-repeat: repeat;
font-family:"Times New Roman", Times,
serif, Tahoma
}
-->
</style>
</head>

```

```

<body class="body-2">
<table width="100%" border="0" align="left" cellpadding="0" cellspacing="0" class="table-1">
  <tr align="left" valign="top">
    <td width="10%">&nbsp;  </td>
    <td><script type="text/JavaScript">
AC_FL_RunContent( 'code-
base','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0','width','1020','height
','850','src','flash/produk','quality','high','pluginspage','http://
www.macromedia.com/go/getflashplayer','movie','flash/pro
duk'); //end AC code

```

```

</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-
AE6D-11cf-96B8-444553540000" code-
base="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0" width="1020"
height="850">
  <param name="movie" value="flash/produk.swf">
  <param name="quality" value="high">
  <embed src="flash/produk.swf" quality="high" plugin-
spage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer"
type="application/x-shockwave-flash" width="1020"
height="850"></embed>
  </object></noscript></td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

```

<?php
$username=$_POST['username'];
$password=$_POST['password'];
$nasel_punkt=$_POST['nasel_punkt'];
$street=$_POST['street'];
$korpus=$_POST['korpus'];
$dom=$_POST['dom'];
$kvar=$_POST['kvar'];
$naz_fir=$_POST['naz_fir'];
$krat_naz_fir=$_POST['krat_naz_fir'];
$fam=$_POST['fam'];
$name=$_POST['name'];
$otch=$_POST['otch'];
$tel=$_POST['tel'];
if (!is-
set($_POST['username'])&&!isset($_POST['password'])&
&!isset($_POST['nasel_punkt'])
&&!isset($_POST['street']) &&!isset($_POST['korpus'])
&&!isset($_POST['dom'])
&&!isset($_POST['kvar'])
&&!isset($_POST['naz_fir'])
&&!isset($_POST['krat_naz_fir'])
&&!isset($_POST['fam'])
&&!isset($_POST['name']) &&!isset($_POST['otch'])
&&!isset($_POST['tel']))
{
?><title>Регистрация</title>
<table width="669" height="232" border = 0 cellspacing =
0 background="Pic/14.jpg">
  <form action = 'registr.php' method = 'post'>
  <tr>
    <th height="32" colspan = 2 bgcolor="#9BEE9F"
class="p-1">Регистрация</th>
  </tr>
  <tr>
    <td width="163"> Логин</td>
    <td width="502"><input type = 'text' name = 'username'
value = "" maxlength = 40 size = 40></td>
  </tr>
  <tr>
    <td> Пароль </td>
    <td><input type = 'text' name = 'password' value = ""
maxlength = 40 size = 40></td>
  </tr>
  <tr>
    <td> Населенный пункт </td>
    <td><input type = 'text' name = 'nasel_punkt' value = ""
maxlength = 40 size = 40></td>
  </tr>
  <tr>
    <td> Улица </td>

```

```

<td><input type = 'text' name = 'street' value = "" max-
length = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td>Корпус </td>
<td><input type = 'text' name = 'korp' value = "" max-
length = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td>Дом </td>
<td><input type = 'text' name = 'dom' value = "" max-
length = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td> Квартира / Офис </td>
<td><input type = 'text' name = 'kvar' value = "" max-
length = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<th height="32" colspan = 2 bgcolor=#9BEE9F
class="p-1">если вы представляете юридическое лицо,
то заполните следующие поля </th>
</tr>
<tr>
<td>Полное название фирмы</td>
<td><input type = 'text' name = 'naz_fir' value = "" max-
length = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td>Краткое название фирмы</td>
<td><input type = 'text' name = 'krat_naz_fir' value = ""
maxlength = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<th height="32" colspan = 2 bgcolor=#9BEE9F
class="p-1">если вы представляете физическое лицо, то
заполните следующие поля </th>
</tr>
<tr>
<td>Фамилия</td>
<td><input type = 'text' name = 'fam' value = "" max-
length = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td>Имя</td>
<td><input type = 'text' name = 'name' value = "" max-
length = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td>Отчество</td>
<td><input type = 'text' name = 'otch' value = "" max-
length = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td> Телефон </td>
<td><input type = 'text' name = 'tel' value = "" max-
length = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td><input type="submit" name="Submit"
value="Зарегистрироваться">
</label></td>
</tr>
</form>
</table>
<?php
}
else

```

```

{
if (!user-
name||!password||!$nase1_punkt||!$street||!$skorp||!$dom||!$k
var||!$naz_fir||!$krat_naz_fir
||!$fam||!$name||!$otch||!$tel)
{
echo "Не все поля заполнены. Вернитесь и заполните
все поля";
?>
<br/> <a href="registr.php">Побробовать еще
раз</a><br/>
<a href="zakaz.php"> Вернуться и Ин-
тернет - магазин</a><br/>
<?php
}
if (!get_magic_quotes_gpc())
{
$username= addslashes($username);
}
require ('bd.php');
/*
$query="insert into dok_post (data, nom_urid_face) values
('".$data."', '".$nom_urid_face."')";
$result= mysql_query($query) or die ("Ошибка при
выполнении запроса:" .mysql_error());
$nom_dok_post= mysql_insert_id ();
$query="insert into produkt (nazv, sort) VALUES
('".$nazv."', '".$sort."')";
$result= mysql_query($query) or die ("Ошибка при
выполнении запроса:" .mysql_error());
$nom_produk= mysql_insert_id ();
$query="insert into poz_dok (kol_vo_produk, price_edin,
nom_produk, nom_ed_izm, nom_ed_izm1,
nom_dok_post) values ('".$kol_vo_produk."',
".$price_edin."', '".$nom_produk."',
, '".$nom_ed_izm."',
".$nom_ed_izm1."', '".$nom_dok_post.'')";
$result= mysql_query($query) or die ("Ошибка при
выполнении запроса:" .mysql_error());

if ($result)
{
echo " Данные успешно добавлены"; ?>
<a href="zakaz.php">Перейти на страну Интернет -
магазина </a><br/>
<?php */
}
?>

/* CSS Document */

.p-1 { font-size:20px; margin-top:5px; margin-left:20px;
color:#005B00; font-family:Tahoma}
.body-2 {background-image:url(pic/14.jpg); margin-
left:0px; margin-top:0px; margin-right:0px; background-
repeat:repeat}
.p-2 {font-size:16px; margin-top:8px; margin-left:10px;
color:#438746; font-family:Verdana}
.table-1 {background-image:url(Pic/14.jpg); font-size:24px;
color:#00714D}

<?php
session_start ();
require("bd.php");
?>
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>

```

```

<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=windows-1250">
<title>Интернет- магазин</title>
<style type="text/css">
<!--
a:link {
        color: #006231;
        text-decoration: none;
    }
a:visited {
        color: #F1958D;
        text-decoration: none;
    }
-->
</style>
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<style type="text/css">
<!--
a:hover {
        text-decoration: underline;
    }
a:active {
        text-decoration: none;
    }
-->
</style></head>
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/JavaScript"></script>
<style type="text/css">
<!--
body {
        margin-left: 0px;
        margin-top: 0px;
        margin-right: 0px;
        background-image: url(pic/14.jpg);
        background-repeat: repeat;
        font-family:"Times New Roman", Times,
serif, Tahoma
    }
-->
</style>
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body class="body-2">
<table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr>
        <td width="0%" rowspan="3">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
        <td colspan="3" align="left" valign="top"><script
type="text/JavaScript">
AC_FL_RunContent( 'code-
base','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0','width','1000','height
','123','src','flash/shapka','quality','high','pluginspage','http://
www.macromedia.com/go/getflashplayer','movie','flash/sha
pka' ); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-
AE6D-11cf-96B8-444553540000" code-
base="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0" width="1000"
height="123">
        <param name="movie" value="flash/shapka.swf">
        <param name="quality" value="high">
        <embed src="flash/shapka.swf" quality="high" plugin-
spage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer"
type="application/x-shockwave-flash" width="1000"
height="123"></embed>
</object></noscript></td>
        <td width="0%" rowspan="3">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
        <tr>
                <td width="40%" rowspan="2" align="left"
valign="top"><script type="text/JavaScript">
AC_FL_RunContent( 'code-
base','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0','width','410','height',
'455','src','flash/main','quality','high','pluginspage','http://ww
w.macromedia.com/go/getflashplayer','movie','flash/main'
); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-
AE6D-11cf-96B8-444553540000" code-
base="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/ca
bs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0" width="410"
height="455">
        <param name="movie" value="flash/main.swf">
        <param name="quality" value="high">
        <embed src="flash/main.swf" quality="high" plugin-
spage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer"
type="application/x-shockwave-flash" width="410"
height="455"></embed>
</object></noscript></td>
                <td width="43%" align="left" valign="top"><p
class="p-1">Добро пожаловать в Интернет- магазин
</p></td>
                <td width="17%" align="left" valign="top">
<?php
if (isset ($_SESSION['valid_user']))
    {
        ?>
        <style type="text/css">
<!--
.стиль2 {
        font-size: 18px;
        color: #00714D;
        font-weight: bold;
        font-style: italic;
    }
-->
</style>
<?php
        echo '<div align="right"> <span
class="стиль2"> Вы вошли как:
'._SESSION['valid_user']. '
</span> </div> <br>'; ?>
        <div align="right"> <a
href="logout.php">Выход</a> </div> <br />
        <div align="right"> <a
href="admin/admin.php">Админ блок</a> </div>
        <?php
        }
        else
        {
            ?>
            <div> <a
href="registr.php">Регистрация</a> </div>
            <?php
            echo '<br> Вы не вошли в систему. <br />
<br />';
            require ('login.php');
        }
        ?>
        </td>
        <tr>
                <td colspan="2" align="left" valign="top">
                <?php
                $nazv=$_POST['nazv'];
                $sort=$_POST['sort'];

```

```

$kol_vo_produk=$ _POST['kol_vo_produk'];
$price_edin=$ _POST['price_edin'];
if (!is-
set($ _POST['nazv'])&&!isset($ _POST['sort'])&&!isset($ _P
OST['kol_vo_produk'])
    &&!isset($ _POST['price_edin']))
    {
    require ('bd.php');
    $sql="select a.nazv, a.sort, b.kol_vo_produk,
b.price_edin from produkt a, poz_dok b
where (a.nom = b.nom_produk)";
    $result=mysql_query($sql) or die ("Невозможно сделать
запрос!" .mysql_error());
    $myrow= mysql_fetch_array ($result);
    ?>
<table width='100%' border='2' cellspacing='1' cellpad-
ding='1'>
<form method='post' action='zakaz.php'>
<tr>
<td width='18%' bgcolor='#66CC66'><div
align='center'>Название</div></td>
<td width='17%' bgcolor='#66CC66'><div
align='center'>Сорт</div></td>
<td width='27%' bgcolor='#66CC66'><div
align='center'>Количество на складе, кг </div></td>
<td width='21%' bgcolor='#66CC66'><div
align='center'>Цена, руб </div></td>
<td width='17%' bgcolor='#66CC66'><div
align='center'>Количество заказа , кг </div></td>
</tr>
<tr>
<?php
do
{
    printf ("
<tr>
<td>%s</td>
<td>%s</td>
<td>%s</td>
<td>%s</td>
<td> <label>
<input name = 'kol['nazv']' type='text' size='5' max-
length='5'>
</label> </td>
</tr>
", $myrow["nazv"], $myrow["sort"],
$myrow["kol_vo_produk"], $myrow["price_edin"]);
    $price ['nazv']= $myrow["sort"];
    }
while ($myrow= mysql_fetch_array ($result));
?>
<tr>
<td> <label> <input type="submit"
name="Submit" value="Заказать"> </label> </td>
</tr>
</form>
</table>
<?php
}
else
{
if (isset ($ _SESSION['valid_user']))
{
if (!is-
set($ _POST['oplata'])&&!isset($ _POST['dost'])&&!isset($
_POST['kol_vo_produk'])

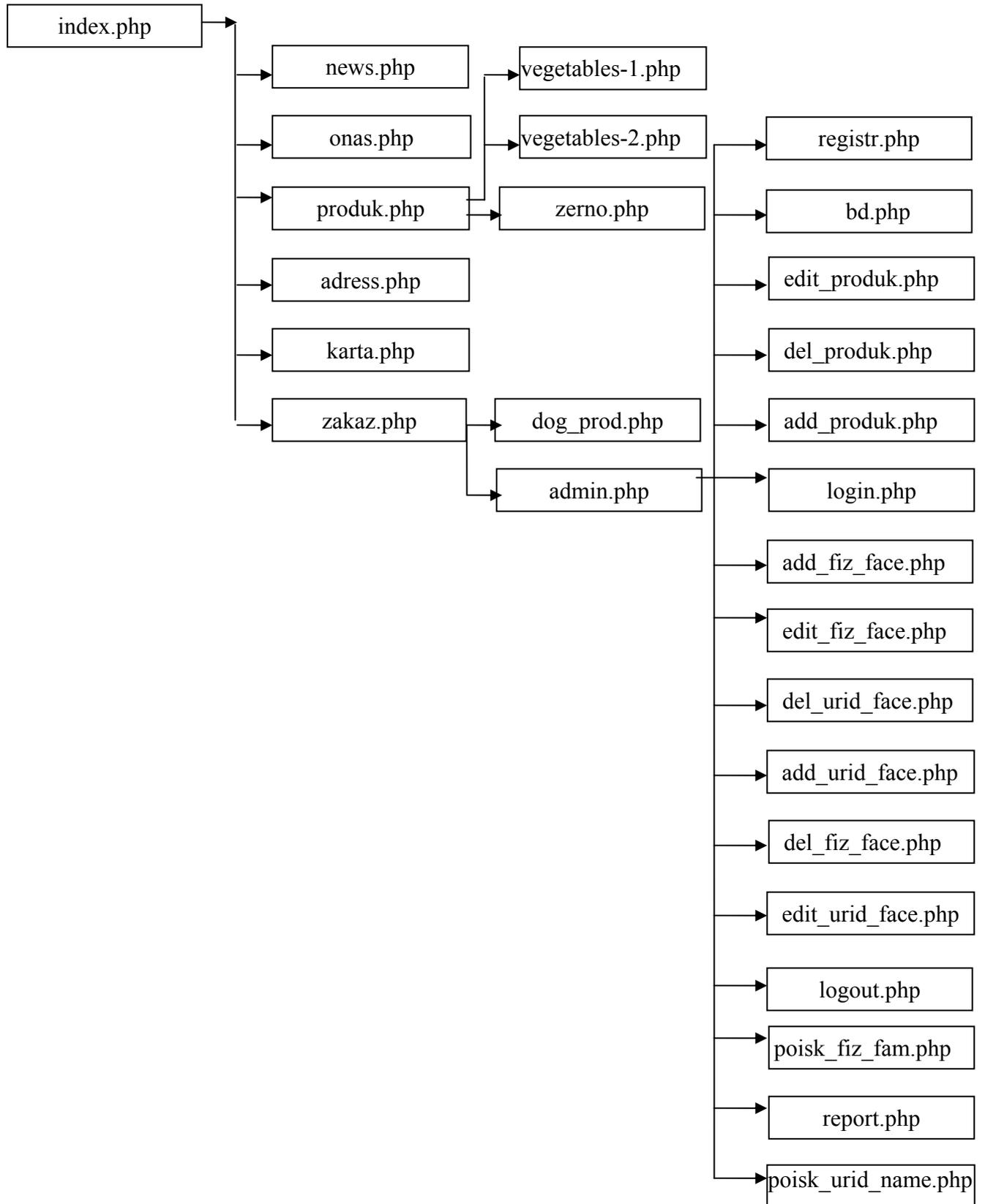
```

```

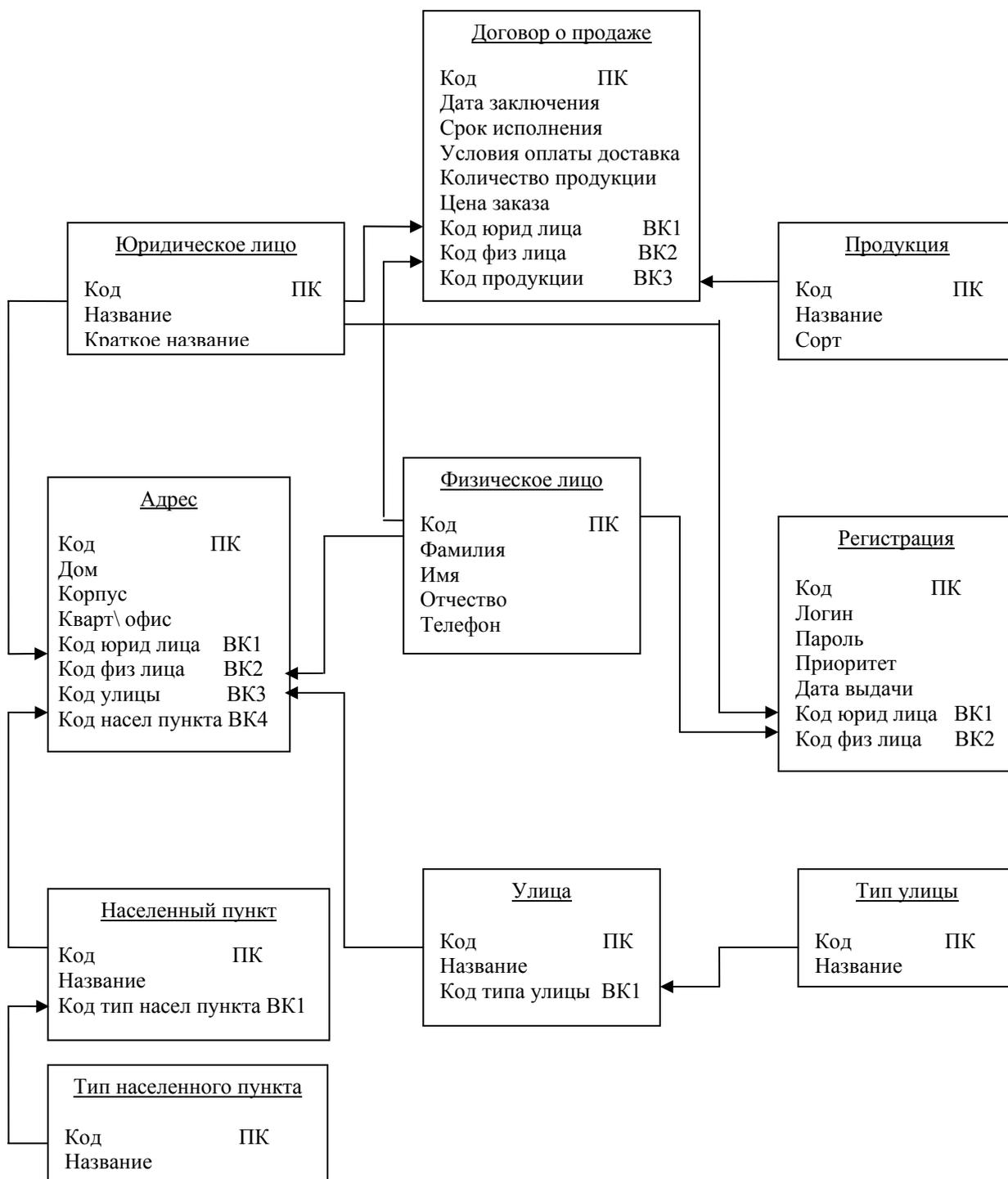
&&!isset($ _POST['price_edin']))
    {
    ?>
<table width="463" height="232" border = 0 cellspacing =
0 background="Pic/14.jpg">
<form action = 'zakaz_produk.php' method = 'post'>
<tr>
<th height="32" colspan = 2 bgcolor='#9BEE9F'
class="p-1">Заполните следующие поля </th>
</tr>
<tr>
<td width="163">Оплата</td>
<td width="296"><input type = 'text' name = 'oplata'
value = "" maxlength = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td>Доставка (да/нет)</td>
<td><input type = 'text' name = 'dost' value = "" max-
length = 40 size = 40></td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td><label>
<input type="submit" name="Submit"
value="Добавить">
</label></td>
</tr>
</form>
</table>
<?php
}
else
{
$username= $ _SESSION['valid_user'];
$query= "select count (*) from admin where user-
name='$username'";
$result= mysql_query($query) or die ("Ошибка при
выполнении запроса:" .mysql_error());
$row= mysql_fetch_row ($result);
$nom_urid_face= $row ['nom_urid_face'];
$dat_zakl= date ('Y-m-d');
$date1 = strtotime ($dat_zakl);
$rok_ispol= $date1+60 * 60 * 24 * 7;
$query= "insert into dog_pro (dat_zakl, srok_ispol, oplata,
dost, kol_vo_zak, price_zak) values ('" . $dat_zakl . "',
'". $srok_ispol . "', '". $oplata . "', '". $dost . "',
'". $kol+vo_zak . "',
'". $price_zak . "')";
$result= mysql_query($query) or die ("Ошибка при
выполнении запроса:" .mysql_error());
if ($result)
{
echo ' <p class="p-2"> Ваша заявка принята. </p>; ?>
<a href="dog_prod.php"> <p class="p-1"> Перейти к
составлению договора </p></a>
<?php
}
}
else
{
echo '<p class="p-1"> Для заказа продукции нужно
авторизоваться </p> <br/> <br/>;
}
?>
</body>
</html>

```

**Приложение Б**  
*(обязательное)*  
**Схема сайта**



## Приложение В (обязательное) Даталогическая модель базы данных



**Приложение Г  
(обязательное)  
Контрольный пример**



Рисунок Г.1 – Главная страница Web - сайта фирмы



Рисунок Г.2 – Web-страница “О нас”